

Hyrule Warriors Legends

1 Informations importantes

Informations de base

2 À propos des amiibo

3 Partage d'informations

4 Fonctions en ligne

5 Contrôle parental

Pour commencer

6 À propos du jeu

7 Début de l'aventure

8 Sauvegarder la partie

L'aventure en détails

9 Sélection du scénario

10 Commandes de base

11 Commandes d'attaque

12 Écran principal

13 Batailles

14 Postes et forts

15 Éléments/capacités des armes

16 Objets à ramasser

Devenir plus fort

17 Monter de niveau

18 Augmenter son énergie vitale

19 Le ferrailleur

20 La badgerie

21 L'apothicaire

Mode aventure

22 Découvrir le mode aventure

23 Écran de la carte

24 Exploration

25 Les Link des autres joueurs

Jardin des fées

26 Les fées perso

27 Cantine

28 Dressing

29 École

30 Salon

Communication

31 Internet

32 StreetPass

33 SpotPass

Autre

34 Contenu additionnel

Informations de contact

35 Nous contacter

Avant d'utiliser ce logiciel, lisez attentivement ce mode d'emploi. Si ce logiciel est destiné à être utilisé par de jeunes enfants, un adulte doit leur expliquer en détail le contenu de ce mode d'emploi.

- ◆ Dans ce mode d'emploi, sauf indication contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne toutes les consoles de la famille Nintendo 3DS™.
- ◆ Si vous utilisez une console Nintendo 2DS™, les fonctions activées en fermant la console Nintendo 3DS peuvent être activées en utilisant le bouton SLEEP.

IMPORTANT

L'application Informations sur la santé et la sécurité, accessible depuis le menu HOME, contient d'importantes informations sur la santé et la sécurité.

Nous vous recommandons également de lire intégralement le mode d'emploi de la console, en particulier la section Informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser un logiciel Nintendo 3DS.

Choix de la langue

La langue utilisée dans le logiciel dépend de celle de votre console. Cinq langues sont disponibles pour

ce logiciel : anglais, français, italien, allemand et espagnol.

Si votre console est réglée sur l'une de ces langues, la même langue sera utilisée dans le logiciel. Sinon, l'anglais est la langue par défaut. Pour savoir comment changer la langue de la console, consultez le mode d'emploi électronique des Paramètres de la console.

- ◆ Les captures d'écran qui apparaissent dans ce mode d'emploi proviennent de la version anglaise du logiciel.
- ◆ Le cas échéant, pour indiquer à quelle partie d'une capture d'écran il est fait référence dans le texte, le terme anglais sera inclus également.

Classification par âge

Pour des informations relatives à la classification par âge de ce logiciel ou d'autres, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre pays de résidence.

PEGI (Europe) :
www.pegi.info

USK (Allemagne) :
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australie) :
www.classification.gov.au

OFLC (Nouvelle-Zélande) :

www.classificationoffice.govt.nz

Russie :

minsvyaz.ru/ru/documents/

Attention

Ce logiciel (y compris tout contenu numérique et toute documentation que vous téléchargez ou utilisez avec ce logiciel) sous licence de Nintendo est réservé à votre usage personnel et non commercial sur votre console Nintendo 3DS.

L'utilisation de ce logiciel avec tout service en ligne est soumise aux termes du contrat d'utilisation des services Nintendo 3DS et de la politique de confidentialité, qui inclut le code de conduite Nintendo 3DS.

Toute reproduction ou distribution non autorisée est interdite.

Ce logiciel contient des systèmes de protection contre la copie destinés à empêcher la copie de son contenu.

Votre console Nintendo 3DS et ses logiciels ne sont pas destinés à être utilisés avec des modifications techniques non autorisées, existantes ou futures, de la console Nintendo 3DS ou des logiciels, ni avec des dispositifs non autorisés.

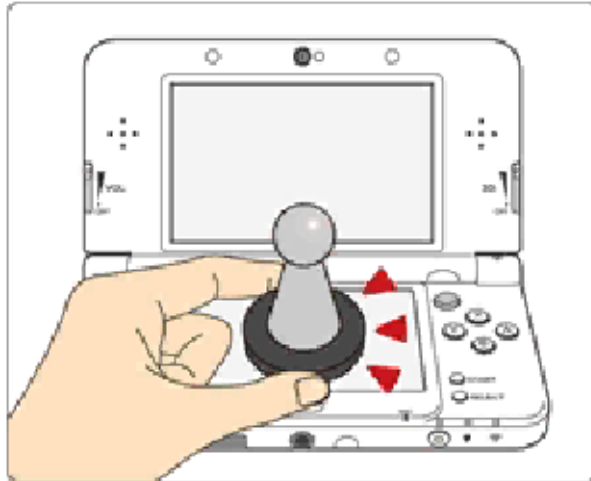
Après une mise à jour de la console Nintendo 3DS ou de ses logiciels, toute modification technique non autorisée, existante ou future, de la console

Nintendo 3DS ou des logiciels, et toute utilisation de dispositifs non autorisés pourraient rendre votre console Nintendo 3DS définitivement inutilisable. Tout contenu lié à une modification technique non autorisée de la console Nintendo 3DS ou de ses logiciels peut également être effacé.



Ce logiciel, son mode d'emploi et toute autre documentation l'accompagnant sont protégés par les lois nationales et internationales sur la propriété intellectuelle.

Les informations relatives aux droits de propriété intellectuelle de ce logiciel, y compris, le cas échéant, les notices relatives à des éléments intermédiaires (middleware) ou à des logiciels open source, se trouvent dans la version anglaise de ce mode d'emploi électronique.

CTR-P-BZHP-00




Ce logiciel est compatible avec les **amiibo**. Touchez l'écran tactile d'une console New Nintendo 3DS ou New Nintendo 3DS XL avec un accessoire amiibo™ compatible pour l'utiliser.


L'icône  apparaît à l'écran titre quand un lecteur/enregistreur NFC Nintendo 3DS est connecté. Quand cette icône  est affichée à l'écran titre, vous pouvez utiliser des amiibo.

Les amiibo sont bien plus que des jouets. Grâce à la communication en champ proche (NFC), vous pouvez les connecter aux logiciels compatibles et les utiliser pendant vos parties. Pour plus d'informations, consultez le site : <http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Pour créer de nouvelles données de jeu sur un amiibo qui contient déjà des données d'un autre

logiciel, vous devez au préalable effacer les données existantes.

Pour ce faire, touchez l'icône  dans le menu HOME, puis accédez aux paramètres amiibo.

- ◆ Un amiibo peut être lu par plusieurs logiciels compatibles.
- ◆ Si les données de votre amiibo sont corrompues et ne peuvent pas être restaurées, touchez l'icône  dans le menu HOME, puis accédez aux paramètres amiibo et réinitialisez ses données.

Un lecteur/enregistreur NFC Nintendo 3DS est nécessaire pour utiliser les amiibo avec les consoles Nintendo 3DS/3DS XL/2DS.

IMPORTANT

Il suffit d'effleurer la surface de l'écran pour que l'amiibo soit identifié par la console. N'appuyez pas trop fortement, et ne frottez pas l'amiibo sur l'écran.

Le terme « contenu généré par l'utilisateur », ou CGU, désigne tout contenu dont un utilisateur est l'auteur : message, Mii™, image, photo, fichier vidéo ou audio, QR Code™, etc.

Échanges de CGU

Les précautions suivantes s'appliquent aux échanges entre utilisateurs de contenus générés par les utilisateurs. Les contenus échangés varient d'un logiciel à un autre.

- Les contenus téléchargés vers les serveurs sont visibles par d'autres utilisateurs. Ils peuvent également être copiés, modifiés et redistribués par des tiers. Faites attention, car vous ne pouvez pas effacer les contenus envoyés, ni limiter leur utilisation.
- Tout contenu téléchargé vers les serveurs est susceptible d'en être retiré sans avertissement. Nintendo peut également retirer ou rendre inaccessible tout contenu qu'il jugerait inapproprié.
- Lorsque vous téléchargez vers les serveurs ou créez du contenu...
 - n'incluez aucune information qui pourrait révéler votre identité ou celle d'un tiers, comme un nom,

- une adresse e-mail ou postale, ou un numéro de téléphone ;
- n'incluez aucune donnée qui pourrait blesser, heurter ou gêner un tiers ;
 - n'enfreignez pas les droits d'autrui. N'utilisez aucun contenu appartenant à un tiers ou représentant un tiers (photo, image, vidéo) sans son autorisation ;
 - n'incluez aucun contenu illégal ou qui pourrait être utilisé pour faciliter une activité illégale ;
 - n'incluez aucun contenu contraire à la morale publique.

4

Fonctions en ligne

Connectez la console à Internet pour utiliser les fonctions suivantes :

- batailles spéciales du mode aventure ;
- SpotPass™ ;
- ◆ Consultez le mode d'emploi Nintendo 3DS pour plus d'informations sur la façon de connecter votre console à Internet.

Ce logiciel est compatible avec le Nintendo Network™.



Le Nintendo Network est un service en ligne qui vous permet de jouer avec des joueurs du monde entier, de télécharger des contenus additionnels et bien plus encore !

Précautions relatives aux fonctions en ligne

- Si vous publiez, envoyez ou rendez accessible d'une façon quelconque toute information ou tout contenu via la communication sans fil, assurez-vous de n'inclure aucune information qui permettrait de vous identifier personnellement, comme votre

nom, votre adresse e-mail ou postale ou votre numéro de téléphone, car d'autres utilisateurs sont susceptibles de voir ces informations ou contenus. En particulier, lorsque vous choisissez votre pseudonyme ou le surnom d'un Mii, n'utilisez pas votre vrai nom, car d'autres utilisateurs pourraient le voir lorsque vous utilisez la communication sans fil.

- Les codes ami sont des éléments d'un système servant à établir une relation avec d'autres utilisateurs, afin de vous permettre de jouer, communiquer et interagir avec des personnes que vous connaissez. Si vous échangez vos codes ami avec des inconnus, vous courez le risque de recevoir des informations ou des messages contenant des propos choquants ou des contenus inappropriés. Vous permettriez également à des personnes que vous ne connaissez pas de voir des informations vous concernant. Par conséquent, nous vous recommandons de ne pas donner vos codes ami à des personnes que vous ne connaissez pas.
- Ne commettez aucun acte offensant, illégal, insultant ou inapproprié de quelque manière que ce soit à l'encontre d'un autre utilisateur. En particulier, ne publiez pas, n'envoyez pas et ne

rendez accessible d'aucune autre façon toute information ou tout contenu qui pourrait constituer une menace, une insulte ou un harcèlement pour autrui, qui pourrait enfreindre les droits d'autrui (tels que les droits de propriété intellectuelle, à l'image, au respect de la vie privée, à la publicité, ou les marques de commerce), ou qui pourrait heurter la sensibilité d'autrui. En particulier, lorsque vous envoyez, publiez ou rendez accessibles des photos, des images ou des vidéos sur lesquelles figurent d'autres personnes, assurez-vous d'obtenir préalablement leur autorisation. Si un comportement inapproprié est signalé ou constaté, vous encourez des sanctions telles qu'une interdiction d'utiliser les services Nintendo 3DS.

- Veuillez noter que les serveurs de Nintendo sont susceptibles d'être temporairement indisponibles sans avertissement préalable pour des opérations de maintenance.

Certaines fonctions de ce logiciel peuvent être restreintes grâce aux options de contrôle parental ci-dessous.

- ◆ Pour plus de détails sur le contrôle parental, consultez le mode d'emploi de la console.
- Interactions en ligne
Restreint la possibilité de jouer à des batailles spéciales via Internet.
- StreetPass™
Restreint la possibilité de jouer à des batailles spéciales du mode aventure via StreetPass.

Hyrule Warriors Legends™ est un jeu d'action et de stratégie dont l'action se déroule dans l'univers de The Legend of Zelda™.

Vous y incarnerez le grand Héros Link, la princesse Zelda, ou encore l'un de leurs nombreux alliés dans une aventure épique qui décidera du destin du royaume d'Hyrule.



Le « mode légende » est le mode de jeu principal. Choisissez un scénario et un personnage, et passez tout de suite à l'action ! Afin de progresser dans le jeu, il vous faudra réussir les missions qui vous seront assignées et veiller à faire augmenter le niveau de vos personnages.



Les commandes s'effectuent au moyen des boutons et de l'écran tactile.



Appuyez sur n'importe quel bouton à l'écran titre pour afficher l'écran « Sélection du mode ».

- ◆ Des données de sauvegarde sont créées lors de votre première partie.



Continuer	Reprenez une bataille au moment de votre dernière sauvegarde manuelle.
Mode légende [Legend Mode]	Jouez au fil de l'histoire.
Mode libre [Free Mode]	Choisissez un scénario terminé et rejouez-le avec n'importe quel personnage que vous avez débloqué.
Mode aventure [Adventure Mode]	Livrez bataille pour explorer de nombreuses cartes.
Jardin des fées [My Fairy]	Faites grandir les fées perso qui vous viendront en aide lors des batailles.
Galerie	Examinez vos morceaux d'illustrations, les médailles obtenues, etc.
Paramètres généraux	Ajustez les paramètres de jeu.

◆ Certains modes ne deviennent

disponibles qu'au cours de votre progression en mode légende.

- ◆ L'option « Continuer » n'est disponible que si vous avez effectué une sauvegarde au cours d'une bataille.

Pour ce jeu, l'affichage en 3D n'est disponible que sur les consoles New Nintendo 3DS et New Nintendo 3DS XL.



Dans tous les modes de jeu, votre progression est automatiquement sauvegardée quand vous remportez une bataille.

Sauvegarder pendant une bataille

Pour effectuer une sauvegarde en cours de bataille, ouvrez le menu de pause en appuyant sur **START** et sélectionnez SAUVEGARDER. Pour reprendre la partie à partir de ce point, sélectionnez CONTINUER depuis l'écran de sélection du mode.

- Évitez de réinitialiser la console de façon répétée et d'effectuer intentionnellement des opérations incorrectes. Le cas échéant, évitez de retirer la carte de jeu ou la carte SD pendant une opération de sauvegarde. Ne salissez pas les contacteurs. Vous risqueriez de perdre définitivement des données.
- N'utilisez aucun accessoire ou logiciel pour modifier vos données de sauvegarde, car cela pourrait vous empêcher de progresser dans le jeu ou causer une perte de données. Faites attention, car toute modification est définitive.




En mode légende et en mode libre, choisissez un scénario et un ou plusieurs personnages depuis l'écran « Choix du scénario ».




En mode légende, une bataille gagnée débloque souvent un scénario supplémentaire. Tous les scénarios terminés en mode légende sont ensuite disponibles en mode libre.


Personnages recommandés

Le personnage dont le portrait est accompagné de l'icône  est un personnage recommandé, car particulièrement adapté au scénario sélectionné.

Chaque scénario présente un élément efficace. Les personnages recommandés disposent d'armes de l'élément correspondant, ce qui leur permet d'infliger de plus lourds dégâts dans ce scénario.

Réceptacles et fragments de cœur

 Réceptacle de cœur : augmente votre énergie vitale d'un cœur.


 Fragment de cœur : trouvez-en quatre pour obtenir un nouveau réceptacle de cœur.

Si vous sélectionnez le personnage représenté à côté d'une de ces icônes, vous aurez la possibilité de trouver l'objet correspondant au cours de la bataille.

Skulltulas d'or



Si vous sélectionnez le personnage ou l'arme représentés à côté d'une de ces icônes et si certaines conditions sont remplies, une skulltula d'or apparaîtra sur le champ de bataille.

- ◆ Pour consulter des indices sur les conditions d'apparition des skulltulas d'or, rendez-vous dans le menu « Joueur » depuis l'écran de lancement de la bataille ou depuis le menu de pause, accessible en appuyant sur  en cours de bataille.

Marché couvert



Pour vous rendre au marché couvert, appuyez sur **R** depuis l'écran de sélection du scénario en modes légende et libre, ou depuis l'écran de la carte en mode aventure. Les différents stands du marché vous permettent d'échanger vos rubis contre toutes sortes de choses utiles.

Ferrailleur

Permet de fusionner des armes pour transférer leurs capacités, de supprimer des capacités et de faire expertiser les capacités scellées. Vous pouvez aussi y vendre les armes dont vous ne vous servez pas.

Badgerie

Permet de créer des badges pour renforcer vos personnages.

Centre d'entraînement

Permet de faire augmenter le niveau de vos personnages.

Apothicaire

Permet de concocter des élixirs aux propriétés très utiles pendant la bataille.



- ◆ Les icônes affichées en **bleu** dans le texte désignent des commandes disponibles uniquement lorsque vous jouez sur une console Nintendo 3DS ou Nintendo 3DS XL. Les icônes entre **parenthèses rouges**, elles, désignent des commandes disponibles uniquement sur les consoles New Nintendo 3DS ou New Nintendo 3DS XL.
- ◆ Vous pouvez modifier la configuration des boutons depuis le menu « Paramètres généraux », section « Paramètres des commandes », puis « Paramètres des boutons ».
- ◆ Les commandes décrites dans ce mode d'emploi correspondent au type « Dynasty Warriors ».

Se déplacer

Utilisez le pad circulaire pour vous déplacer dans n'importe quelle direction. Maintenez le pad pour vous mettre à courir plus vite et couvrir de grandes distances plus rapidement.

Esquiver

Appuyez sur **B** pour esquiver les attaques ennemies.

- ◆ Vous pouvez esquiver tout en vous déplaçant. Maintenez le bouton enfoncé pour vous mettre à courir immédiatement après avoir esquivé.

Se protéger

Appuyez sur **L** pour vous protéger des attaques frontales. Vous pouvez vous déplacer tout en vous protégeant.

- ◆ Quand vous vous protégez, la caméra passe derrière votre personnage.
- ◆ Il n'est pas possible de se protéger contre certaines attaques particulièrement puissantes.

Ajuster la caméra

Ajustez l'angle de la caméra avec **+** (**○**).

Cibler



Lorsque vous vous trouvez à proximité d'un ennemi puissant, appuyez sur **+**(ZL) pour le cibler et maintenir la caméra fixée sur lui. Quand un ennemi est ciblé, le symbole au-dessus de sa tête devient rouge. Appuyez à nouveau sur le bouton pour arrêter le ciblage.

Lorsqu'il y a plus d'un ennemi puissant dans les environs, commencez par en cibler un, puis passez de l'un à l'autre avec **+**(O).

Utiliser un objet

Touchez l'icône d'objet en bas à droite de l'écran tactile pour sélectionner un objet, puis appuyez sur **R** pour l'utiliser.



- ◆ Lorsque vous jouez sur une New Nintendo 3DS ou une New Nintendo 3DS XL, vous pouvez aussi sélectionner un objet avec **+**.

Utiliser une capacité échangeable

Si vous possédez des capacités échangeables, touchez l'icône d'objet, sélectionnez une capacité puis appuyez sur **R** pour l'utiliser. En général, vous ne pouvez utiliser une capacité échangeable qu'une fois par bataille.

- ◆ Vous pouvez débloquer des capacités échangeables en faisant grandir vos fées perso dans le jardin des fées. Vous pouvez obtenir de nouvelles fées perso dans certaines batailles du mode aventure.



- ◆ Vous pouvez modifier la configuration des boutons depuis le menu « Paramètres généraux », section « Paramètres des commandes », puis « Paramètres des boutons ».


Attaques de base


Utilisez différentes combinaisons d'attaques faibles (Y) et fortes (X) pour réaliser les différentes techniques offensives de votre personnage.

Ⓨ	Attaque faible. Vous pouvez en effectuer plusieurs à la suite.
ⓧ	Attaque spéciale. La nature de l'attaque varie selon le personnage.
Ⓨ,ⓧ	Attaque qui soulève généralement les ennemis dans les airs.
Ⓨ,Ⓨ,ⓧ	Attaque qui touche un ou plusieurs ennemis dans un champ étroit.
Ⓨ,Ⓨ,Ⓨ,ⓧ	Attaque au large rayon d'action qui inflige des dégâts à tout un groupe d'ennemis.

- ◆ La nature exacte de chaque technique dépend du personnage sélectionné et de l'arme qu'il manie.
- ◆ Il est possible d'augmenter le nombre de techniques disponibles en fabriquant des badges.

Utiliser les objets offensifs

Touchez l'icône d'objets en bas à droite de l'écran tactile pour choisir un objet, puis appuyez sur  pour attaquer avec.

- ◆ Lorsque vous jouez sur une New Nintendo 3DS ou une New Nintendo 3DS XL, vous pouvez aussi sélectionner un objet avec .

Rendre les objets surpuissants

Quand vous éliminez un ennemi ou que vous cassez un pot, vous pouvez obtenir un bonus de puissance pour un objet ! Récupérer ce bonus accordera un surplus de puissance à l'objet représenté ! Attention cependant, l'effet n'est que temporaire.

Coup fatal



Quand votre jauge de coup fatal est remplie, appuyez sur **(A)** pour déclencher un coup fatal aux effets dévastateurs !

- ◆ Pour remplir votre jauge de coup fatal, éliminez des ennemis et récupérez des fragments de force.

Coup point faible



Durant certaines de leurs attaques, vos ennemis baissent leur garde.

À ce moment-là, une jauge de point faible apparaît au-dessus d'eux. Si vous touchez un ennemi alors que la jauge est affichée, elle se vide petit à petit.

Lorsque la jauge est complètement vide, vous déclenchez un puissant coup point faible.




Pouvoir magique

Appuyez sur  () quand votre jauge de magie est pleine pour libérer votre pouvoir magique. Votre vitesse et votre puissance d'attaque seront alors augmentées et les attaques subies vous feront moins reculer.

De plus, en éliminant un certain nombre d'ennemis, vous bénéficierez de bonus aux effets divers.

- ◆ Récupérez des bouteilles de magie pour remplir votre jauge de magie.






Fauchage point faible

Appuyez sur  quand vous êtes sous l'effet de votre pouvoir magique pour vider votre jauge de magie et déclencher le fauchage point faible, attaquant les ennemis face à vous. Les adversaires les plus puissants sont mis au sol, ce qui fait apparaître leur jauge de point faible.

Magie féérique

Si une fée perso vous accompagne au cours d'une bataille, lorsque votre jauge de magie atteint un certain niveau, vous pouvez toucher l'icône de magie féérique sur l'écran tactile pour infliger d'importants dégâts aux ennemis autour de vous. À mesure que votre fée perso devient plus forte, la sphère qu'elle génère peut avoir des effets

supplémentaires selon son élément.

 Flammes	Diminue la défense des ennemis à l'intérieur de la sphère.
 Éther	Augmente la défense des alliés à l'intérieur de la sphère.
 Secousses	Diminue la vitesse des ennemis à l'intérieur de la sphère.
 Aurore	Régénère en continu l'énergie vitale des alliés à l'intérieur de la sphère.
 Vacuité	Diminue en continu l'énergie vitale des ennemis à l'intérieur de la sphère.

- ◆ Les effets durent un temps limité.
- ◆ À mesure que votre fée perso grandit, sa magie féerique peut générer des effets additionnels basés sur son élément. De plus, son champ d'action et les dégâts qu'elle occasionne augmentent.

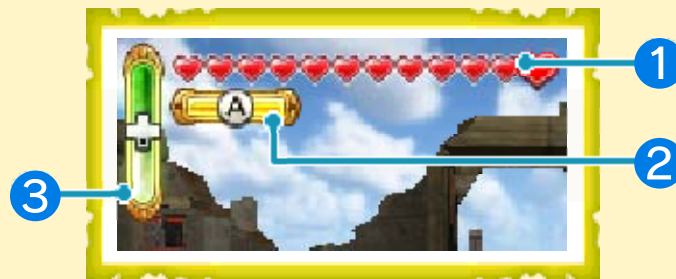


12 Écran principal

L'écran supérieur



1 Statut du joueur



① Jauge d'énergie vitale

Jauge d'énergie vitale de votre personnage. Si elle se vide complètement, la bataille est perdue.

② Jauge de coup fatal

Quand cette jauge est pleine, appuyez sur **A** pour effectuer un coup fatal. La jauge se remplit lorsque vous éliminez des ennemis ou lorsque vous récupérez certains objets.

③ Jauge de magie

Quand cette jauge est pleine, appuyez sur **+** pour libérer votre pouvoir magique. La jauge se remplit lorsque vous récupérez certains objets.

②

Jauge de fort

Cette jauge ne s'affiche que lorsque vous vous trouvez à l'intérieur d'un fort.

Dans un fort ennemi, la jauge apparaît en rouge. Plus vous

éliminez d'ennemis dans le fort, plus la jauge se vide. Lorsqu'elle est complètement vide, le boss du fort apparaît. Une fois que vous l'avez vaincu, le fort est à vous.

3 Zoom sur la carte

Cette carte montre les alentours immédiats de votre personnage. Les mêmes éléments que sur la carte générale y sont affichés.




L'écran inférieur (tactile)



1 Infos sur les missions

Le nombre de missions en cours et l'intitulé de la mission la plus récente sont affichés ici.

Touchez la barre pour afficher une liste de toutes les missions en cours.

Les icônes    représentent les objectifs (personnages ou forts) que vous n'avez pas encore atteints.

2 Ennemis vaincus

Nombre d'ennemis que vous avez éliminés.

3 Personnages contrôlables

Touchez le visage d'un personnage pour en prendre le contrôle.

- ◆ Si l'icône d'un personnage est grisée, cela signifie qu'il ne peut pas être contrôlé pour le moment.

4 Rubis

Nombre de rubis obtenus au cours d'une bataille.

Vous pouvez utiliser vos rubis au marché couvert.

5

Niveau et jauge d'expérience

Indique le niveau et l'expérience actuels de votre personnage. Quand la jauge est pleine, votre personnage passe au niveau supérieur et son énergie vitale ainsi que sa jauge de coup fatal sont remplies.

6

Carte



▲▲▲▲ : personnages
contrôlables

● : alliés

● : ennemis

● : tiers

◆◆ : poste

🎯🎯🎯 : objectif

🏰🏰🏰 : boss de fort

👁️👁️ : monstre géant

🏰🏰🏰 : base


🚩🚩🚩 : chef

- ◆ Les troupes alliées apparaissent en bleu, les troupes ennemies en rouge et les troupes tierces en jaune.

Vous pouvez toucher la carte pour donner des ordres de déplacement aux personnages contrôlables. Indiquez-leur une destination et ils s'y rendront pour attaquer.

7

Icône d'objet

Touchez cette icône pour sélectionner un objet. Si vous disposez de capacités échangeables, vous pouvez les sélectionner ici. Appuyez sur  pour utiliser la capacité échangeable ou l'objet sélectionné.

8

Magie féerique

Cette icône n'est présente que lorsqu'une fée perso vous accompagne lors d'une bataille. Touchez-la lorsque votre jauge de magie a atteint un certain niveau pour utiliser de la magie et infliger des dégâts aux ennemis alentours.

- ◆ À mesure que votre fée perso grandit, sa magie féerique peut gagner des effets supplémentaires, son champ d'action augmente et les dégâts qu'elle inflige sont plus grands.





Accomplir les missions

Au cours d'une bataille, vous recevez différentes missions. Accomplissez-les les unes après les autres pour vous assurer une victoire totale !

- ◆ Touchez les informations de mission en haut de l'écran tactile pour consulter les missions en cours.



Prise de postes et de forts

Des soldats ennemis apparaissent continuellement depuis les forts et les postes qu'ils contrôlent. Prendre ces forts et ces postes de manière préventive peut donner un grand avantage à votre armée.

Sauvetage des alliés

Si l'un de vos alliés est en danger, allez à son secours avant qu'il ne soit vaincu. Si vous l'atteignez à temps, son énergie vitale est restaurée. N'oubliez pas que si un chef allié se voit contraint de fuir le champ de bataille ou si la base alliée est prise, votre armée sera vaincue.

Changer de personnage

Si plusieurs personnages jouables sont disponibles, alterner entre eux peut vous aider à remplir vos missions et à secourir vos alliés. Vous pouvez aussi ordonner à un personnage contrôlable de se rendre à un endroit précis ou d'attaquer un ennemi donné.

- ◆ Pour prendre le contrôle d'un autre personnage, touchez son visage sur l'écran tactile.
- ◆ Pour donner des ordres aux personnages contrôlables, touchez n'importe quel point de la carte sur l'écran tactile.

Se téléporter avec l'ocarina

À un certain point dans le jeu, vous obtiendrez l'ocarina. En l'utilisant, vous pourrez vous téléporter au pied d'un oiseau de pierre activé sur le champ de bataille.



◆ Les oiseaux de pierre doivent être activés manuellement. Pour ce faire, approchez-vous d'un oiseau et appuyez sur le bouton affiché à l'écran.

Triompher des monstres géants

Les monstres géants bénéficient d'une énergie vitale conséquente et d'une grande force de frappe, ce qui les rend difficiles à éliminer. Cependant, certains d'entre eux sont vulnérables à un objet particulier.

Lorsque vous affrontez un monstre géant, passez votre inventaire en revue, vous pourriez avoir un objet efficace contre lui.

Bonus d'union

Lorsque des personnages contrôlables se rassemblent auprès d'un monstre géant, des bonus d'union s'activent ! Chaque bonus donne un avantage à ces personnages.

Plus les personnages rassemblés sont nombreux, plus les effets sont puissants. Unissez vos forces et combattez tous ensemble !



Postes



Un poste est un endroit où apparaissent continuellement des soldats de l'armée qui le contrôle. En battant un chef de poste, vous pouvez prendre le poste qu'il protégeait. À l'inverse, si un chef de poste allié est vaincu, le poste passe aux mains de l'ennemi.



Forts

Les forts permettent également à l'ennemi d'obtenir des renforts et empêchent la progression de votre armée.



Pour prendre un fort ennemi, vous devez vaincre les ennemis qui s'y trouvent jusqu'à ce que la jauge de fort située sous la carte soit vide. Lorsque la jauge de fort est vide, le boss du fort apparaît. Une fois que vous l'avez vaincu, le fort est à vous.

Protégez votre base !






Sur la plupart des champs de bataille, chaque armée possède une base. Faites attention, si la base alliée est prise par l'ennemi, la bataille est perdue. Les bases sont indiquées sur la carte par les icônes  (base alliée) et  (base ennemie).



15 Éléments/capacités des armes




Chaque arme est liée à un élément.
Celui-ci ajoute un effet
supplémentaire à certaines attaques.

 Feu	<p>Lorsque vous touchez un ennemi et qu'il est projeté en arrière, il explose en touchant le sol et inflige des dégâts autour de lui.</p>
 Eau	<p>Lorsque vous touchez un ennemi, il subit des dégâts continus pendant une certaine période de temps.</p>
 Foudre	<p>Lorsque vous touchez un ennemi en l'air, il subit des dégâts plus importants.</p>
 Lumière	<p>Les attaques deviennent de plus en plus puissantes à mesure que vous infligez des dommages consécutifs à plusieurs ennemis.</p>
 Ténèbres	<p>Les attaques deviennent de plus en plus puissantes à mesure que vous infligez des dommages consécutifs à un seul ennemi.</p>

Éléments efficaces selon les scénarios

En choisissant un personnage dont l'arme présente l'élément efficace d'un scénario précis, vous serez en mesure d'infliger plus de dégâts à vos ennemis au cours de ce scénario.

Les personnages accompagnés d'une icône de recommandation  ont un élément approprié au scénario et infligeront des dégâts plus importants aux ennemis lors de la bataille.

Capacités des armes

Certaines armes disposent de capacités.

Il en existe de plusieurs sortes, mais toutes sont appréciables en combat. Par exemple, certaines capacités renforcent une attaque particulière.

Pour consulter les capacités de l'arme que vous avez équipée, appuyez sur pour afficher le menu de pause, sélectionnez JOUEUR puis CAPACITÉS DE L'ARME.

Transférer les capacités

En vous rendant chez le ferrailleur depuis le marché couvert, vous pouvez fusionner deux armes de même type en ajoutant à l'une la capacité de l'autre.

Capacités scellées

Certaines armes possèdent des capacités scellées qui ne sont pas actives immédiatement. Les capacités scellées se débloquent une fois un certain nombre d'ennemis vaincus. Pour découvrir l'effet d'une capacité scellée avant de l'avoir débloquée, vous pouvez la faire expertiser chez le ferrailleur.



16 Objets à ramasser

Quand vous éliminez des ennemis ou brisez des pots, vous pouvez récupérer des objets utiles.

 Cœur	Restaure votre énergie vitale. Les cœurs plus gros vous rendent plus d'énergie.
 Fragment de force	Remplit votre jauge de coup fatal.
 Bouteille de magie	Remplit votre jauge de magie.
 Rubis	Donne un certain nombre de rubis en fonction de sa couleur.
 Sac d'arme	Contient une nouvelle arme disponible une fois la bataille gagnée.
 Sac de matériau	Contient un matériau disponible une fois la bataille gagnée.
 Sac de nourriture	Contient un aliment disponible une fois la bataille gagnée.
 Fée perso	Fée perso disponible une fois la bataille gagnée.

- ◆ Vous pouvez utiliser vos rubis à tous les stands du marché couvert.
- ◆ Vous pouvez utiliser vos matériaux au marché couvert, soit à la badgerie, soit chez l'apothicaire.
- ◆ Vous pouvez utiliser la nourriture à la cantine du jardin des fées.

Découvrir des trésors

Les coffres renferment de précieux trésors tels que de nouvelles armes, des objets ou de nombreux rubis. N'oubliez pas d'ouvrir ceux que vous découvrez !

Certains coffres n'apparaissent que dans des conditions particulières, par exemple une fois un fort arraché à l'ennemi.





Par le combat

Éliminer des ennemis remplit progressivement votre jauge d'expérience. Quand cette jauge est remplie, votre personnage monte de niveau : ses attaques gagnent en puissance et la capacité de son énergie vitale augmente.

De plus, monter de niveau en cours de bataille permet au personnage de récupérer toute son énergie vitale et de remplir sa jauge de coup fatal.



Au centre d'entraînement


Choisissez le personnage que vous voulez faire monter de niveau et accédez au marché couvert. Au centre d'entraînement, vous pourrez utiliser vos rubis pour augmenter le niveau de votre personnage.

Mais gardez à l'esprit que plus le niveau du personnage est élevé, plus il vous coûtera cher de le faire monter davantage !

De plus, vous ne pouvez pas utiliser le centre d'entraînement pour faire monter un personnage au-delà du niveau du personnage qui a le plus haut niveau.



La capacité d'énergie vitale d'un personnage augmente quand il atteint certains niveaux, mais aussi s'il obtient des réceptacles ou des fragments de cœur.



Réceptacles et fragments de cœur

Seuls certains personnages peuvent obtenir des réceptacles ou fragments de cœur dans des scénarios donnés. Leur portrait figure à l'écran de choix du scénario ou à l'écran de la carte en mode aventure.



Réceptacle de cœur

Cet objet fait augmenter la capacité maximale de la jauge d'énergie vitale d'un cœur.



Fragment de cœur

Rassemblez-en quatre pour obtenir un réceptacle de cœur !





Parmi les armes que vous trouvez, certaines disposent de capacités qui se manifestent en combat sous la forme d'effets spéciaux utiles. En fusionnant vos armes chez le ferrailleur, vous pouvez transférer une capacité d'une arme à une autre. Vous pouvez aussi y supprimer des capacités, faire expertiser des capacités scellées et vendre des armes.

Fusionner des armes

Choisissez le personnage dont vous voulez fusionner les armes et rendez-vous au marché couvert. Sélectionnez FERRAILLEUR puis FUSION et utilisez vos rubis pour fusionner vos armes.

Mode d'emploi de la fusion

1. Arme à améliorer

Sélectionnez l'arme qui recevra une capacité. Vous ne pouvez choisir qu'une arme disposant d'au moins un emplacement de capacité libre.

2. Arme matériau

Sélectionnez l'arme dont vous souhaitez prélever la capacité. Vous ne pouvez choisir qu'une arme disposant d'au moins une capacité débloquée.

3. Fusionner

Fusionnez les deux armes. L'arme matériau sera détruite dans l'opération.

Supprimer des capacités

Choisissez le personnage qui possède l'arme pour laquelle vous voulez supprimer une capacité et rendez-vous au marché couvert. Sélectionnez FERRAILLEUR puis SUPPRESSION et utilisez vos rubis pour supprimer la capacité.

Mode d'emploi de la suppression

1. Choix de l'arme

Choisissez l'arme dont vous voulez supprimer une capacité. Vous ne pouvez choisir que des armes qui ont des capacités débloquées.

2. Choix de la capacité à supprimer

Choisissez la capacité que vous voulez supprimer.

3. Suppression

La capacité est supprimée et laisse place à un emplacement vide.

Faire expertiser des capacités scellées

Choisissez le personnage qui possède l'arme pour laquelle vous voulez faire expertiser une capacité scellée et rendez-vous au marché couvert. Sélectionnez FERRAILLEUR puis EXPERTISE et utilisez vos rubis pour découvrir le contenu de la capacité scellée.

Mode d'emploi de l'expertise

1. Choix de l'arme

Choisissez l'arme qui possède la capacité que vous voulez faire expertiser. Vous ne pouvez choisir que des armes qui possèdent des capacités scellées.

2. Choix de la capacité à expertiser

Choisissez la capacité scellée que vous voulez faire expertiser.

3. Expertise

Le contenu de la capacité scellée s'affiche. Après l'expertise, la capacité est scellée à nouveau.

Vendre des armes

Choisissez le personnage qui possède l'arme que vous voulez vendre et rendez-vous au marché couvert. Sélectionnez FERRAILLEUR puis VENTE et gagnez des rubis en vendant des armes.

Mode d'emploi de la vente

1. Choix de l'arme

Choisissez l'arme que vous voulez vendre.

2. Vente

Vendez l'arme contre des rubis. Le prix de vente varie selon différents critères : capacités, rang de l'arme, etc.





Les personnages qui fabriquent des badges bénéficient de différents effets qui améliorent leur efficacité au combat.



Choisissez le personnage pour lequel vous voulez fabriquer un badge et rendez-vous au marché couvert. Sélectionnez **BADGERIE** et utilisez vos rubis et vos matériaux pour fabriquer vos badges.

Obtenir des matériaux

Pour obtenir les matériaux nécessaires à la fabrication des badges, éliminez des ennemis et ramassez les sacs de matériau qu'ils laissent derrière eux. Si vous remportez la bataille, les matériaux vous appartiennent !

Le contenu des sacs de matériau dépend de l'ennemi que vous avez éliminé pour l'obtenir. Il arrive également qu'un ennemi vous donne un matériau rare au lieu de son matériau habituel.





Les élixirs que vous préparez chez l'apothicaire vous permettent de bénéficier de différents effets spéciaux au cours de la bataille suivante. L'effet d'un élixir disparaît à la fin de la bataille.

Concocter des élixirs

Choisissez un personnage et rendez-vous au marché couvert, puis sélectionnez APOTHICAIRE pour utiliser vos rubis et vos matériaux pour fabriquer de précieux élixirs.

Les flacons de potions

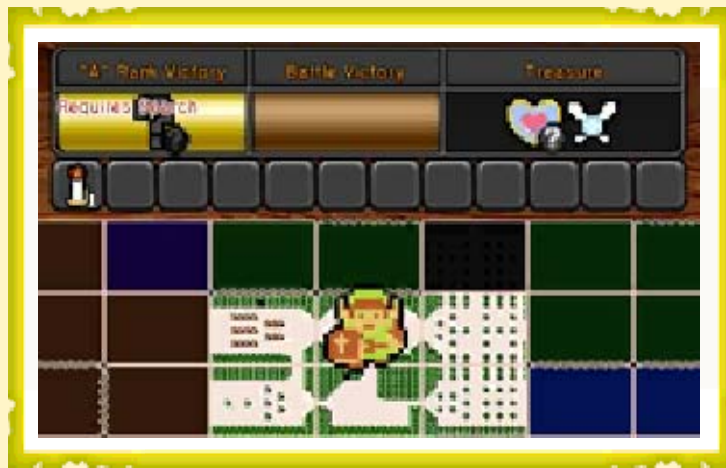
En plus des élixirs que vous concoctez, les potions de régénération vous permettent de retrouver des forces au cours de la bataille.

Pour utiliser une potion de régénération, il vous faut d'abord fabriquer le badge « Flacon vide I » depuis la badgerie du marché. Fabriquer également les badges « Flacon vide II » et « Flacon vide III » vous permet d'utiliser davantage de potions de régénération au cours d'une bataille.

Vos flacons vides sont automatiquement remplis après chaque bataille.



Principe de l'aventure



Le but du mode aventure est de vaincre le souverain des ténèbres et de sauver le royaume d'Hyrule. Chaque bataille remportée vous permet d'élargir votre périmètre de déplacement. Les cartes d'objet vous permettent de trouver de nouveaux passages, des armes puissantes et d'autres secrets. Explorez les cartes en combattant et en cherchant des secrets, et vous serez le Héros d'Hyrule avant peu !

Personnages disponibles

Vous pouvez contrôler n'importe quel personnage débloqué en mode légende.

Certaines cartes ne peuvent cependant être jouées qu'avec un choix de personnages et d'armes restreint.

Entraînez autant de personnages que possible en mode légende et en mode libre pour vous assurer la victoire en mode aventure !

Types de batailles

Dans le mode aventure, il existe deux types de batailles :

Batailles de défis

Il s'agit de batailles de faible envergure où vous combattez uniquement avec les personnages contrôlables pour accomplir les différents objectifs.

Batailles de l'aventure

Il s'agit de batailles aux proportions épiques où vous combattez aux côtés de vos alliés. Prenez des forts et repoussez l'ennemi pour une victoire complète !



23 Écran de la carte



3

Trésors

Informations sur les réceptacles de cœur, fragments de cœur, skultulas d'or, fées perso, nourriture et habits de fée de la case actuelle.

Si le portrait d'un personnage s'affiche à côté de l'icône de trésor, le trésor en question n'apparaît que si le joueur a choisi ce personnage.

4

Cartes d'objets

Ces cartes permettent d'explorer la carte.

Vous pouvez en remporter en récompense de vos victoires.

5

Carte du monde


Vous ne pouvez vous rendre que dans les cases illuminées.

Pour étendre le périmètre d'exploration, remportez une victoire de rang approprié dans chacune des cases.

6

Icônes de récompenses

Les récompenses de chaque case sont affichées sur la carte du monde.

Appuyez sur  pour passer d'une catégorie à l'autre.

Écran « Infos bataille » (écran tactile)



1 Éléments efficaces

Équipez des armes des éléments recommandés pour infliger plus de dégâts aux ennemis pendant la bataille.

2 Restrictions

S'il n'est pas possible d'utiliser des personnages ou des armes spécifiques sur une carte, les détails de la restriction s'affichent ici.

3 Infos bataille

Informations sur les objectifs qu'il vous faut accomplir.



24 Exploration



En utilisant des cartes d'objet sur une case de la carte du monde, vous pouvez en rechercher les secrets.

Depuis l'écran de la carte du monde, appuyez sur (X) pour afficher l'écran de recherche. Choisissez la carte d'objet à utiliser et l'emplacement où l'utiliser. Si vous avez choisi la bonne combinaison, votre recherche sera fructueuse ! Vous pouvez découvrir un nouveau passage ou une arme puissante. Pour pouvoir en profiter, il vous faudra remporter une victoire du rang approprié dans la case concernée.





Link réseau

Si vous activez la connexion réseau depuis les paramètres généraux, des Link réseau (les Link d'autres joueurs) pourront apparaître sur la carte du monde.

Les Link réseau ont besoin de vous. Venez-leur en aide en gagnant une bataille dans la case où ils se trouvent ! Les batailles sont plus difficiles, mais elles vous permettront de remporter des récompenses plus importantes.

- ◆ Vous pouvez obtenir de bien meilleures récompenses sur les cartes sur lesquelles se trouvent les Link réseau de vos amis.
- ◆ Si l'un de vos amis vient en aide à votre propre Link, vous recevrez un bonus spécial.
- ◆ Si vous vous connectez au réseau, vos informations seront

visibles par les autres joueurs connectés.

Les Link StreetPass

Si vous activez StreetPass depuis les paramètres réseau, des Link StreetPass (les Link d'autres joueurs) pourront apparaître sur la carte du monde.

Les Link StreetPass ont besoin de vous, eux aussi. Venez-leur en aide en gagnant une bataille dans la case où ils se trouvent pour obtenir des récompenses !

- ◆ Vous pouvez obtenir de bien meilleures récompenses sur les cases sur lesquelles se trouvent les Link StreetPass de vos amis.



Les fées perso sont des fées rien qu'à vous qui vous viennent en aide lors des batailles.

Si une fée perso vous accompagne sur le champ de bataille, vous pourrez utiliser sa magie féerique et ses capacités échangeables.

Comment les obtenir ?

Vous pouvez obtenir des fées perso en remportant certaines batailles du mode aventure.

Changez l'affichage des récompenses sur la carte du monde et choisissez une carte où se cache une fée perso. Trouvez le pot où elle se cache dans l'un des forts ennemis et brisez-le pour qu'elle apparaisse.

Faire grandir votre fée perso

Sélectionnez JARDIN DES FÉES à l'écran de sélection du mode pour vous occuper de vos fées perso.

Cantine	Nourrissez vos fées pour les faire grandir.
Dressing	Habillez vos fées avec divers habits de fée.
École	Équipez les capacités échangeables que votre fée a apprises.
Salon	Échangez des capacités avec des joueurs près de vous.



À la cantine, vous pouvez nourrir vos fées perso pour augmenter leur niveau, leur confiance et leurs traits de caractère.



Obtenir de la nourriture

Vous pouvez obtenir de la nourriture en remportant des batailles du mode aventure.

Changez les icônes de récompense sur la carte du monde et choisissez une carte où est cachée de la nourriture. Trouvez le pot où elle est cachée dans un des forts ennemis et brisez-le pour qu'elle apparaisse.

Caractère et capacités échangeables

Les cinq traits de caractère d'une fée perso évoluent en fonction de la nourriture que vous lui donnez. Lorsque les traits de caractère requis ont atteint une certaine valeur, la fée apprend une capacité échangeable.

Élément et niveau

Les fées perso possèdent toutes un élément :

-  Feu
-  Eau
-  Foudre
-  Lumière
-  Ténèbres

Il se peut qu'une fée acquière différents éléments en augmentant de niveau.

Si l'élément de la fée perso qui vous accompagne est un des éléments efficaces de la bataille, sa magie féerique sera plus puissante. De plus, plus le niveau d'une fée est élevé, plus sa magie féerique est puissante, et lorsqu'elle atteint un certain niveau, des effets supplémentaires s'ajoutent à sa magie féerique.

La confiance

Le cœur rouge ❤️ représente la confiance que la fée a en vous. Elle augmente à mesure que vous la nourrissez.

La confiance influe sur certaines capacités échangeables et, lorsqu'elle augmente, il arrive que la fée perso vous offre un cadeau.

Raviver une fée

Le nombre à droite de l'étoile jaune ✨ indique le nombre de fois que la fée a été ravivée.

Une fois qu'une fée a atteint le niveau maximal (99), vous pouvez la raviver et la faire grandir à nouveau depuis le niveau 1.

Les fées qui ont été ravivées conservent les capacités échangeables qu'elles ont apprises et un bonus de 10 % de leurs traits de caractère.



Au dressing, vous pouvez habiller vos fées comme il vous chante !



Catégories et effets

Les habits de fée sont classés en cinq catégories :

-  Hauts
-  Bas
-  Décoration
-  Couvre-chefs
-  Accessoires

En plus de modifier l'apparence de vos fées, les habits de fée peuvent renforcer les magies féeriques ou en réduire le coût d'utilisation.

Obtenir des habits de fée

Vous pouvez obtenir des habits de fée en remportant certaines batailles du mode aventure.

Changez les icônes de récompense sur la carte du monde et choisissez une carte où est caché un habit de fée. Prenez le bon fort ennemi et un coffre contenant l'habit apparaîtra.



À l'école, vous pouvez gérer les capacités échangeables apprises par vos fées.

Apprendre des capacités échangeables

À mesure que vous nourrissez votre fée perso à la cantine et que son niveau augmente, elle apprendra des capacités échangeables en fonction de ses traits de caractère. Vous pouvez échanger ces capacités avec des joueurs autour de vous depuis le salon.

Assigner des capacités échangeables

Lisez la description des capacités échangeables et appuyez sur **(A)** pour en sélectionner une.

Appuyez sur **(A)** pour sélectionner une capacité échangeable dont l'effet vous semble approprié.

Vous ne pouvez assigner qu'une seule capacité échangeable à la fois. Toutefois, vous pouvez assigner trois capacités supplémentaires échangées avec d'autres joueurs depuis le salon.



Échanger des capacités échangeables (multijoueur local)

Dans le salon, vous pouvez échanger des capacités avec des joueurs près de vous. Jusqu'à 4 joueurs peuvent participer à un échange.

● Nécessite :

Une console Nintendo 3DS par joueur (jusqu'à 4).

Un exemplaire du logiciel par joueur (jusqu'à 4).

● Comment procéder

1. Sélectionnez SALON dans le jardin des fées.
2. Vous pouvez soit inviter d'autres joueurs dans votre salon, soit rechercher des invitations d'autres joueurs.
3. Une fois les membres sélectionnés, vous devez choisir la capacité que vous allez échanger avec les autres membres.

◆ Les capacités échangeables empruntées à d'autres joueurs peuvent être utilisées pendant 24 heures. Vous pouvez les équiper autant de fois que vous le voulez pendant ce laps de

temps.



YERLİ VE YABANCI DİL ÖĞRETİMİ VE DEĞERLERİ
YERLİ VE YABANCI DİL ÖĞRETİMİ VE DEĞERLERİ
YERLİ VE YABANCI DİL ÖĞRETİMİ VE DEĞERLERİ



Batailles spéciales via Internet

Si vous vous connectez à Internet, des Link réseau (les Link d'autres joueurs) peuvent apparaître sur la carte du monde du mode aventure. Les Link réseau ont besoin de vous. Venez-leur en aide en gagnant une bataille dans la case où ils se trouvent ! Les batailles sont plus difficiles, mais elles vous permettront de remporter des récompenses plus importantes.

- ◆ Vous pouvez obtenir de bien meilleures récompenses sur les cartes sur lesquelles se trouvent les Link réseau de vos amis.
- ◆ Si l'un de vos amis vient en aide à votre propre Link, vous recevrez un bonus spécial.



Se connecter à Internet

Dans les paramètres généraux, sélectionnez PARAMÈTRES RÉSEAU, puis ACTIVER dans « Connexion réseau ».

- ◆ Si vous ne voulez pas vous connecter à Internet, sélectionnez DÉSACTIVER.
- ◆ Si vous vous connectez au réseau, vos informations seront

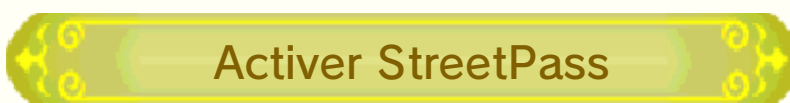
visibles par les autres joueurs connectés.





Si vous croisez un joueur qui a activé StreetPass pour ce logiciel, un Link StreetPass (le Link de ce joueur) peut apparaître sur la carte du monde du mode aventure. Les Link StreetPass ont besoin de vous. Venez-leur en aide en gagnant la bataille dans la case où ils se trouvent ! Les batailles sont plus difficiles, mais elles vous permettront de remporter des récompenses plus importantes.

- ◆ Vous pouvez obtenir de bien meilleures récompenses sur les cartes sur lesquelles se trouvent les Link StreetPass de vos amis.



Dans les paramètres généraux, sélectionnez PARAMÈTRES RÉSEAU, puis ACTIVER dans « StreetPass ».

- ◆ Si vous ne voulez pas utiliser StreetPass, sélectionnez DÉSACTIVER.



Vous pouvez recevoir des objets utilisables en jeu via SpotPass.



Lorsque la console est en veille, et même si le logiciel n'a pas été démarré, la fonction SpotPass se connecte régulièrement à Internet (lorsqu'une connexion est accessible) et télécharge des données que vous trouverez la prochaine fois que vous démarrerez le logiciel (ces données peuvent inclure de la publicité et des promotions).

Les données reçues via SpotPass sont sauvegardées sur la carte SD. Assurez-vous d'avoir inséré une carte SD dans la console lorsque vous voulez utiliser cette fonction.

Utiliser SpotPass

Dans les paramètres généraux, sélectionnez PARAMÈTRES RÉSEAU, puis ACTIVER dans « SpotPass ».

Si vous ne voulez pas utiliser SpotPass, sélectionnez DÉACTIVER.

Vérifier les données SpotPass

Lorsque vous vérifiez les données SpotPass, vous pouvez voir s'il existe des données que vous n'avez pas encore reçues.

Dans les paramètres généraux, sélectionnez **PARAMÈTRES RÉSEAU** puis **DONNÉES DISTRIBUÉES** pour vous connecter. Si des données SpotPass que vous n'avez pas encore reçues sont disponibles, elles seront téléchargées.



Achat de contenu additionnel

Vous pouvez acheter du contenu additionnel (DLC) via Internet.

Comment acheter

1. Sélectionnez **CONTENU ADDITIONNEL** à l'écran de sélection du mode.
2. Sélectionnez **ACHAT DE CONTENU ADDITIONNEL**.
3. Sélectionnez le contenu additionnel, puis confirmez avec **(A)**.
 - Les détails du contenu s'affichent.
 - ◆ Lisez attentivement les informations complémentaires.
4. Sélectionnez **ACHETER**.
 - Le téléchargement commence.

Achat de contenu additionnel

- Vous pouvez consulter la liste des contenus additionnels achetés dans l'historique des activités de votre compte Nintendo eShop.
- Les contenus additionnels achetés peuvent être téléchargés à nouveau gratuitement.
- Les contenus additionnels achetés sont sauvegardés sur la carte SD.
- Les contenus additionnels achetés ne peuvent être utilisés que sur la console sur laquelle ils ont été achetés. Même si vous insérez la carte SD dans une autre console,

les contenus additionnels ne pourront pas être utilisés.

Approvisionner votre compte

Pour acheter des contenus additionnels, votre compte Nintendo eShop doit être suffisamment approvisionné. Si votre solde est insuffisant, il vous sera proposé de l'approvisionner. Sélectionnez APPROVISIONNER pour le faire.

Pour approvisionner votre compte, vous pouvez utiliser une Nintendo eShop Card, un code Nintendo eShop ou une carte bancaire.

- ◆ Les informations de carte bancaire peuvent être enregistrées, ce qui évite de devoir les saisir lors des approvisionnements ultérieurs.
- ◆ Vous pouvez effacer les informations de carte bancaire à tout moment depuis les paramètres du Nintendo eShop, en sélectionnant PARAMÈTRES/AUTRES.

Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo :
www.nintendo.com/countryselector

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Nintendo 3DS ou visitez le site :

support.nintendo.com