

1 Informations importantes

Informations de base

2 Partage d'informations

3 Contrôle parental

Présentation du jeu

4 Histoire et personnages

5 Commencer à jouer

6 Sauvegarder et effacer

Comment jouer

7 Commandes

8 Copier des pouvoirs

Mode histoire

9 Écrans de carte

10 Déroulement de la partie

11 Écran de jeu

12 Éléments d'étape

13 Objets

14 Autres objets

Mini-jeux

15 Combats Kirby

16 Affronter des amis

17 Tam-Tam DaDiDou

StreetPass

18 StreetPass

Informations de contact

19 Nous contacter

Avant d'utiliser ce logiciel, lisez attentivement ce mode d'emploi. Si ce logiciel est destiné à être utilisé par de jeunes enfants, un adulte doit leur expliquer en détail le contenu de ce mode d'emploi.

Lisez également le mode d'emploi de votre console Nintendo 3DS avant toute utilisation. Il contient des informations importantes qui vous permettront de profiter au mieux de vos logiciels.

- ◆ Dans ce mode d'emploi, sauf indication contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne à la fois la console Nintendo 3DS™ et la console Nintendo 3DS™ XL.

Informations sur la santé et la sécurité

IMPORTANT

L'application Informations sur la santé et la sécurité, accessible depuis le menu HOME, contient d'importantes informations sur la santé et la sécurité.

Pour y accéder, touchez l'icône  dans le menu HOME, puis touchez DÉMARRER et lisez attentivement le contenu de chaque section. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur  HOME pour retourner au menu HOME.

Nous vous recommandons également de lire intégralement le mode d'emploi de la console, en particulier la section Informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser un logiciel Nintendo 3DS.

Consultez la section Informations sur la santé et la sécurité du mode d'emploi de la console pour lire les précautions relatives à la communication sans fil et au jeu en ligne.

Choix de la langue

La langue utilisée dans le logiciel dépend de celle de votre console. Cinq langues sont disponibles pour ce logiciel : anglais, français, italien, allemand et espagnol. Si votre console est réglée sur l'une de ces langues, la même langue sera utilisée dans le logiciel. Sinon, l'anglais est la langue par défaut. Pour savoir comment changer la langue de la console, consultez le mode d'emploi électronique des Paramètres de la console.

Classification par âge

Pour des informations relatives à la classification par âge de ce logiciel ou d'autres, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre pays de résidence.

PEGI (Europe) :

www.pegi.info

USK (Allemagne) :
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australie) :
www.classification.gov.au

OFLC (Nouvelle-Zélande) :
www.censorship.govt.nz

Attention

Ce logiciel (y compris tout contenu numérique et toute documentation que vous téléchargez ou utilisez avec ce logiciel) sous licence de Nintendo est réservé à votre usage personnel et non commercial sur votre console Nintendo 3DS.

L'utilisation de ce logiciel avec tout service en ligne est soumise aux termes du contrat d'utilisation des services Nintendo 3DS et de la politique de confidentialité, qui inclut le code de conduite Nintendo 3DS.

Toute reproduction ou distribution non autorisée est interdite.

Ce logiciel contient des systèmes de protection contre la copie destinés à empêcher la copie de son contenu.

Votre console Nintendo 3DS et ses logiciels ne sont pas destinés à être utilisés avec des modifications techniques non autorisées, existantes ou futures, de la console Nintendo 3DS ou des logiciels, ni

avec des dispositifs non autorisés. Après une mise à jour de la console Nintendo 3DS ou de ses logiciels, toute modification technique non autorisée, existante ou future, de la console Nintendo 3DS ou des logiciels, et toute utilisation de dispositifs non autorisés pourraient rendre votre console Nintendo 3DS définitivement inutilisable. Tout contenu lié à une modification technique non autorisée de la console Nintendo 3DS ou de ses logiciels peut également être effacé.

Ce logiciel, son mode d'emploi et toute autre documentation l'accompagnant sont protégés par les lois nationales et internationales sur la propriété intellectuelle.

©2014 HAL Laboratory, Inc. /
Nintendo Co., Ltd.

Les marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

Nintendo 3DS est une marque de Nintendo.

CTR-P-BALP-00

Le terme « contenu généré par l'utilisateur », ou CGU, désigne tout contenu dont un utilisateur est l'auteur : message, Mii, image, photo, fichier vidéo ou audio, QR Code, etc.

Échanges de CGU

Les précautions suivantes s'appliquent aux échanges entre utilisateurs de contenus générés par les utilisateurs. Les contenus échangés varient d'un logiciel à un autre.

- Les contenus téléchargés vers les serveurs sont visibles par d'autres utilisateurs. Ils peuvent également être copiés, modifiés et redistribués par des tiers. Soyez vigilant, car vous ne pouvez pas effacer les contenus envoyés, ni limiter leur utilisation.
- Tout contenu téléchargé vers les serveurs est susceptible d'en être retiré sans avertissement. Nintendo peut également retirer ou rendre inaccessible tout contenu qu'il jugerait inapproprié.
- Lorsque vous téléchargez vers les serveurs ou créez du contenu...
 - n'incluez aucune information qui pourrait révéler votre identité ou celle d'un tiers, comme un nom, une adresse e-mail ou postale,

- ou un numéro de téléphone ;
- n'incluez aucune donnée qui pourrait blesser, heurter ou gêner un tiers ;
 - n'enfreignez pas les droits d'autrui. N'utilisez aucun contenu appartenant à un tiers ou représentant un tiers (photo, image, vidéo) sans son autorisation ;
 - n'incluez aucun contenu illégal ou qui pourrait être utilisé pour faciliter une activité illégale ;
 - n'incluez aucun contenu contraire à la morale publique.

Certaines fonctions de ce logiciel peuvent être restreintes grâce aux options de contrôle parental ci-dessous.

◆ Pour plus de détails sur le contrôle parental, consultez le mode d'emploi de la console.

● StreetPass

Restreint l'envoi/la réception de porte-clés (p. 13), les informations sur les classements et l'amélioration des objets dans l'étoile assistance (p. 14) via StreetPass™.



Guidez Kirby dans sa toute nouvelle aventure à travers Floralia. Le Roi DaDiDou a été enlevé par Taranza et c'est à vous d'aller le délivrer ! Parcourez le jeu en éliminant les ennemis et en évitant les pièges et dangers qui vous attendent en chemin.

★ Kirby

Fameux héros capable de presque tout avaler ! Faites bon usage de vos pouvoirs (p. 8) pour progresser dans votre quête à travers Floralia.



★ Roi DaDiDou

Autoproclamé Roi de Dream Land, c'est l'ennemi juré de Kirby. Aurait-il un rôle à jouer ?





★ Taranza

Il a surgi de nulle part et a emporté le Roi DaDiDou. À ce stade, nous ne savons presque rien de lui ni pour quelles raisons il a enlevé le roi.



La première fois que vous démarrez le jeu, vous devez configurer les paramètres StreetPass du logiciel (p. 18). Lorsque vous démarrerez le jeu les fois suivantes, vous accéderez directement à l'écran titre. Appuyez sur **A** pour afficher l'écran de sélection du fichier.



★ Commandes dans les menus

Naviguer dans les menus	+ / ○
Confirmer	A
Annuler	B

- ◆ Vous pouvez également sélectionner les options du menu en touchant l'écran tactile.



Écran de sélection du fichier

Sélectionnez un fichier vide pour commencer une nouvelle partie, ou un fichier contenant une sauvegarde pour continuer une partie précédente. Après avoir sélectionné un fichier, l'écran de sélection du mode s'affiche.



★ Écran de sélection du mode

Choisissez un mode de jeu ou une option. De nouveaux modes de jeu et de nouvelles options deviendront disponibles au fur et à mesure de votre progression.



- ◆ ● s'affiche sur l'icône du mode histoire lorsque vous avez reçu des données via StreetPass.

★ Mode histoire (p. 9 à 14)

Lancez-vous dans l'aventure et parcourez les nombreux niveaux et étapes (p. 10) de Florialia.

★ Combats Kirby (p. 15 et 16)

Incarnez Kirby utilisant l'un de ses nombreux pouvoirs et battez-vous

contre d'autres Kirby. Mesurez-vous à l'IA ou affrontez jusqu'à trois autres joueurs en utilisant le mode multijoueur local ou le mode téléchargement.

★ Tam-Tam DaDiDou
(p. 17)

Progresser dans ce jeu de rythme virevoltant en sautant sur les tam-tams au rythme de la musique.

★ Autres



Examinez les porte-clés que vous avez obtenus dans la collection de porte-clés (p. 13).



Visionnez les scènes débloquées et les crédits du jeu dans le cinéma.



Effacez les données de sauvegarde (p. 6).





Sauvegarder

Votre partie et toutes les gemmes solaires récupérées (p. 9) sont automatiquement sauvegardées lorsque vous finissez une étape.

- ◆ Lorsque vous quittez la partie, le nombre de vies restantes, le nombre d'étoiles récupérées ainsi que le pouvoir ou l'étoile assistance en votre possession ne sont pas sauvegardés.



Effacer

Sélectionnez  à l'écran de sélection du mode pour effacer des données.

- ◆ **Les données effacées ne peuvent pas être récupérées, alors faites attention.**

- Pendant une opération de sauvegarde, évitez d'éteindre ou de réinitialiser la console et, le cas échéant, de retirer la carte de jeu ou la carte SD. Ne salissez pas les contacteurs. Vous risqueriez de perdre définitivement des données.
- N'utilisez aucun accessoire ou logiciel pour modifier vos données de sauvegarde, car cela pourrait vous empêcher de progresser dans le jeu ou causer une perte de données. Faites attention, car toute modification est définitive.



Vous pouvez déplacer Kirby en utilisant  ou .

Marcher



Courir

Appuyez deux fois sur  ou .

S'accroupir



Sauter



Aval'tout (aspirer un ennemi/
bloc)



Kirby conserve dans sa bouche les ennemis et les blocs aspirés par Aval'tout.



Expulser

Ⓑ (lorsque vous avez utilisé Aval'tout sur un ennemi ou un bloc)

Effectuer un tir stellaire.



Avaler

⊕ (lorsque vous avez utilisé Aval'tout sur un ennemi ou un bloc)

Avaler certains ennemis pour obtenir leur pouvoir (p. 8).

Glisser

⊕ + Ⓐ



Flotter

Maintenez enfoncé ou appuyez de manière répétée sur Ⓐ lorsque vous êtes en l'air.

Aspirer de l'air en utilisant Aval'tout vous permet de flotter.



Expulser une bouffée d'air

Ⓑ (en flottant)

Expulser une bouffée d'air, ce qui mettra fin à votre vol.



Abandonner votre pouvoir

ⓧ / Touchez ABANDON
POUVOIR

Utiliser l'étoile assistance (p. 14)

Ⓨ / Touchez 🍷 (l'objet
contenu dans l'étoile
assistance peut varier)

Lancer un objet transporté (p. 14)

Ⓑ

Se protéger

Ⓛ / Ⓡ

Vous protège de la
plupart des attaques
ennemies.



Esquive/Esquive aérienne

L / **R** + **+** (au sol)

L / **R** (en sautant)

Faire une rotation pour éviter les attaques ennemies.



Nager

+ + **A** (sous l'eau)

Utiliser le Canon à eau

B (sous l'eau)

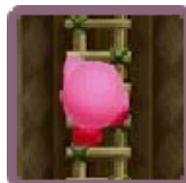
Passer une porte

+



Monter/Descendre une échelle

+ / **+**



Ouvrir un coffre au trésor

+





Avalez certains ennemis pour obtenir leur pouvoir. Utilisez ces pouvoirs pour vaincre d'autres ennemis et passer certains types d'obstacles.



- ◆ Vous pouvez également obtenir des pouvoirs grâce aux essences de pouvoir (p. 13).

Vous pouvez consulter une liste détaillée des commandes du pouvoir que vous utilisez à l'écran de pause (p. 10).



Abandonner votre pouvoir

Appuyez sur \otimes ou touchez ABANDON POUVOIR sur l'écran tactile pour vous débarrasser de votre pouvoir. Les pouvoirs abandonnés sont expulsés sous forme d'étoile. Vous pouvez utiliser à nouveau Aval'tout sur ces étoiles et ainsi copier leur pouvoir avant qu'elles ne disparaissent.



- ◆ Vous perdez votre pouvoir lorsque vous subissez un certain nombre de dégâts.



Roulette

Si vous avalez en même temps deux ennemis ou plus ayant des pouvoirs différents, le pouvoir activé est déterminé par une roulette. Appuyez sur Ⓐ ou Ⓑ pour l'arrêter.

Méganova

Récupérez le fruit enchanté (p. 13) pour obtenir le pouvoir



Méganova. Ce dernier améliore la puissance d'Aval'tout, vous permettant de l'utiliser sur des objets bien plus gros que d'habitude, et également de déplacer certains objets lourds. Vous pouvez utiliser Aval'tout sur tous les objets imposants que vous lancent les ennemis et ainsi les leur renvoyer immédiatement.

- ◆ Utilisez  pour vous déplacer tout en utilisant Aval'tout.
- ◆ Vous ne pouvez pas copier le pouvoir d'un ennemi lorsque vous utilisez le pouvoir Méganova.
- ◆ Lorsque vous terminez une étape, vous perdez le pouvoir Méganova et récupérez le pouvoir précédemment utilisé.



Choisissez le niveau puis l'étape que vous voulez parcourir. Chaque niveau contient plusieurs étapes ainsi qu'une étape de boss de fin de niveau. Éliminez le boss pour accéder au niveau suivant sur la carte.



Sélectionnez un niveau pour afficher la carte du niveau.



Choisissez une étape pour accéder à l'écran de jeu (p. 11).



1 Gemmes solaires
récupérées/Total de
gemmes solaires dans le
niveau

2 Nombre de gemmes solaires
dans l'étape

Les gemmes solaires que vous
n'avez pas encore récupérées sont
grisées.

3 Collection de porte-clés

4 Collection de gemmes
solaires

Touchez cette icône pour afficher
votre collection de gemmes
solaires.



Gemmes solaires

Elles sont cachées
dans les étapes.
Récoltez-en un
certain nombre pour
débloquer l'étape du boss de
fin de niveau. Collectionnez-
en le plus possible afin de
débloquer des étapes
supplémentaires.





Parcourez chaque étape en éliminant les ennemis que vous rencontrez en chemin. Certains obstacles ne peuvent être évités qu'en passant d'un plan à l'autre, soyez donc attentif aux étoiles Warp 3D !



★ Étoiles Warp 3D

Sautez sur ces étoiles pour naviguer entre le premier et l'arrière-plan. Les étoiles ayant un centre orange peuvent être utilisées à volonté, mais celles entièrement jaunes ne peuvent être utilisées qu'une seule fois, alors soyez prudent !



★ Terminer les étapes

Passez la porte que vous trouvez à la fin de chaque étape pour la terminer et accéder au jeu de fin d'étape.





★ Jeu de fin d'étape

Appuyez sur **(A)** pour arrêter la jauge de puissance. Essayez de l'arrêter



lorsqu'elle est aussi pleine que possible ; plus elle est pleine, plus Kirby volera loin. Les objets que vous obtenez (p. 13) dépendent de la distance parcourue en vol par Kirby.



Perte de vies et fin de partie

Vous perdez une vie et reprenez la partie au dernier point de sauvegarde lorsque votre barre de santé (p. 11) est complètement vide ou lorsque vous tombez dans un trou. Si vous perdez toutes vos vies, la partie prend fin.

Écran de pause

Appuyez sur

START ou

touchez

PAUSE sur

l'écran tactile

pour afficher l'écran de pause.

Vous pouvez y voir la liste des

commandes de votre pouvoir

ou quitter l'étape en cours.



Informations à l'écran



1 Barre de santé

Elle se vide lorsque des ennemis ou d'autres dangers vous infligent des dégâts.

2 Votre pouvoir

3 Vies restantes

4 Nombre d'étoiles récoltées (p. 13)

5 Gemmes solaires dans l'étape

6 Étoile assistance en votre possession (p. 14)

Touchez l'étoile assistance pour utiliser l'objet qu'elle contient.

- ◆ Vous ne pouvez détenir qu'une seule étoile assistance à la fois.



Il apparaît à certains endroits et envoie une étoile assistance dans votre direction.



★ Lorsque StreetPass est activé

Lorsque StreetPass est activé, les changements suivants se produisent dans le jeu :

✿ Amélioration d'objet

Lorsque vous croisez un autre utilisateur de StreetPass utilisant le même logiciel, l'objet de votre étoile assistance sera amélioré la prochaine fois que vous rencontrerez Bandana Waddle Dee dans une étape portant le symbole .

✿ Obtention de porte-clés

Lorsque vous croisez un autre utilisateur de StreetPass utilisant le même logiciel, il vous envoie une

copie de l'un de ses porte-clés
que vous recevrez la prochaine fois
que vous rencontrerez Bandana
Waddle Dee dans une étape
portant le symbole ●.



★ Bloc bombe

Explose lorsque vous le détruisez et l'effet se propage aux objets à proximité.



★ Interrupteur

Touchez ou frappez-le pour l'activer. Activer un interrupteur peut avoir divers effets, comme l'ouverture d'une porte chrono à proximité.



★ Canon

Allumez la mèche en utilisant le pouvoir Feu ou une autre source de flammes et sautez dans le canon.



★ Étoile Warp

Utilisez-la pour naviguer vers de nouveaux endroits.





Éléments d'étape particuliers

Lorsque  s'affiche, inclinez votre console pour faire bouger certains éléments du décor.



- ◆ Si le mouvement des éléments du décor ne semble pas correspondre à l'inclinaison de votre console, tenez la console droite et touchez  .

Pour éviter de vous blesser ou d'endommager les objets alentour, assurez-vous d'avoir suffisamment d'espace autour de vous et tenez fermement la console à deux mains.

Il existe de nombreux autres éléments d'étape, à vous de les découvrir !



13 Objets

★ Aliment

Restaure une partie de votre barre de santé.



★ Maxi-tomate

Restaure complètement votre barre de santé.



★ Point étoile

Récupérez 100 étoiles pour obtenir une vie supplémentaire. Le nombre d'étoiles que vous recevez dépend de la couleur du point étoile récupéré.



★ 1 VIE

Vous confère une vie supplémentaire.



★ Super sucette

Vous devenez invincible pendant un court instant.



★ Essence de pouvoir

Vous confère le pouvoir affiché sur l'essence de pouvoir.





★ Fruit enchanté

Vous confère le pouvoir Méganova.



★ Porte-clés/Porte-clés rare

S'ajoute à votre collection de porte-clés lorsque vous terminez une étape en sa possession.



Collection de porte-clés

Affichez et observez avec attention les porte-clés obtenus au cours de votre aventure. Vous pouvez également en obtenir en échange de trois pièces de jeu.



- ◆ Vous pouvez échanger des pièces de jeu contre des porte-clés cinq fois par étape. Terminez une étape pour poursuivre les échanges.
- ◆ Veuillez vous reporter au mode d'emploi de la console pour obtenir plus de renseignements sur les pièces de jeu.





Étoile assistance

Contient un seul objet restaurant votre barre de santé.



Tomate miracle

Elle est contenue dans l'étoile assistance. Elle restaure automatiquement la totalité de votre barre de santé lorsque celle-ci est vide.



- ◆ Touchez l'icône pour restaurer la totalité de votre barre de santé.
- ◆ Si vous terminez une étape sans l'utiliser, elle se transforme en maxi-tomate.

Si vous ne parvenez pas à vaincre un boss après quatre tentatives ou plus, Bandana Waddle Dee vous en lancera une pour vous aider.



Objets transportables

Ramassez-en un et emportez-le avec vous.

★ Clé

Utilisez-la pour ouvrir une porte verrouillée.



★ Dynamite à retardement

Utilisez-la pour détruire certains types de blocs. Le minuteur se déclenche dès que vous la ramassez, prenez donc garde de bien vous éloigner avant qu'elle n'explose.



★ Barre laser 3D

Tire un laser du premier plan à l'arrière-plan et vice versa. Utilisez-la pour éliminer des ennemis dans l'autre plan ou pour activer des interrupteurs.



Il existe de nombreux autres objets, à vous de les découvrir !



Combattez en utilisant tous les pouvoirs de Kirby. Vous avez le choix entre trois différentes façons de jouer.



Un joueur	Rempotez sept victoires le plus rapidement possible.
Multijoueur	Affrontez vos amis (p. 16).
Entraînement	Entraînez-vous seul contre l'IA. Sélectionnez le pouvoir et le handicap de vos adversaires pour vous entraîner au combat.



★ Paramètres du joueur

Modifiez ici les handicaps et les pouvoirs de votre Kirby et des combattants contrôlés par l'IA pour les modes multijoueur et entraînement.



Menu des options

Le créateur du groupe peut appuyer sur  à l'écran de sélection des personnages pour afficher le menu des options. Ajustez différents paramètres comme la fréquence d'apparition des objets, ou si Kirby fantôme est activé.



Kirby fantôme

En réglant cette option sur Actif, vous pourrez continuer à combattre en tant que Kirby fantôme après avoir été vaincu. Attaquez un Kirby adverse pour revenir à la vie.



Règles

Utilisez votre pouvoir et les objets qui apparaissent en combattant d'autres Kirby. Le dernier Kirby restant remporte la partie.



★ Se protéger

Maintenez le bouton de protection enfoncé pour faire apparaître la barre de protection. Cette barre se vide lorsque vous vous protégez pendant une période prolongée. Lorsqu'elle est entièrement vide, vous êtes sonné et ne pouvez plus bouger pendant quelques instants.



★ Étoiles action

Peuvent apparaître peu après le début du combat. Frappez-les et observez ce qu'il se passe !



- ◆ Quelques aliments peuvent tomber.
- ◆ Vos adversaires peuvent s'endormir.
- ◆ Ou bien quelque chose de complètement différent peut se produire !





Combats Kirby

Vous pouvez affronter un maximum de trois autres joueurs. Si chaque joueur possède un exemplaire du logiciel, vous pouvez utiliser le mode multijoueur local pour vous battre. Vous pouvez autrement utiliser le mode téléchargement pour vous mesurer les uns aux autres.



★ Équipement nécessaire

- une console Nintendo 3DS par joueur ;
- au moins un exemplaire du logiciel.



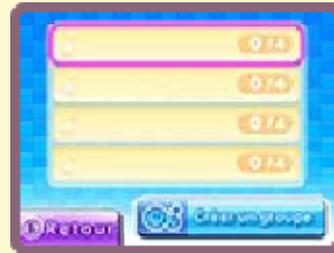
Mode multijoueur local

Créez un groupe et attendez que les autres joueurs le rejoignent, ou rejoignez un groupe existant.



★ Créer un groupe

- 1 Sélectionnez COMBATS KIRBY à l'écran de sélection du mode, puis MULTIJOUEUR et enfin CRÉER UN GROUPE.
- 2 Quand le nom des autres participants s'affiche, sélectionnez COMMENCER.



★ Rejoindre un groupe

Sélectionnez COMBATS KIRBY à l'écran de sélection du mode, puis MULTIJOUEUR et enfin choisissez le groupe que vous voulez rejoindre.



Mode téléchargement

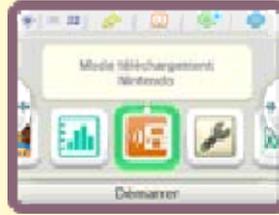
Rejoignez un groupe pour commencer le combat.

- ◆ En utilisant le mode téléchargement, moins d'options seront disponibles.



★ Rejoindre un groupe

- 1 Dans le menu HOME, sélectionnez l'icône du mode téléchargement puis touchez DÉMARRER.
 - 2 Touchez le logo Nintendo 3DS et touchez le panneau de ce logiciel pour commencer le téléchargement.
 - 3 Attendez que la partie commence.
- ◆ Une mise à jour de la console peut être nécessaire. Suivez les instructions à l'écran pour l'effectuer.



Pendant l'opération, si vous recevez un message vous informant que la connexion a échoué, effectuez la mise à jour depuis les paramètres de la console.

Pour plus d'informations sur les mises à jour, consultez le mode d'emploi de la console.

- ◆ Pendant l'utilisation du mode multijoueur local ou du mode téléchargement, le mode veille ne peut pas être activé, même lorsque vous fermez la console.



Faites sauter le Roi DaDiDou sur les tam-tams pour atteindre l'arrivée. Pour une explication



détaillée des commandes et du déroulement de la partie, veuillez sélectionner TUTORIEL à l'écran de sélection du niveau.





Échanger des porte-clés et des informations de classement (StreetPass)

Lorsque vous croisez un autre utilisateur de StreetPass, vous partagez automatiquement des informations de classement et recevez une copie d'un des porte-clés qu'il a obtenus la prochaine fois que vous rencontrez Bandana Waddle Dee.

- ◆ La possibilité d'échanger des informations de classement devient disponible à un certain point de votre progression dans le jeu.
- ◆ Pour permettre les communications via cette fonction, chaque utilisateur doit avoir activé StreetPass pour ce logiciel sur sa console.



★ Activer et désactiver StreetPass

Touchez  à l'écran de sélection du fichier pour activer/désactiver les paramètres StreetPass pour ce logiciel.



Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo :
www.nintendo.com

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Nintendo 3DS ou visitez le site :

support.nintendo.com