

# Little Battlers eXperience™

1 Informations importantes

## Informations de base

2 Partage d'informations

3 Fonctions en ligne

4 Contrôle parental

## Démarrer/Arrêter la partie

5 Commencer à jouer

6 Quitter la partie

## Commandes

7 Commandes : menu

8 Commandes : mode histoire

9 Commandes : mode combat

## Mode histoire

10 Éléments du mode histoire

11 Écrans du mode histoire

12 Services disponibles

13 Menu Principal

## Customisation

14 Comment customiser

15 Équiper des pièces de LBX

16 Équiper des armes

17 Mode Attaque spécial

18 Configurations

19 Unités centrales

20 Équipe

## Mode combat

21 Se préparer au combat

22 Écran de combat

23 Combat : principes de base

## Commandes : combat

24 Types de mouvements

25 Types d'attaques/défenses

26 Modes Spéciaux

27 Commandes diverses

## Commandes : armes

28 Épées

29 Lances

30 Pointes

31 Massues

32 Fusils légers

33 Bras armés

34 Fusils lourds

35 Ambidextrie : épées

36 Ambidextrie : fusils légers

## Mode multijoueur local

37 Débuter une communication

38 Combats sans fil

39 Combats classés

40 Cartes offertes

41 Boutique de points

## StreetPass

42 Démarrer StreetPass

43 Boutique StreetPass Navarro

## Internet

44 Les téléchargements

## Informations de contact

45 Nous contacter

Avant d'utiliser ce logiciel, lisez attentivement ce mode d'emploi. Si ce logiciel est destiné à être utilisé par de jeunes enfants, un adulte doit leur expliquer en détail le contenu de ce mode d'emploi.

- ◆ Dans ce mode d'emploi, sauf indication contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne toutes les consoles de la famille Nintendo 3DS™.
- ◆ Si vous utilisez une console Nintendo 2DS™, les fonctions activées en fermant la console Nintendo 3DS peuvent être activées en utilisant le bouton SLEEP.

### IMPORTANT

L'application Informations sur la santé et la sécurité, accessible depuis le menu HOME, contient d'importantes informations sur la santé et la sécurité.

Nous vous recommandons également de lire intégralement le mode d'emploi de la console, en particulier la section Informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser un logiciel Nintendo 3DS.

### Choix de la langue

La langue utilisée dans le logiciel dépend de celle de votre console. Trois langues sont disponibles pour

ce logiciel : anglais, français et allemand.

Si votre console est réglée sur l'une de ces langues, la même langue sera utilisée dans le logiciel. Sinon, l'anglais est la langue par défaut. Pour savoir comment changer la langue de la console, consultez le mode d'emploi électronique des Paramètres de la console.

### Classification par âge

Pour des informations relatives à la classification par âge de ce logiciel ou d'autres, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre pays de résidence.

PEGI (Europe) :  
[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Allemagne) :  
[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch (Australie) :  
[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nouvelle-Zélande) :  
[www.classificationoffice.govt.nz](http://www.classificationoffice.govt.nz)

Russie :  
[minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id\\_4=883](http://minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883)

### Attention

Ce logiciel (y compris tout contenu numérique et toute documentation que vous téléchargez ou utilisez avec ce logiciel) sous licence de

Nintendo est réservé à votre usage personnel et non commercial sur votre console Nintendo 3DS.

L'utilisation de ce logiciel avec tout service en ligne est soumise aux termes du contrat d'utilisation des services Nintendo 3DS et de la politique de confidentialité, qui inclut le code de conduite Nintendo 3DS.

Toute reproduction ou distribution non autorisée est interdite.

Ce logiciel contient des systèmes de protection contre la copie destinés à empêcher la copie de son contenu.

Votre console Nintendo 3DS et ses logiciels ne sont pas destinés à être utilisés avec des modifications techniques non autorisées, existantes ou futures, de la console Nintendo 3DS ou des logiciels, ni avec des dispositifs non autorisés.

Après une mise à jour de la console Nintendo 3DS ou de ses logiciels, toute modification technique non autorisée, existante ou future, de la console

Nintendo 3DS ou des logiciels, et toute utilisation de dispositifs non autorisés pourraient rendre votre console Nintendo 3DS

définitivement inutilisable. Tout

contenu lié à une modification technique non autorisée de la console Nintendo 3DS ou de ses logiciels peut également être

effacé.

Ce logiciel, son mode d'emploi et toute autre documentation l'accompagnant sont protégés par les lois nationales et internationales sur la propriété intellectuelle.

Les informations relatives aux droits de propriété intellectuelle de ce logiciel, y compris, le cas échéant, les notices relatives à des éléments intermédiaires (middleware) ou à des logiciels open source, se trouvent dans la version anglaise de ce mode d'emploi électronique.

CTR-P-ADNP-00



Le terme « contenu généré par l'utilisateur », ou CGU, désigne tout contenu dont un utilisateur est l'auteur : message, Mii™, image, photo, fichier vidéo ou audio, QR Code™, etc.

### Échanges de CGU

Les précautions suivantes s'appliquent aux échanges entre utilisateurs de contenus générés par les utilisateurs. Les contenus échangés varient d'un logiciel à un autre.

- Les contenus téléchargés vers les serveurs sont visibles par d'autres utilisateurs. Ils peuvent également être copiés, modifiés et redistribués par des tiers. Soyez vigilant, car vous ne pouvez pas effacer les contenus envoyés, ni limiter leur utilisation.
- Tout contenu téléchargé vers les serveurs est susceptible d'en être retiré sans avertissement. Nintendo peut également retirer ou rendre inaccessible tout contenu qu'il jugerait inapproprié.
- Lorsque vous téléchargez vers les serveurs ou créez du contenu...
  - n'incluez aucune information qui pourrait révéler votre identité ou celle d'un tiers, comme un nom, une adresse e-mail ou postale,

- ou un numéro de téléphone ;
- n'incluez aucune donnée qui pourrait blesser, heurter ou gêner un tiers ;
  - n'enfreignez pas les droits d'autrui. N'utilisez aucun contenu appartenant à un tiers ou représentant un tiers (photo, image, vidéo) sans son autorisation ;
  - n'incluez aucun contenu illégal ou qui pourrait être utilisé pour faciliter une activité illégale ;
  - n'incluez aucun contenu contraire à la morale publique.

Ce logiciel vous permet de vous connecter à Internet pour télécharger des jouets capsule, des cartes LBX ainsi que des quêtes. Consultez la page Les téléchargements (p. 44) pour plus d'informations.

- ◆ Consultez le mode d'emploi Nintendo 3DS pour plus d'informations sur la façon de connecter votre console à Internet.

Ce logiciel est compatible avec le Nintendo Network™.



Le Nintendo Network est un service en ligne qui vous permet de jouer avec des joueurs du monde entier, de télécharger des contenus additionnels et bien plus encore !

### Précautions relatives aux fonctions en ligne

- Si vous postez, envoyez ou rendez accessible d'une façon quelconque toute information ou tout contenu via la communication sans fil, assurez-vous de n'inclure aucune information qui permettrait

de vous identifier personnellement, comme votre nom, votre adresse e-mail ou postale ou votre numéro de téléphone, car d'autres utilisateurs sont susceptibles de voir ces informations ou contenus. En particulier, lorsque vous choisissez votre pseudonyme ou le surnom d'un Mii, n'utilisez pas votre vrai nom, car d'autres utilisateurs pourraient le voir lorsque vous utilisez la communication sans fil.

- Les codes ami sont des éléments d'un système servant à établir une relation avec d'autres utilisateurs, afin de vous permettre de jouer, communiquer et interagir avec des personnes que vous connaissez. Si vous échangez vos codes ami avec des inconnus, vous courez le risque de recevoir des informations ou des messages contenant des propos choquants ou des contenus inappropriés. Vous permettriez également à des personnes que vous ne connaissez pas de voir des informations vous concernant. Par conséquent, nous vous recommandons de ne pas donner vos codes ami à des personnes que vous ne connaissez pas.
- Ne commettez aucun acte offensant, illégal, insultant ou inapproprié de quelque manière que ce soit à l'encontre d'un

autre utilisateur. En particulier, ne postez pas, n'envoyez pas et ne rendez accessible d'aucune autre façon toute information ou tout contenu qui pourrait constituer une menace, une insulte ou un harcèlement pour autrui, qui pourrait enfreindre les droits d'autrui (tels que les droits de propriété intellectuelle, à l'image, au respect de la vie privée, à la publicité, ou les marques de commerce), ou qui pourrait heurter la sensibilité d'autrui. En particulier, lorsque vous envoyez, postez ou rendez accessibles des photos, des images ou des vidéos sur lesquelles figurent d'autres personnes, assurez-vous d'obtenir préalablement leur autorisation. Si un comportement inapproprié est signalé ou constaté, vous encourez des sanctions telles qu'une interdiction d'utiliser les services Nintendo 3DS.

- Veuillez noter que les serveurs de Nintendo sont susceptibles d'être temporairement indisponibles sans avertissement préalable pour des opérations de maintenance.

Le contrôle parental permet de restreindre l'option suivante de ce logiciel.

- ◆ Pour plus de détails sur le contrôle parental, consultez le mode d'emploi de la console.
- StreetPass  
Restreint l'échange de données de personnages via StreetPass.

 Écran titre

L'écran titre s'affiche au démarrage du jeu, après la séquence d'introduction.

- ◆ Vous pouvez passer la séquence d'introduction en appuyant sur **START**.

 Nouvelle partie

Commencez une partie depuis le début de l'histoire. Entrez un nom de joueur de LBX pour commencer à jouer.

- ◆ Votre nom de joueur de LBX ne peut pas être modifié plus tard.

Votre nom de joueur de LBX est visible par d'autres joueurs lorsque vous utilisez StreetPass (p. 42-43). Veuillez ne pas utiliser des propos qui pourraient enfreindre les droits d'autrui, n'incluez aucune information qui pourrait révéler votre identité ou celle d'un tiers et n'incluez aucun élément qui pourrait heurter la sensibilité d'un tiers.

 Continuer

Sélectionnez une sauvegarde pour continuer une partie.

## Nouvelle partie +

Vous commencerez la partie depuis le début de l'histoire avec la sauvegarde d'une partie précédemment achevée. Cependant, toutes les pièces de LBX non-équipées seront converties en points de combat. Les ennemis sont plus forts lors d'une nouvelle partie +.

## Téléchargements

Ce logiciel vous permet de vous connecter à Internet pour télécharger du contenu tel que des jouets capsule (p. 12), des cartes LBX (p. 12) ainsi que des quêtes (p. 13).



## Principes de base

Ce jeu utilise un mode histoire ainsi qu'un mode combat. Lorsqu'un combat débute pendant une conversation ou une cinématique, le jeu changera automatiquement de mode.

- Mode histoire :

Vous incarnez le personnage principal ; parlez à tout le monde et obtenez des objets.




- Mode combat :

Affrontez un adversaire aux commandes de votre LBX.



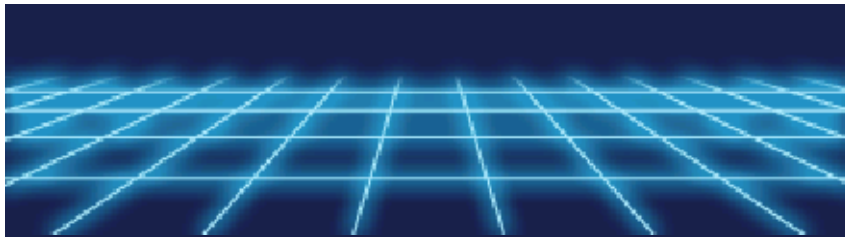
Avant de quitter la partie, il est recommandé de sauvegarder votre progression. Une fois la sauvegarde terminée, vous pouvez éteindre votre console Nintendo 3DS.

### Sauvegarder

Parlez à un MéTaMo (le terminal d'information) pour sauvegarder votre progression. Appuyez sur  pour accéder au menu MéTaMo (p. 10) lorsque vous lui parlez, touchez ensuite SAUVEGARDER et sélectionnez votre fichier de sauvegarde.





◆ Vous pouvez créer jusqu'à trois fichiers de sauvegarde différents.

- Pendant une opération de sauvegarde, évitez d'éteindre ou de réinitialiser la console et, le cas échéant, de retirer la carte de jeu ou la carte SD. Ne salissez pas les contacteurs. Vous risqueriez de perdre définitivement des données.
- N'utilisez aucun accessoire ou logiciel pour modifier vos données de sauvegarde, car cela pourrait vous empêcher de progresser dans le jeu ou causer une perte de données. Faites attention, car toute modification est définitive.



Voici les commandes de base pour le menu Principal (p. 13). Chaque menu possède différentes fonctions avec lesquelles vous pouvez interagir. Pour de plus amples informations, veuillez vous référer au guide qui apparaît au bas de l'écran supérieur.


### Boutons

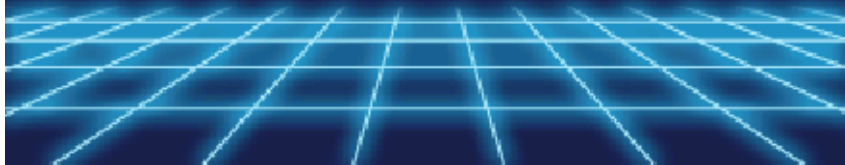
	Choisir une option
	Valider
	Retour
	Afficher l'aide

### Commandes tactiles

Vous avez accès à différentes options sur l'écran tactile. Les options diffèrent en fonction de l'endroit où vous vous trouvez dans le jeu. Vous pouvez par exemple changer les pièces de votre LBX ou même le personnage que vous contrôlez en combat en utilisant l'écran tactile.

## Aide




En plus des informations affichées sur l'écran supérieur se trouve une fonction aide accessible en touchant . Vous pouvez l'utiliser pour obtenir des informations sur les fonctions d'autres écrans de menus.

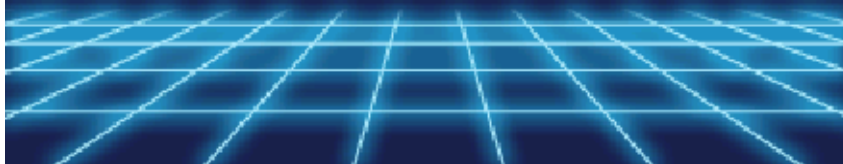


Voici les commandes de base dont vous aurez besoin pour le mode histoire.

Commandes	
○	Se déplacer
+	Faire défiler la carte
Ⓐ	Parler/examiner/ faire défiler le texte
Ⓑ	Revenir à la zone précédente (sur la carte)/faire défiler le texte (pendant une cinématique)
ⓧ	Afficher le menu Principal
Ⓐ	Passer une cinématique (en pause)
L/R	Réduire/agrandir la carte
START / SELECT	Pause













Commandes : écran tactile

 <b>Suivant</b>	Faire défiler le texte
 <b>MENU</b>	Afficher le menu Principal
	Réduire/agrandir la carte
 /Faire glisser	Faire défiler la carte
 <b>Retour</b>	Revenir à la zone précédente (sur la carte)




Voici les commandes de base dont vous aurez besoin pour le mode combat. Pour plus d'informations sur les combats de LBX voir pages 21-23.

### Commandes : boutons

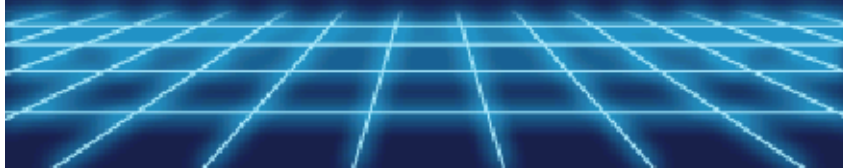
	Déplacer le LBX
	Changer d'arme
	Changer de cible
	Verrouiller/ déverrouiller la cible
	Sprinter
	Sauter
	Utiliser un objet
	Attaquer
	Bloquer/recentrer la caméra
	Utiliser le mode Attaque spécial
 / 	Pause

### Commandes : écran tactile

	Changer de caméra
---	----------------------




<b>Tactique</b>	Changer de tactique
<b>Mode Attaque spécial</b>	Utiliser le mode Attaque spécial
<b>OBJETS DE COMBAT</b>	Utiliser un objet
Toucher une arme	Changer d'arme



L'histoire commence dans la ville de Pacifica. Vous guidez Van Yamano vers différentes destinations. L'histoire progresse à travers les conversations et les combats que vous menez. En fonction des situations, le personnage que vous contrôlez est amené à changer.

## Progresser dans le mode histoire

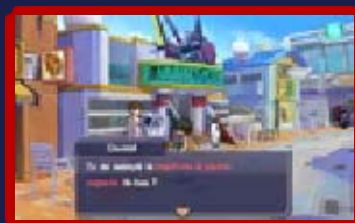
### 1. Rejoindre une destination

La direction à prendre pour atteindre votre destination est indiquée par  sur la carte se trouvant sur l'écran tactile. L'objectif de la mission en cours s'affiche sur l'écran supérieur lorsque vous restez immobile pendant un certain temps.



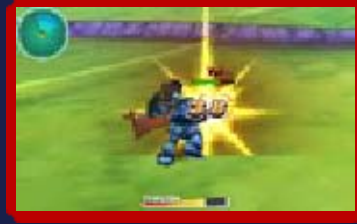
### 2. Parler/examiner

La ville de Pacifica regorge d'endroits et d'individus intéressants. De précieuses informations peuvent être récoltées en parlant à divers personnages ou en farfouillant à travers la ville.



### 3. Faire un combat de LBX

Des combats peuvent s'engager en fonction des personnages auxquels vous



parlez. Le jeu basculera alors en mode combat, prenez le contrôle de votre LBX et remportez la victoire !

- ◆ Les personnages peuvent vous défier au combat lorsque vous vous déplacez, voire même pendant une cinématique.

### Se déplacer sur la carte

Chaque zone contient plusieurs entrées et sorties. Empruntez-en une pour accéder à la carte de la ville. De nombreux noms apparaissent sur la carte. En utilisant l'écran tactile, touchez le nom d'une zone, puis appuyez sur (A) pour aller directement à cet endroit. Après un certain point dans le jeu, vous aurez accès à la carte de Tokio — de taille plus importante.

- ◆ De nouveaux endroits seront accessibles en progressant dans l'histoire.

Carte de la ville



Carte de Tokio



## || Menu MéTaMo

Parlez à un MéTaMo pour avoir accès à différentes options. Vos données de combat seront aussi affichées sur l'écran supérieur.



- Sauvegarder  
Sauvegardez votre progression.
- Sans fil  
Offrez des cartes LBX (p. 12) ou affrontez des joueurs à proximité.
- StreetPass  
Partagez ou achetez des pièces de LBX reçues via StreetPass.
- Mots de passe  
Les mots de passe, distribués par différents moyens, vous permettent de recevoir des LBX spéciaux ou des armes.


## Aperçu du mode histoire



① Nom de l'emplacement actuel

② Icône interactive


Les personnages et emplacements avec lesquels vous pouvez interagir affichent les icônes suivantes lorsque vous vous approchez.

 : Interagissez avec ces personnages, objets ou emplacements pour progresser à travers l'histoire

 : Examinez ces objets

 : Point d'interaction de quêtes (p. 13)

 : Point d'interaction de la quête en cours

 : Défiez ces personnages au combat

 : Parlez avec ces personnages



 : Boutiques

 : Quelque chose d'intéressant se trouve ici

### ③ Objectif en cours

S'affiche lorsque vous restez immobile pendant un certain temps.

### ④ Carte

Vous pouvez faire défiler la carte en touchant   ou en faisant glisser le stylet sur la carte qui se trouve sur l'écran tactile.

 : Le personnage que vous contrôlez

 : Les personnages à qui vous pouvez parler

 : Les personnages que vous pouvez défier au combat

 : MéTaMo/Appel-duel (p. 12)/  
Portail

 : Destination

 : Flèche de direction

 : Les boutiques

### ⑤ Réduire/agrandir la carte

### ⑥ Afficher le menu Principal (p. 13)

### ⑦ Réajuster la carte

Il y a de nombreux services à votre disposition dans la ville, comme par exemple les boutiques et les distributeurs à jouets capsule. Certains services ne sont disponibles qu'après avoir suffisamment progressé dans l'histoire.

### Boutique

C'est ici que vous pouvez acheter des objets ou effectuer l'entretien de votre LBX. Un menu apparaît sur l'écran tactile lorsque vous parlez au vendeur.

#### Acheter

Vous pouvez acheter des pièces de LBX, des armes et des objets à utiliser en combat. Sélectionnez d'abord l'objet que vous souhaitez acheter, puis la quantité désirée.

#### Vendre

Vous pouvez vendre des armes, des pièces de LBX ainsi que des objets en échange de Crédits (la monnaie du jeu). Cette fonction est identique à l'achat d'objets ; sélectionnez l'objet que vous souhaitez vendre, suivi de la quantité désirée.

## Entretien

La jauge d'entretien d'un LBX décroît à chaque combat. Lorsque sa jauge est vide les pièces de votre LBX gagnent des points d'amélioration plus lentement, assurez-vous donc que celle-ci reste pleine. Choisissez ENTRETIEN dans le menu Boutique pour restaurer la jauge d'entretien gratuitement.

### Fonctions pratiques

Des informations supplémentaires sont affichées sur l'écran supérieur lorsque vous parcourez la liste d'objets d'une boutique. Vous pouvez réordonner la liste d'objets et même voir un aperçu de l'objet sélectionné. Pour plus d'informations sur les objets, voir page 14. Suivez les instructions à l'écran pour découvrir quelles sont les possibilités offertes par une boutique.



## Appel-duel

Vous pouvez passer un appel-duel en touchant l'arène de combat qui se trouve devant la boutique de LBX chez Navarro.



Vous pouvez contacter et défier les contacts qui se trouvent dans votre carnet d'adresses (p. 13).

## Jouets capsule

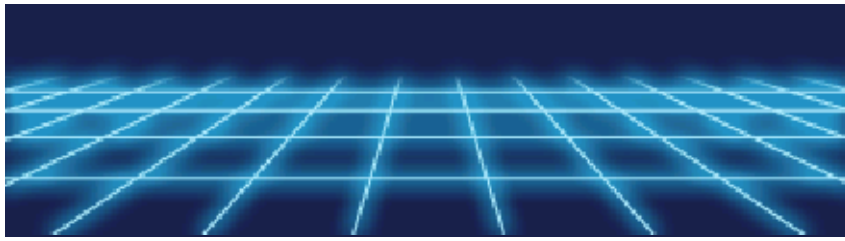
Avec vos Crédits, vous pouvez acheter des capsules contenant des pièces de LBX dans les distributeurs à jouets capsule qui se trouvent dans différentes zones de Tokio. Vous pouvez voir la liste de pièces disponibles sur l'écran supérieur.



## Combat de cartes LBX

Récupérez des cartes LBX pour pouvoir participer à un combat de cartes LBX dans la salle de jeux : vous pourrez combattre le LBX qui se trouve sur la carte. Récupérez plusieurs cartes LBX et combattez-les successivement. Gagnez tous les combats pour obtenir des pièces de LBX et des cartes supplémentaires.





Le menu ci-contre s'affiche lorsque vous appuyez sur  $\otimes$  ou que vous touchez MENU dans le coin supérieur droit de l'écran tactile. Les informations concernant le personnage sont affichées sur l'écran supérieur et votre réserve de Crédits est affichée sur l'écran tactile.



- ◆ De nouveaux menus seront disponibles à mesure que vous progressez dans l'histoire.

### Customiser (p. 14)

Modifiez les armes et pièces de LBX, et choisissez les objets à emporter au combat.

### Entretien

Utilisez l'huile en votre possession pour restaurer la jauge d'entretien.

### Équipe (p. 20)

Depuis le menu Équipe vous pouvez choisir les personnages qui participent au combat (jusqu'à trois personnages). Vous pouvez aussi définir une tactique pour chaque personnage, ainsi que vérifier son statut et ses aptitudes.

## Liste d'objets

Vous pouvez ici vérifier la quantité disponible pour chaque objet que vous possédez. Sélectionnez un objet pour obtenir une description détaillée sur l'écran supérieur.

## Guide LBX

Vous permet de naviguer à travers tous les LBX, armes et cartes LBX que vous avez récupérés jusqu'à présent. Sélectionnez un LBX pour obtenir des informations détaillées sur l'écran supérieur.

## Le Tableau de quêtes

Vous permet d'accepter ou rejeter les quêtes proposées par certains habitants en ville. Achevez une quête pour recevoir des cadeaux, tels que des Crédits ou des objets.

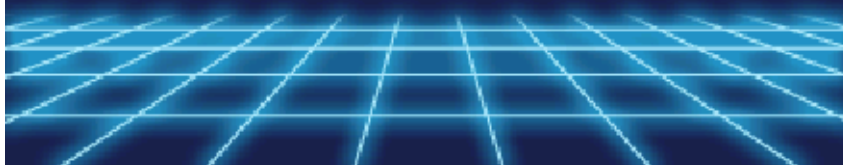
## Télécommande

La télécommande permet aux personnages de contrôler leur LBX. Lorsque vous sélectionnez cette option depuis le menu Principal vous pouvez aussi avoir accès aux fonctions suivantes :

Message ami	Consulter les messages des contacts et des alliés.
Notifications	Les annonces importantes sont visibles ici.
Carnet d'adresses	Affiche les contacts enregistrés sur votre télécommande. Certains personnages peuvent être joints pour un appel-duel.
Historique	Différents rapports peuvent être consultés ici, tels que les informations concernant les LBX et leurs techniques.

## Paramètres

Permet d'ajuster la vitesse de défilement du texte, ainsi que le volume de la musique, des effets sonores ou des voix.




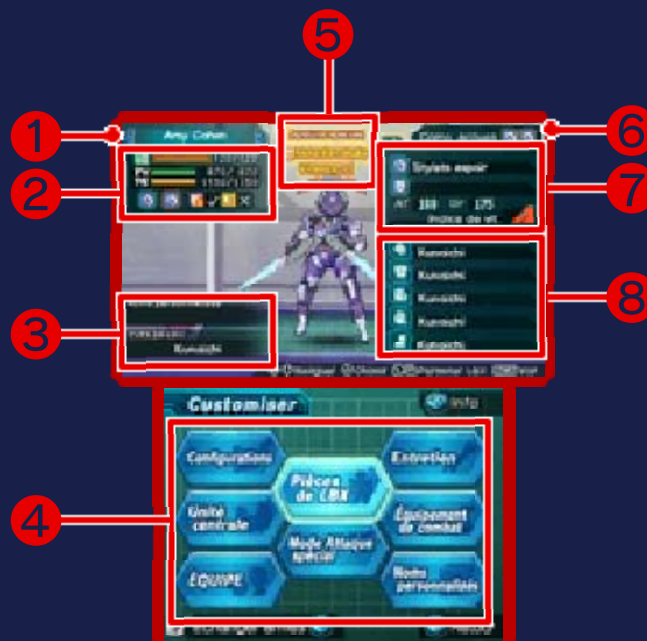
## 14 Comment customiser

Renforcez votre LBX en changeant ses pièces et armes dans le menu Customiser.

### Écran du menu Customiser

Touchez CUSTOMISER à partir du menu Principal pour afficher le menu Customiser sur l'écran tactile ; les informations à propos de votre LBX s'affichent sur l'écran supérieur par la même occasion.

- ◆ Faites pivoter le LBX en utilisant .
- ◆ Les informations relatives aux points ⑥ à ⑧ changent en fonction des options de customisation choisies. L'écran ci-dessous est affiché lorsque vous allez sur PIÈCES DE LBX depuis le menu Customiser.



## ① Personnage utilisant le LBX

## ② Aptitudes du LBX

 : Jauge d'entretien

PV : Points de vie

PB : Points de batterie

 : Type d'arme équipé (A)

 : Type d'arme équipé (B)

 : Résistances positives (les dégâts reçus sont réduits)

 : Résistances négatives (les dégâts reçus sont accrus)

## ③ Noms personnalisés et type de LBX

## ④ Menu Customiser

## ⑤ Aptitude spéciale (p. 15)

## ⑥ Compétences actives (p. 15)

## ⑦ Aptitude d'arme

L'indice de vitesse change en fonction du poids total de toutes les armes et pièces de LBX équipées.

 : Arme actuellement équipée

 : Bouclier actuellement équipé

AT : Force

DF : Défense

 : Indice de vitesse (A-E)

## ⑧ Pièces de LBX actuellement équipées

## || À propos des PV et PB

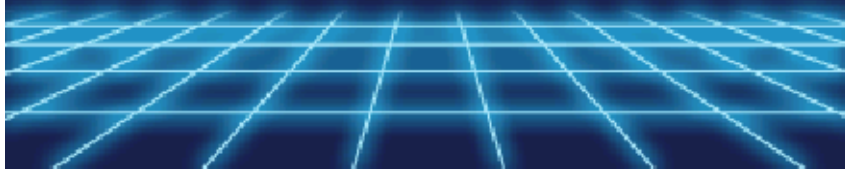
Vous ne serez plus en mesure de combattre si vous recevez des dégâts et que vos PV tombent à zéro. Courir, sprinter et attaquer avec votre LBX réduit le nombre de PB disponibles. Si ce nombre tombe à zéro, la jauge de chance (p. 22), nécessaire pour exécuter une attaque spéciale (p. 17), cessera de se remplir.

 Menu Customiser 



Pièces de LBX (p. 15-16)	Équipez des armes et des pièces de LBX.
Mode Attaque spécial	Choisissez vos attaques spéciales.
Entretien	Utilisez de l'huile pour effectuer l'entretien de votre LBX.
Équipement de combat	Choisissez les objets à emporter au combat.
Noms personnalisés	Changez le nom de votre LBX.
Configurations (p. 18)	Sauvegardez votre customisation de LBX préférée.
Unité centrale (p. 19)	Déterminez la configuration de l'unité centrale.
Équipe (p. 20)	Choisissez les personnages qui participent au combat.

Les noms personnalisés sont visibles par d'autres joueurs lorsque vous utilisez StreetPass (p. 42-43). Veuillez ne pas utiliser des propos qui pourraient enfreindre les droits d'autrui, n'incluez aucune information qui pourrait révéler votre identité ou celle d'un tiers et n'incluez aucun élément qui pourrait heurter la sensibilité d'un tiers.

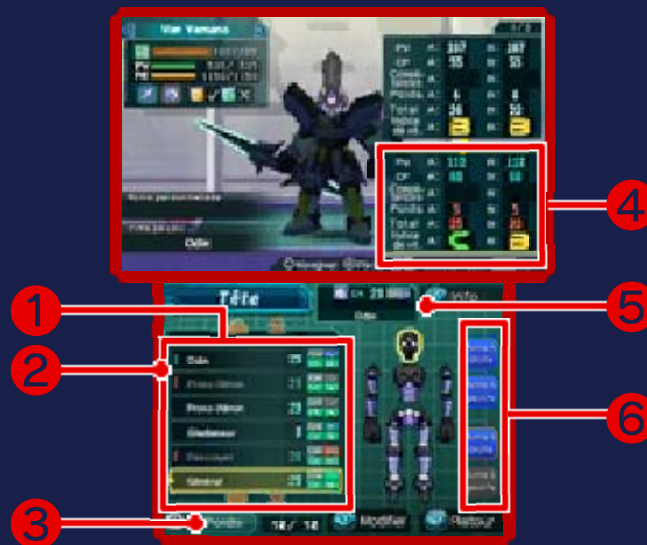


## 15 Équiper des pièces de LBX

Touchez PIÈCES DE LBX pour changer les armes et pièces de votre LBX. Voyons tout d'abord comment équiper les pièces de LBX.

### Comment équiper des pièces de LBX

Équipez les pièces de LBX sur la tête, le torse, le bras droit, le bras gauche et les jambes. Touchez la pièce correspondant à la position que vous désirez équiper sur l'écran tactile.



#### ① Liste de pièces

Le nom ainsi que les informations relatives à chaque pièce sont affichés ici. La CA (classe d'armure) montre la puissance d'une pièce, cette valeur augmente grâce aux points d'amélioration gagnés après chaque victoire. Les informations sur la droite de la CA représentent la qualité (en haut à gauche), le

personnage (en haut à droite), l'état de modification actuel (en bas à gauche), et le poids (en bas à droite).

## ② Signe d'attribution (E)

Les pièces marquées d'un « E » bleu sont équipées sur le LBX que vous avez choisi ; les pièces marquées d'un « E » rouge sont équipées sur un autre LBX.

## ③ Changer l'ordre d'affichage de la liste

## ④ Changement de statut

## ⑤ Pièces actuellement équipées

## ⑥ Équiper des armes (p. 16)

## || Qualité

Il existe trois types de qualité différents pour les pièces de LBX : QN (qualité normale), QS (qualité supérieure) et QM (qualité maître). Faites attention cependant, plus la qualité est élevée, plus les pièces sont lourdes !

## Modifications de pièces

Des modifications spécifiques de pièces seront possibles à mesure que vous progressez dans l'histoire. Appuyez sur **Y** lorsque vous êtes dans le menu Pièces de LBX, ou touchez MODIFIER au bas de l'écran tactile et choisissez parmi ces trois options.

Renforcer	<ul style="list-style-type: none"><li>· Augmente la DF</li><li>· Devient plus lourd</li></ul>
Normal	<ul style="list-style-type: none"><li>· Condition normale</li></ul>
Alléger	<ul style="list-style-type: none"><li>· Réduit la DF</li><li>· Devient plus léger</li></ul>


## Aptitude spéciale

Les pièces ont des types différents, tels que le kit Marcheur ou le kit Bagarreur. Chaque personnage a un kit de spécialiste défini. Équipez votre LBX d'un kit complet pour activer une aptitude spéciale, telle que l'augmentation de vitesse de déplacement. L'aptitude spéciale de certains personnages est activée par un équipement particulier — armes ou pièces.

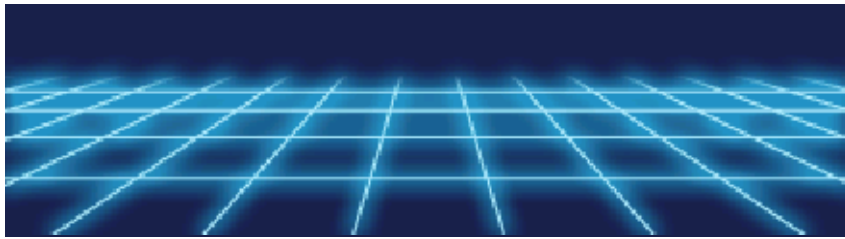


- ◆ Lorsqu'un LBX atteint une condition particulière au cours d'un combat, il peut activer un mode Spécial.
- ◆ Certains personnages n'ont ni kit de spécialiste ni mode Spécial.

## Compétence

Certaines compétences (telles que ) sont associées aux pièces QS et QM. L'indice de vitesse augmente lorsque des pièces contenant la même compétence sont équipées dans les cinq emplacements. Il est également nécessaire d'équiper une arme contenant la même compétence.

- ◆ Une compétence ne peut être activée qu'en équipant certaines armes.



Vous pouvez équiper une arme en main droite et un bouclier en main gauche.

- ◆ Il est impossible d'équiper un bouclier si vous avez déjà équipé une arme à deux mains.

### Comment équiper une arme

Tout comme pour les pièces de LBX, touchez l'emplacement où vous désirez équiper votre arme sur l'écran tactile, sélectionnez ensuite une arme, puis faites-la glisser en position ou appuyez sur (A).

#### Arme A et arme B

Il est possible d'équiper deux sets d'armes différents (arme A et arme B) et de les intervertir pendant le combat. Équipez des armes qui conviennent à votre style de combat, telles que les pointes (A) pour le combat rapproché et les pistolets (B) pour les attaques à distance.

#### Résistances

Les armes et les attaques spéciales (p. 17) ont toutes des types de dégâts particuliers. Certaines armes et attaques spéciales possèdent aussi des attributs élémentaires. Les pièces de LBX ont des résistances



soit positives soit négatives face à certains types de dégâts et d'attributs élémentaires. Si une pièce reçoit un type de dégât spécifique face auquel sa résistance est négative, les dégâts infligés seront alors plus importants.

- Types de dégâts

-  Couper

-  Perforer

-  Écraser

- Attributs élémentaires

-  Feu

-  Eau


-  Électricité

-  Lumière

## || Altération de statut

Votre adversaire risque de subir une altération de statut lorsque vous attaquez avec une arme dotée d'un attribut élémentaire. Le type d'altération varie en fonction de l'attribut.



- ◆ Il est impossible d'utiliser le mode Attaque spécial lorsque vous souffrez d'une altération de statut.
- ◆ Certains objets de combat peuvent aussi déclencher des altérations de statut.

 Feu (sur-chauffe)	Il devient impossible d'attaquer ou de sprinter.
 Eau (trem-page)	La vitesse des mouvements est réduite.
 Électricité (paralyse)	Vous ne pouvez plus rien faire.

## 17 Mode Attaque spécial

Le mode Attaque spécial représente l'ensemble des attaques spéciales qui peut être utilisé au combat. En multipliant les combats, vous augmentez le niveau de votre arme (p. 20) et pourrez alors apprendre de nouvelles attaques spéciales.

### Paramètres



Il est possible de sélectionner jusqu'à quatre attaques spéciales pour chaque LBX. Sélectionnez tout d'abord MODE ATTAQUE SPÉCIAL, choisissez une attaque spéciale et attribuez-lui un bouton. Deux sortes d'attaques spéciales existent dans le jeu : spéciale  et super .



### ① Attaques spéciales actuellement configurées

Le bouton requis pour effectuer une attaque spéciale varie en fonction de vos choix de configuration.

### ② Mémoire centrale (p. 19)

Le nombre d'attaques spéciales qui peut être configuré dépend des capacités de la mémoire centrale. Le nombre d'attaques spéciales qui peut être configuré est affiché à côté de  et .

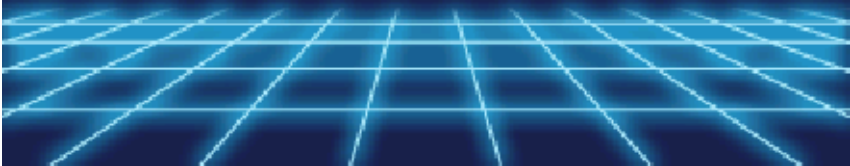
③ Liste d'attaques spéciales

④ Types d'arme A/B

⑤ Niveau de l'arme

⑥ Informations sur le mode  
Attaque spécial


Le nom, le statut, la portée, l'AT (puissance d'attaque), ainsi que la diminution de jauge de chance (p. 22) après utilisation, sont affichés.



Une fois la customisation de votre LBX terminée, vous pouvez la nommer et la sauvegarder.

### Comment utiliser les configurations

Les options suivantes sont disponibles pour les configurations.

- ◆ Vous pouvez effacer la configuration sélectionnée à tout moment en appuyant sur .

#### Enregistrer

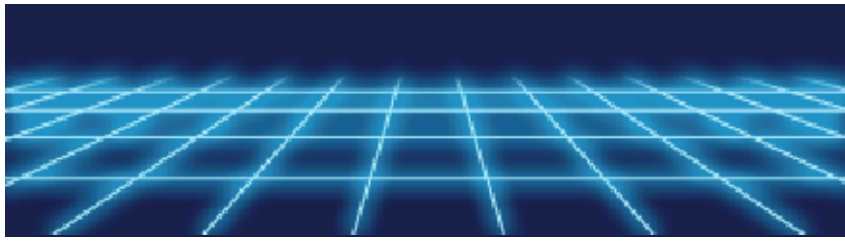
Sauvegardez vos customisations de LBX actuelles (jusqu'à 30 maximum). Choisissez l'emplacement de votre sauvegarde. Vous pouvez aussi créer un nom pour la configuration.

#### Équiper

Les configurations sauvegardées apparaissent dans une liste. Sélectionnez une configuration depuis la liste pour en équiper directement le LBX que vous utilisez actuellement.

#### Renommer

Changez le nom d'une configuration sauvegardée précédemment. Pour identifier facilement chaque configuration, il est conseillé de les nommer en fonction de l'équipement qu'elles contiennent.



Les unités centrales sont les pièces au cœur du LBX ; il en existe cinq types différents ayant chacun une fonction définie. En fonction des unités centrales utilisées, le type d'arme préféré et les PB peuvent changer.

Processeur	Détermine le type d'arme le plus approprié pour votre LBX.
Mémoire centrale	Détermine le nombre d'attaques spéciales que vous pouvez activer.
Moteur	Détermine comment les PB décroissent et comment la jauge de chance se charge (p. 22).
Batterie	Détermine le nombre de PB.
Unités aux.	Affecte diverses fonctions, telles que les PV et la défense.

## Assembler les unités centrales


Choisissez un type d'unité centrale ; choisissez ensuite une unité centrale ainsi que son emplacement. Les unités centrales doivent être placées à l'intérieur du boîtier central en faisant attention de ne pas les faire dépasser ou se chevaucher. Il est possible de bouger ou faire pivoter les unités centrales à l'intérieur du boîtier central pour les placer selon les instructions indiquées à l'écran.



### ① Résistance aux altérations de statut

Affiche les altérations de statut auxquelles votre LBX peut résister.

### ② Liste d'unités centrales

Changez le type d'unité centrale en appuyant sur .

### ③ Type d'unité centrale actuellement utilisé

Quantité actuellement équipée/  
Quantité maximale.



#### 4 Boîtier central

Le boîtier central deviendra plus gros après avoir atteint un certain niveau de personnage (p. 20).

#### || Erreur de customisation

Il est impératif d'avoir au moins une pièce d'unité centrale équipée pour chaque type, à part pour les unités aux., pour que votre LBX fonctionne correctement et ainsi éviter toute erreur de customisation. Vous pouvez équiper jusqu'à trois pièces des types moteur, batterie et unités aux. Essayez donc plusieurs combinaisons une fois que votre personnage a suffisamment progressé en niveau et que le boîtier central a été agrandi.

Choisissez les membres de l'équipe que vous emmènerez au combat,



sélectionnez une tactique pour chacun d'eux et vérifiez leur niveau respectif.

### Équipe

Choisissez les personnages que vous désirez utiliser en combat. Les trois personnages sur la



gauche de l'écran tactile seront sélectionnés pour le combat, les autres resteront sur la touche. Le personnage en haut de la liste est le leader et le personnage que vous contrôlez lors du mode histoire.

### Statut

Vous pouvez inspecter les informations concernant chaque personnage en sélectionnant un portrait sur l'écran tactile ; leur profil sera affiché sur l'écran supérieur. Par ailleurs, de plus amples informations peuvent être affichées en appuyant sur **A**, ou en touchant **CHOISIR** au bas de l'écran tactile.



### ① Profil du personnage

Le nom du personnage, le LBX utilisé actuellement, sa jauge d'entretien, ainsi que les informations listées ci-dessous sont affichés sur le profil du personnage.

Niv. : Niveau du personnage

SUIV. : Expérience nécessaire pour changer de niveau

PV : Points de vie du LBX

PB : Points de batterie du LBX

### ② Attaques spéciales apprises

Sélectionnez une arme sur l'écran tactile pour afficher les attaques spéciales apprises avec chaque arme.

### ③ Niveau de l'arme

Affiche le niveau de chaque type d'arme. Le niveau d'un type d'arme augmente lorsque ce type d'arme est utilisé en combat. Une fois un certain niveau atteint, de nouvelles attaques spéciales seront débloquées.

**|| Niveau de personnage**  
L'AT et la DF de votre LBX augmentent à mesure que le niveau d'un personnage augmente en participant à des combats. La jauge d'entretien augmente de cette manière également.

## **Tactiques**

Choisissez les tactiques à utiliser au combat pour chacun de vos personnages. La description de chaque tactique est affichée sur l'écran supérieur.

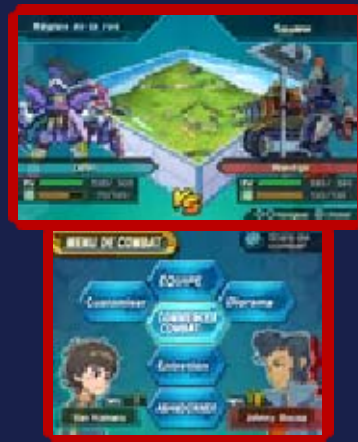
## **|| Nouveaux personnages**

Après avoir achevé le mode histoire, de nouveaux personnages pourront se joindre à votre équipe. Vous serez en mesure d'utiliser certains personnages en achevant leurs quêtes ou en les battant en tournoi.

Les règles (p. 23) s'affichent lorsqu'un combat débute au cours d'une conversation ou d'une cinématique. Après quoi, le menu de Combat apparaît ; sélectionnez une option et préparez-vous au combat.

## Menu de Combat

Les compétences de votre LBX ainsi que celles de votre adversaire seront affichées sur l'écran supérieur. Après avoir utilisé le menu de Combat sur l'écran tactile, touchez **COMMENCER COMBAT** lorsque vous voulez démarrer.



### Équipe

Choisissez les personnages participant au combat, ainsi que leur tactique.

### Commencer combat

Débutez le combat.

### Entretien

Effectuez l'entretien de votre LBX en utilisant de l'huile.

## Abandonner

Retournez au mode histoire. Cette option sera indisponible lors de certains combats.

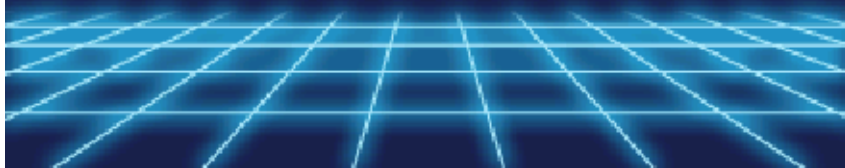
- ◆ Votre jauge d'entretien se réduit lorsque vous abandonnez un combat. Lorsque vous abandonnez des combats avec des règles illimitées, sa réduction est considérable.

## Diorama

Choisissez l'arène de combat qui deviendra votre diorama. Cette option est indisponible pour certains combats.

## Customiser






Customisez les pièces et armes de votre LBX. Customiser apparaît en tant qu'option sur le menu de Combat après que les règles ont été affichées.



Prenez le contrôle d'un LBX et affrontez vos adversaires. Les combats peuvent se dérouler en 1 vs 1, 1 vs 3, ou 3 vs 3.



### ① Radar

-  : Votre LBX
-  : Les LBX alliés
-  : Les LBX ennemis
-  : Les objets
-  : Les mines

### ② Ciblage

Montre l'ennemi actuellement verrouillé dans votre viseur.

### ③ Jauge de tension

Décroit lorsque vous attaquez ou que vous sprintez. Une fois vidée, la puissance de votre LBX décroît et il devient impossible de sprinter. La jauge remonte d'elle-même après un certain temps.

### ④ Jauge de chance

Augmente lorsque vous attaquez un adversaire et décroît lorsque vous utilisez une attaque spéciale.

⑤ PV et PB

⑥ PV des LBX alliés

⑦ Position de l'adversaire

⑧ Arme

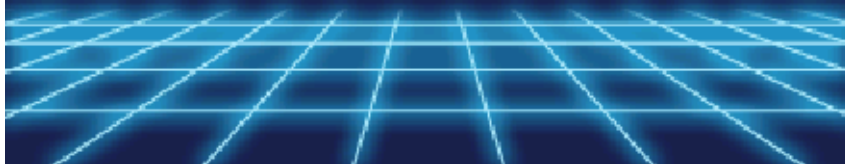
Touchez ce bouton pour alterner entre l'arme A et l'arme B.

⑨ Attaques spéciales

Touchez pour afficher les objets ou les attaques spéciales (p. 26) disponibles.

⑩ Changer de tactique

⑪ Modifier la caméra





## Règles de combat

Il y a différentes règles qui régissent les combats de LBX. Les règles sont affichées avant le combat ; vous devez les lire et les accepter avant de commencer le combat.

### Règles

Un ensemble de règles régissent chaque combat. Il est impossible d'utiliser des armes ou des objets qui vont à l'encontre des règles établies.

- ◆ L'altération de statut paralysie (p. 16) ne peut être utilisée que lorsque les règles sont illimitées.

### Game over

Un Game over a lieu lorsque vous recevez des dégâts et que les PV de votre LBX tombent à zéro. En fonction des règles, il se peut que la jauge d'entretien se vide entièrement et que vous ne gagniez aucun point d'expérience.

## Voir les résultats du combat

Vous gagnez des points d'expérience en remportant une victoire, de plus votre jauge d'entretien ne réduit que légèrement. Il se peut également que vous gagniez des objets en

fonction des combats.

### Augmenter de niveau

Les points d'expérience sont calculés en fonction du niveau du personnage, du niveau de son arme et de sa CA. Chaque section augmente de niveau à mesure que vous accumulez de l'expérience, ainsi les capacités de votre LBX augmenteront et vous apprendrez de nouvelles attaques spéciales.

### Lors d'une défaite

Après avoir perdu un combat, vous pouvez soit recommencer soit abandonner. Lors de certains combats, toucher ABANDONNER équivaut à un Game Over.

### Objets en combat

Les objets ci-dessous peuvent apparaître pendant un combat. Ils prennent effet lorsque votre LBX entre en contact avec eux.



#### Kit de récupération

Rend une partie des PV.



#### Pack de piles

Rend une partie des PB.



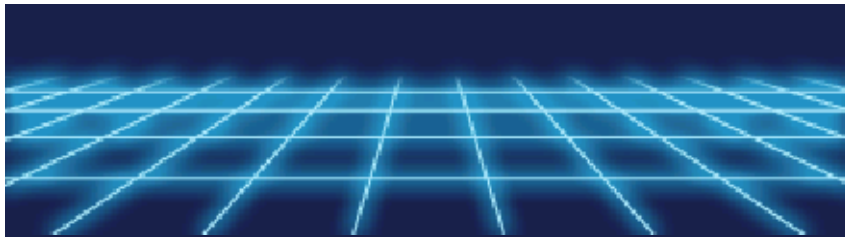
#### Vitesse +

Augmente la vitesse pendant un certain temps.



#### Recharge de chance

Augmente la jauge de chance d'une unité.



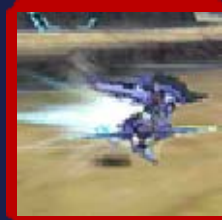
## Se déplacer

Utilisez **○** pour vous déplacer.



## Sprint

Appuyez sur **Ⓐ** pour sprinter. La direction du sprint est déterminée par la direction vers laquelle vous poussez **○**. Il est également possible d'utiliser le sprint dans les airs.



## Saut

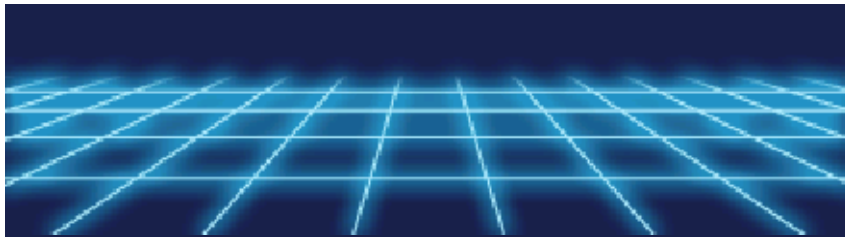
Appuyez sur **Ⓑ** pour sauter. Il est possible d'effectuer des doubles sauts en fonction du LBX que vous utilisez, ainsi que de l'arme équipée, en appuyant deux fois sur **Ⓑ**.



## Esquiver

Poussez **○** et appuyez sur **Ⓐ** pour esquiver. Il est impossible d'esquiver avec certaines armes. Appuyez sur **Ⓐ** tout en poussant **○** vers le bas pour faire un salto arrière.





Les commandes d'attaque diffèrent en fonction de l'arme. Pour plus d'informations, voir pages 28-36.

### Attaque normale

Utilisez votre arme pour attaquer en appuyant sur  $\odot$ .



### Assaut aérien

Enchaînez avec un assaut aérien après avoir effectué un saut en appuyant sur  $\odot$ .



Cependant, vous laisserez une ouverture dans votre défense en atterrissant, alors faites attention.

### Combo

Effectuez un combo en appuyant plusieurs fois sur  $\odot$ . Le nombre d'attaques que vous pouvez enchaîner dépend de l'arme équipée.

## Attaque chargée

Vous pouvez effectuer une attaque chargée, en fonction de l'arme équipée, en maintenant  $\odot$  ou poussant  $\odot$  tout en appuyant sur  $\odot$ .



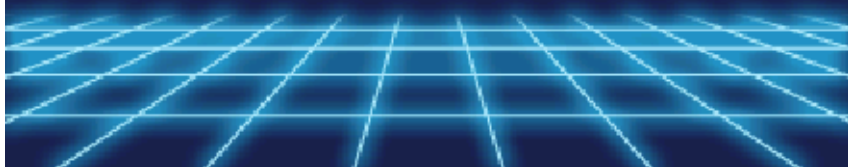
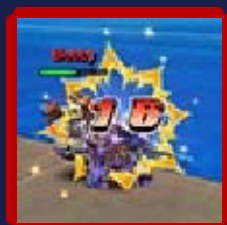
## Bloquer

Mettez votre LBX en défense face aux attaques adverses en appuyant sur  $\square$ . Être en défense permet de réduire les dégâts infligés par les adversaires, mais ne permet pas de sprinter ou de sauter.



## Charge

Appuyez sur  $\odot$  lorsque vous êtes en défense pour effectuer une charge. En cas de charge réussie il est possible de déséquilibrer votre adversaire.



Configurez les attaques spéciales ainsi que les objets de combat avant le combat pour pouvoir les utiliser dans certaines situations.

### Mode Attaque spécial

Pour utiliser les attaques spéciales précédemment configurées, suivez les étapes ci-dessous.

#### 1. Appuyez sur **R**

Une fois que la jauge de chance est suffisamment remplie, appuyez sur **R** ou touchez **MODE ATTAQUE SPÉCIAL**.



#### 2. Mettez-vous à bonne distance

Quand vous avancez vers l'adversaire et qu'une attaque spéciale peut être utilisée, l'option devient disponible sur l'écran tactile.






3. Appuyez sur le bouton correspondant affiché à l'écran

Votre attaque spéciale est effectuée lorsque vous appuyez sur le bouton



correspondant ou que vous utilisez l'écran tactile.

- ◆ Après avoir effectué une attaque spéciale, il est impossible d'en effectuer une seconde avant que  sur l'écran tactile ne soit plein.

## Objets de combat

Les objets de combat sont utilisables en suivant les instructions ci-dessous.

1. Appuyez sur (X)

Appuyez sur (X), ou touchez OBJETS DE COMBAT.

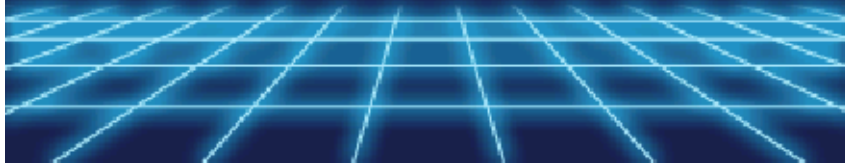


2. Appuyez sur les boutons correspondants affichés à l'écran

Vous pouvez utiliser un objet en appuyant sur le bouton correspondant ou en touchant l'écran tactile.

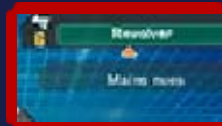


◆ Il est possible de configurer les objets pour différents personnages.



## Changer d'armes

Vous pouvez intervertir les armes A et B en appuyant sur  $\oplus$ , ou en touchant le nom de l'arme sur l'écran tactile.



## Activer le verrouillage

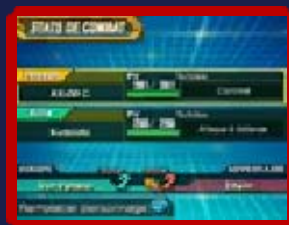
Vous pouvez choisir la cible à verrouiller dans votre viseur en appuyant sur  $\oplus$ . Appuyez sur  $\oplus$  pour déverrouiller la cible, et sur  $\oplus$  une fois de plus pour verrouiller un autre adversaire.

## Menu Pause

Le combat est mis en pause à chaque fois que vous appuyez sur **START** ou **SELECT**, ou encore lorsque vous touchez TACTIQUE sur l'écran tactile.



## Prendre le contrôle d'un LBX différent

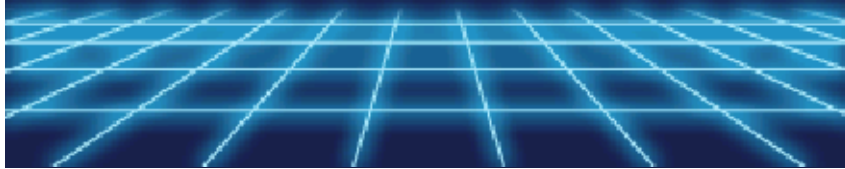
Sélectionnez le LBX de votre allié et appuyez sur  $\odot$ , ou touchez REMPLACER PERSONNAGE sur l'écran tactile pour prendre contrôle de son LBX.





## Changer de tactique

Sélectionnez le LBX de votre allié et appuyez sur , ou touchez  sur l'écran tactile pour changer de tactique.



Les épées ont un équilibre entre puissance, vitesse et portée. Équiper un bouclier en main gauche équilibre l'attaque et la défense.

Attaque normale	Ⓨ (appuyez quatre fois pour faire un combo)
Attaque chargée	Maintenez Ⓨ jusqu'à la fin de la charge et relâchez
Attaque sprintée	Haut Ⓞ + Ⓨ
Attaque en pas chassé	Gauche/droite Ⓞ + Ⓨ
Assaut aérien	Une fois en l'air, appuyez sur Ⓨ
Charge	Une fois en défense, appuyez sur Ⓐ
Salto arrière	Bas Ⓞ + Ⓐ
Esquive	Gauche/droite Ⓞ + Ⓐ

Les lances ont la plus longue portée (en dehors des armes à feu) et servent à se spécialiser en attaques directes. Elles ne sont pas très rapides lors de petits mouvements, mais peuvent en revanche être équipées en même temps qu'un bouclier.

Attaque normale	Ⓨ (appuyez trois fois pour faire un combo)
Attaque chargée	Maintenez Ⓨ jusqu'à la fin de la charge et relâchez
Attaque sprintée	Haut Ⓞ + Ⓨ
Attaque en pas chassé	Gauche/droite Ⓞ + Ⓨ
Assaut aérien	Une fois en l'air, appuyez sur Ⓨ
Charge	Une fois en défense, appuyez sur Ⓐ
Salto arrière	Bas Ⓞ + Ⓐ
Esquive	Gauche/droite Ⓞ + Ⓐ

Les pointes sont extrêmement rapides et peuvent être utilisées pour enchaîner rapidement les adversaires. Bien que les pointes soient pourvues d'une faible portée, les attaques adverses peuvent être contrées par des mouvements rapides. Par ailleurs, il est impossible d'équiper un bouclier et des pointes en même temps.

Attaque normale	Ⓨ (appuyez cinq fois pour faire un combo)
Attaque chargée	Maintenez Ⓨ jusqu'à la fin de la charge et relâchez
Uppercut	Haut Ⓞ + Ⓨ
Attaque en pas chassé	Gauche/droite Ⓞ + Ⓨ
Salto	Bas Ⓞ + Ⓨ
Assaut aérien	Une fois en l'air, appuyez sur Ⓨ
Charge	Une fois en défense, appuyez sur Ⓐ
Esquive	Gauche/droite Ⓞ + Ⓐ

## 31 Massues

Les massues sont lentes et ont une faible portée mais sont en contrepartie les armes avec l'attaque la plus élevée. Toutefois, les massues sont des armes à deux mains et ne peuvent pas être utilisées avec un bouclier.

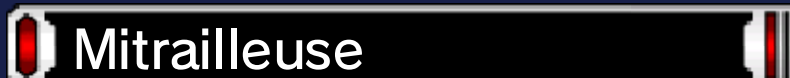
Attaque normale	Ⓨ (appuyez deux fois pour faire un combo)
Attaque chargée	Maintenez Ⓨ jusqu'à la fin de la charge et relâchez
Attaque sprintée	Haut Ⓞ + Ⓨ
Attaque en pas chassé	Gauche/droite Ⓞ + Ⓨ
Assaut aérien	Une fois en l'air, appuyez sur Ⓨ
Charge	Une fois en défense, appuyez sur Ⓐ
Salto arrière	Bas Ⓞ + Ⓐ
Esquive	Gauche/droite Ⓞ + Ⓐ

◆ Le double saut n'est pas possible.

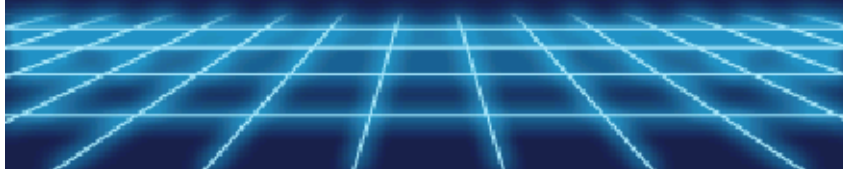














Tirer	Ⓨ
Attaque chargée	Maintenez Ⓨ jusqu'à la fin de la charge et relâchez
Esquive contre-attaque	Haut/bas/gauche/droite ○ + Ⓨ
Assaut aérien	Une fois en l'air, appuyez sur Ⓨ
Attaque en mouvement	Tout en vous déplaçant, appuyez sur Ⓨ
Charge	Une fois en défense, appuyez sur Ⓐ
Esquive	Gauche/droite ○ + Ⓐ



Tirer	Ⓨ
Bloquer et tirer	Une fois en défense, appuyez sur Ⓨ
Attaque chargée	Maintenez Ⓨ jusqu'à la fin de la charge et relâchez
Esquiver et tirer	Haut/bas/gauche/droite Ⓞ + Ⓨ
Assaut aérien	Une fois en l'air, appuyez sur Ⓨ
Attaque en mouvement	Tout en vous déplaçant, appuyez sur Ⓨ
Charge	Une fois en défense, appuyez sur ⓐ
Esquive	Gauche/droite Ⓞ + ⓐ



Combattez en alternant attaques courte et longue portée avec . Les commandes des bras armés au corps-à-corps sont identiques à celles des pointes.

Tirer/Attaquer	
Attaque chargée	Maintenez  jusqu'à la fin de la charge et relâchez
Esquiver et tirer	Haut/bas/gauche/droite  + 
Assaut aérien	Une fois en l'air, appuyez sur 
Attaque en mouvement	Tout en vous déplaçant, appuyez sur 
Charge	Une fois en défense, appuyez sur 
Esquive	Gauche/droite  + 



## Fusil AM lourd/Lanceur/ Bazooka

Tirer	Ⓨ
Attaque chargée	Maintenez Ⓨ jusqu'à la fin de la charge et relâchez
Assaut aérien	Une fois en l'air, appuyez sur Ⓨ
Attaque en mouvement	Tout en vous déplaçant, appuyez sur Ⓨ
Charge	Une fois en défense, appuyez sur Ⓐ

- ◆ Les esquives sont impossibles.
- ◆ Le double saut est impossible.



## Fusil à pompe

Tirer	Ⓨ
Attaque chargée	Maintenez Ⓨ jusqu'à la fin de la charge et relâchez
Esquiver et tirer	Haut/bas/gauche/droite ○ + Ⓨ
Assaut aérien	Une fois en l'air, appuyez sur Ⓨ
Attaque en mouvement	Tout en vous déplaçant, appuyez sur Ⓨ
Charge	Une fois en défense, appuyez sur Ⓐ
Esquive	Gauche/droite ○ + Ⓐ

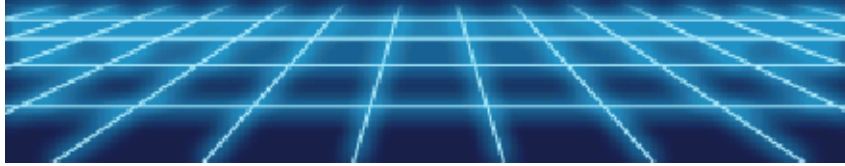
## Fusil d'assaut

Tirer	Ⓨ
Bloquer et tirer	Une fois en défense, appuyez sur Ⓨ
Attaque chargée	Maintenez Ⓨ jusqu'à la fin de la charge et relâchez
Tir en pas chassé	Haut/bas/gauche/droite Ⓞ + Ⓨ
Assaut aérien	Une fois en l'air, appuyez sur Ⓨ
Attaque en mouvement	Tout en vous avançant, appuyez sur Ⓨ
Charge	Une fois en défense, appuyez sur Ⓐ

### Fusil de sniper (mode Visée)

Activer le mode Visée	Ⓨ
Tirer	Une fois en mode Visée, appuyez sur Ⓨ
Annuler	Une fois en mode Visée, appuyez sur Ⓑ
Cibler	Une fois en mode Visée, appuyez sur Ⓡ
Charge	Une fois en défense, appuyez sur Ⓐ

◆ Les esquives sont impossibles.



Équiper chaque main de la même épée permet de faire usage du talent d'ambidextrie. En tant qu'ambidextre, la puissance de vos attaques sera faible, mais la vitesse des attaques et des mouvements est un vrai plaisir !

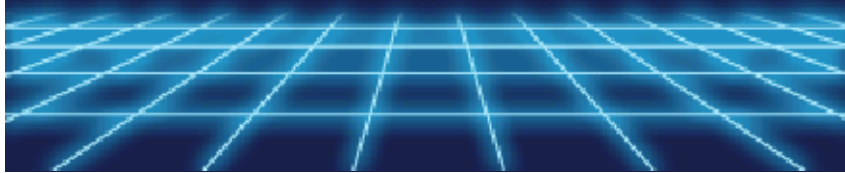
- ◆ Faites bien attention à équiper la même épée dans chaque main pour activer l'ambidextrie.

Attaque normale	Ⓨ (appuyez quatre fois pour faire un combo)
Attaque chargée	Maintenez Ⓨ jusqu'à la fin de la charge et relâchez
Attaque sprintée	Haut Ⓞ + Ⓨ
Attaque en pas chassé	Gauche/droite Ⓞ + Ⓨ
Tornade ascendante	Bas Ⓞ + Ⓨ
Assaut aérien	Une fois en l'air, appuyez sur Ⓨ
Charge	Une fois en défense, appuyez sur Ⓐ
Esquive	Gauche/droite Ⓞ + Ⓐ

- ◆ Vous pouvez effectuer un Slash



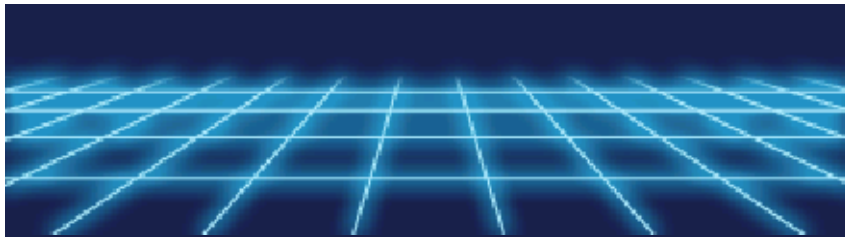
continuel en appuyant sur (Y)  
après une attaque chargée.



Équiper chaque main du même fusil léger permet de faire usage du talent d'ambidextrie. En tant qu'ambidextre, la puissance de vos attaques sera accrue, mais attention, votre défense peut être brisée plus facilement !

- ◆ Faites bien attention à équiper le même fusil léger (pistolet ou fusil à pompe) dans chaque main pour activer l'ambidextrie.

Tirer	Ⓨ
Attaque chargée	Maintenez Ⓨ jusqu'à la fin de la charge et relâchez
Attaque écrasante	Haut Ⓞ + Ⓨ
Esquive contre-attaque	Gauche/droite Ⓞ + Ⓨ
Salto	Bas Ⓞ + Ⓨ
Assaut aérien	Une fois en l'air, appuyez sur Ⓨ
Attaque en mouvement	Tout en vous déplaçant, appuyez sur Ⓨ
Charge	Une fois en défense, appuyez sur Ⓐ
Esquive	Gauche/droite Ⓞ + Ⓐ



## Sans fil (mode multijoueur local)

Le mode multijoueur local est possible avec ce logiciel : vous pouvez faire des combats multijoueur à six joueurs maximum, jouer en coopération sans fil à trois joueurs maximum et échanger des cartes LBX.

◆ Les combats sans fil seront disponibles comme option dans le menu à partir d'un certain point dans le jeu.

🛡️ Équipement nécessaire :

- Une console Nintendo 3DS par joueur (jusqu'à six maximum)
- Un exemplaire de Little Battlers eXperience™ par personne (jusqu'à six maximum)

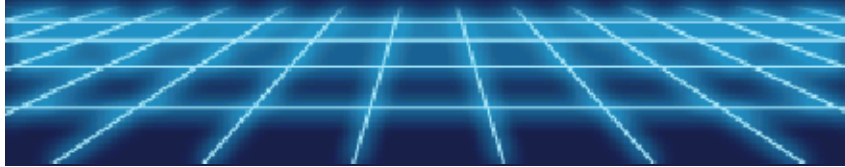
🛡️ Bien débiter

Sélectionnez SANS FIL depuis le menu MéTaMo, puis choisissez l'une des options suivantes :



- Combat sans fil (p. 38)  
Affrontez d'autres joueurs.
- Combat classé (p. 39)  
Coopérez avec d'autres joueurs et visez la première place du classement.

- Cartes offertes (p. 40)  
Faites cadeau de cartes LBX à d'autres joueurs.
- Boutique de points (p. 41)  
Utilisez des points de combat pour acheter des pièces de LBX et des armes.



Sélectionnez COMBAT SANS FIL depuis le menu Sans Fil ; suivez ensuite la procédure ci-dessous pour débiter un combat.

◆ Il vous sera impossible de customiser votre LBX après avoir rejoint un salon. N'oubliez donc pas de vous préparer avant le combat.

### Choisir un salon

D'abord, il vous faudra sélectionner CRÉER UN SALON ou REJOINDRE UN SALON.

#### Créer un salon

Le joueur ayant choisi CRÉER UN SALON deviendra l'hôte. Choisissez un salon vide et créez votre propre salon. L'hôte peut définir les règles et choisir l'arène de combat.

#### Rejoindre un salon

Les joueurs ayant choisi REJOINDRE UN SALON deviendront les invités. Choisissez un salon avec un hôte.

## Menu de Combats Multijoueur

Le menu de Combats Multijoueur pour combats sans fil s'affiche lorsque vous rejoignez un salon.



### Prêt

OK s'affiche par dessus votre LBX sur l'écran supérieur lorsque vous choisissez cette option. Le combat commence une fois que tout le monde est prêt et que l'hôte appuie sur (A).

### Équipe

Choisissez l'équipe avec laquelle vous désirez jouer (A-F).

### Diorama

L'hôte peut choisir l'arène de combat qui servira de diorama.

### Quitter

Cette option vous ramène à l'écran de sélection de salon.

### Allié

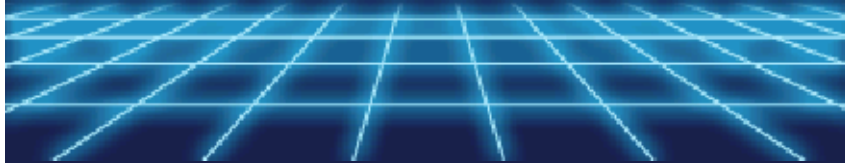
Vous pouvez autoriser les personnages de votre équipe à rejoindre le combat, ou les laisser sur la touche.

◆ Seul le deuxième ou troisième personnage de l'équipe peut vous

rejoindre.

## Règles

L'hôte peut définir les règles et restreindre l'usage de certains objets.





Vous pouvez faire un combat classé seul ou accompagné de deux autres joueurs.

- ◆ **Il est impossible de customiser votre LBX après avoir rejoint un salon. Faites bien attention de vous préparer avant le combat.**
- ◆ Les objets utilisés dans les combats classés sont restaurés à la fin du combat.

### Bien débiter

Sélectionnez COMBAT CLASSÉ depuis le menu Sans Fil, choisissez ensuite une option pour rejoindre le combat.

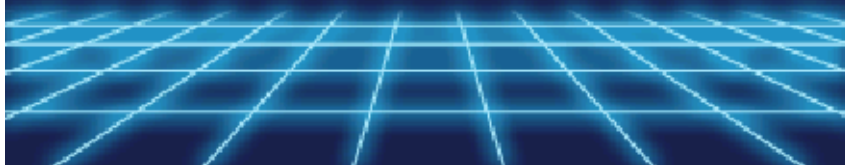
- Inviter un joueur à proximité  
Vous devenez l'hôte et pouvez envoyer des invitations aux autres joueurs. Configurez différentes options et attendez que les personnes invitées vous rejoignent.
- Rejoindre un joueur à proximité  
Vous devenez l'invité et rejoignez le salon créé par l'hôte.
- Relever le défi seul  
Vous prenez part à un combat classé seul, sans utiliser d'options de communication.



## Préparation de l'hôte

Le joueur qui prend le rôle de l'hôte doit préparer les choses suivantes et attendre que les invités le rejoignent.

1. Choisir le salon  
Choisissez un salon entre les 10 options possibles (salon 1 - salon 10).
2. Choisir le type de combat  
Vous pouvez choisir le type de combat classé que vous désirez rejoindre. Plus vous gagnez de combats classés, plus de types de combats seront disponibles.
3. Choisir le rang et l'adversaire  
Seul le rang G est disponible au début. Le nombre de rangs disponibles augmente à mesure que vous remportez des victoires.
4. Attendre les invités  
Attendez que les invités vous rejoignent à l'écran de combat classé. Une fois que tout le monde est présent, vous pouvez débiter le combat.
  - ◆ Seul le deuxième combattant de l'équipe peut être appelé quand vous sélectionnez ALLIÉ dans le menu de Combat.



Faites cadeau de cartes LBX obtenues en jeu à d'autres joueurs.

### Bien débiter

Touchez CARTES OFFERTES dans le menu Sans Fil, sélectionnez ensuite CRÉER UN SALON ou REJOINDRE UN SALON. Choisissez ensuite un salon, puis, une fois que l'hôte et l'invité rejoignent le même salon, choisissez la carte LBX que vous désirez offrir. De la même manière, l'autre joueur peut également choisir et recevoir l'une de vos cartes LBX.

- ◆ Faites bien attention de sauvegarder depuis le menu MéTaMo lorsque vous recevez une carte LBX.

## || Carte à utilisation limitée

Lorsque vous offrez une carte LBX en cadeau, c'est en fait une carte à utilisation limitée que vous offrez au joueur, la carte originale reste avec vous.

Les cartes à utilisation limitée disparaissent après avoir été utilisées un certain nombre de fois lors de combat de cartes LBX, cependant vous pouvez en recevoir autant de fois que vous le désirez.

Vous pouvez acheter des armes et des pièces de LBX en utilisant les points de combat gagnés lors des combats sans fil.

### Bien débiter

Après avoir sélectionné BOUT. DE POINTS depuis le menu Sans Fil, touchez soit ARME soit PIÈCES DE LBX en fonction de ce que vous désirez acheter. Le fonctionnement est identique à l'achat en boutique traditionnel, à la différence près que vous ne pouvez rien vendre.

- ◆ La ligne de produits disponibles s'étend lorsque vous réunissez diverses conditions dans le jeu.

## || Points de combat

Vous pouvez obtenir des points de combat en fonction des résultats obtenus dans différents types de jeu. Vous pouvez utiliser les points de combat pour acheter des marchandises dans la boutique de points. Certaines marchandises sont exclusives à la boutique de points, jetez-y un œil !

### ● Comment obtenir des points de combat

- Jouez des combats sans fil
- Jouez des combats classés (coopération sans fil)
- Jouez une nouvelle partie + (p. 5)

 StreetPass 

Des pièces de LBX seront automatiquement échangées lorsque vous passez à proximité de consoles ayant StreetPass activé pour ce logiciel.

- ◆ StreetPass doit aussi être activé sur la console Nintendo 3DS du joueur rencontré.

 Activer StreetPass

Sélectionnez tout d'abord STREETPASS depuis le menu MéTaMo, et choisissez ensuite les pièces que vous désirez partager dans PARTAGER PIÈCES (p. 43). Touchez OUI dans les options et retournez à l'écran précédent. Il vous sera alors possible d'activer StreetPass.

 Désactiver StreetPass

Afin de désactiver StreetPass pour ce logiciel, sélectionnez GESTION DES DONNÉES puis STREETPASS dans les paramètres de la console. À partir de là, choisissez l'icône Little Battlers eXperience, et touchez le bouton DÉACTIVER STREETPASS.


Lorsque vos pièces sont envoyées via StreetPass, elles apparaissent dans la boutique StreetPass Navarro de l'autre joueur. Vous recevrez des points Navarro en échange. Vous pourrez alors les utiliser pour acheter dans la boutique StreetPass Navarro les pièces envoyées par d'autres joueurs via StreetPass.



- ◆ Plus vous utilisez StreetPass, plus les bonus ajoutés à vos points Navarro seront importants.

## Boutique StreetPass Navarro

Le menu de la boutique StreetPass Navarro s'affiche lorsque vous touchez STREETPASS sur le menu MéTaMo.

-  Acheter des pièces



Il est possible d'acheter des pièces de LBX en échange de points Navarro.



Les marchandises offertes dans votre boutique StreetPass Navarro évolueront à mesure que vous utilisez StreetPass avec d'autres joueurs. La liste de pièces à échanger est mise à jour chaque fois que vous utilisez StreetPass. Veillez à bien verrouiller les pièces que vous désirez garder en appuyant sur  $\odot$  (il est possible de verrouiller jusqu'à dix pièces de LBX).

### Partager pièces

Vous pouvez choisir jusqu'à cinq pièces à partager. Les pièces partagées

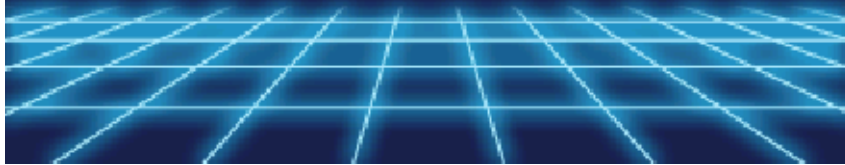


via StreetPass disparaissent de la liste ; vous recevez en échange un montant de points Navarro basé sur la valeur des pièces de LBX que vous avez partagées. Après avoir choisi quelles pièces partager, appuyez sur  $\odot$  pour revenir en arrière. Vous devrez alors confirmer l'activation du partage de pièces. StreetPass sera activé lorsque vous touchez OUI.

- ◆ Certaines pièces de LBX ne peuvent être partagées via StreetPass.
- ◆ Il est possible de modifier la liste

de pièces de LBX à partager, à condition que les changements soient effectués avant de se connecter à d'autres joueurs via StreetPass.

- ◆ Il est possible d'activer StreetPass individuellement pour chacune des trois sauvegardes disponibles.
- ◆ Il est nécessaire de sauvegarder en utilisant le menu MéTaMo après avoir activé StreetPass.



## Les téléchargements (Internet)

Connectez-vous à Internet pour télécharger des jouets capsule, des cartes LBX et des quêtes.

- ◆ Consultez le mode d'emploi Nintendo 3DS pour plus d'informations sur la façon de connecter votre console à Internet.

### Les téléchargements

Touchez **TÉLÉCHARGEMENTS** sur l'écran titre pour vous connecter à Internet. Suivez les instructions à l'écran pour télécharger des jouets capsule, des cartes LBX, ainsi que des quêtes.

Le contenu ainsi téléchargé peut être utilisé pendant le jeu.

Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo :  
[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Nintendo 3DS ou visitez le site :  
[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)