

1 Informations importantes

Introduction

2 Présentation du jeu

3 Commencer à jouer

4 Sauvegarder et effacer

Quête de la Lune noire

5 Déroulement de la partie

6 Écran de jeu

7 Commandes

8 Utiliser l'Ectoblast 5000

9 Capturer les fantômes

10 Objets

Tour hantée

11 Tour hantée - Bases

12 Tour hantée - Écran

13 Mode multijoueur local

14 Mode téléchargement

15 Jeu en ligne

Chambre forte

16 Infos sur la chambre forte

Informations de contact

17 Nous contacter

Merci d'avoir choisi
Luigi's Mansion™ 2 pour
Nintendo 3DS™.

Ce logiciel est destiné à être utilisé
uniquement avec la version
européenne ou australienne de la
console Nintendo 3DS.

Avant d'utiliser ce logiciel, lisez
attentivement ce mode d'emploi. Si
ce logiciel est destiné à être utilisé
par de jeunes enfants, un adulte doit
leur expliquer en détail le contenu
de ce mode d'emploi.

Lisez également le mode d'emploi
de votre console Nintendo 3DS
avant toute utilisation. Il contient des
informations importantes qui vous
permettront de profiter au mieux de
vos logiciels.



- ◆ Dans ce mode d'emploi, sauf
indication contraire, le terme
« Nintendo 3DS » désigne à la
fois la console Nintendo 3DS et
la console Nintendo 3DS™ XL.

Informations sur la santé et la sécurité



IMPORTANT

L'application Informations sur la
santé et la sécurité, accessible
depuis le menu HOME, contient
d'importantes informations sur la
santé et la sécurité.

Pour y accéder, touchez l'icône  dans le menu HOME, puis touchez DÉMARRER et lisez attentivement le contenu de chaque section. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur  HOME pour retourner au menu HOME.

Nous vous recommandons également de lire intégralement le mode d'emploi de la console, en particulier la section Informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser un logiciel Nintendo 3DS.

Consultez la section Informations sur la santé et la sécurité du mode d'emploi de la console pour lire les précautions relatives à la communication sans fil et au jeu en ligne.

Précautions concernant le partage d'informations

Lorsque vous partagez des contenus avec d'autres utilisateurs, ne téléchargez, n'échangez et n'envoyez aucun contenu qui serait illégal ou insultant, ou susceptible d'enfreindre les droits d'un tiers. N'incluez aucune information personnelle, et assurez-vous d'obtenir les droits et autorisations nécessaires des tiers concernés.

Choix de la langue

La langue utilisée dans le logiciel dépend de celle de votre console.

Huit langues sont disponibles pour ce logiciel : anglais, français, italien, allemand, espagnol, néerlandais, russe et portugais. Vous pouvez changer la langue utilisée dans le logiciel en changeant la langue de votre console. Pour plus d'informations, consultez le mode d'emploi électronique des Paramètres de la console.

Classification par âge

Pour des informations relatives à la classification par âge de ce logiciel ou d'autres, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre pays de résidence.

PEGI (Europe) :
www.pegi.info

USK (Allemagne) :
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australie) :
www.classification.gov.au

OFLC (Nouvelle-Zélande) :
www.censorship.govt.nz

Attention

Ce logiciel (y compris tout contenu numérique et toute documentation que vous téléchargez ou utilisez avec ce logiciel) sous licence de Nintendo® est réservé à votre usage personnel et non commercial

sur votre console Nintendo 3DS. L'utilisation de ce logiciel avec tout service en ligne est soumise aux termes du contrat d'utilisation des services Nintendo 3DS et de la politique de confidentialité, qui inclut le code de conduite Nintendo 3DS.

Toute reproduction ou distribution non autorisée est interdite.

Ce logiciel contient des systèmes de protection contre la copie destinés à empêcher la copie de son contenu.

Votre console Nintendo 3DS et ses logiciels ne sont pas destinés à être utilisés avec des modifications techniques non autorisées, existantes ou futures, de la console Nintendo 3DS ou des logiciels, ni avec des dispositifs non autorisés.

Après une mise à jour de la console Nintendo 3DS ou de ses logiciels, toute modification technique non autorisée, existante ou future, de la console Nintendo 3DS ou des logiciels, et toute utilisation de dispositifs non autorisés pourraient rendre votre console Nintendo 3DS définitivement inutilisable. Tout contenu lié à une modification technique non autorisée de la console Nintendo 3DS ou de ses logiciels peut également être effacé.

Ce logiciel, son mode d'emploi et

toute autre documentation
l'accompagnant sont protégés par
les lois nationales et internationales
sur la propriété intellectuelle.

© 2013 Nintendo Co., Ltd.

Les marques appartiennent à leurs
propriétaires respectifs.

Nintendo 3DS est une marque de
Nintendo.

CTR-P-AGGP-EUR-00



Luigi's Mansion 2 est un jeu d'action-aventure dans lequel vous incarnez Luigi. Explorez divers manoirs hantés et utilisez l'invention du professeur K. Tastroff, l'Ectoblast 5000, afin d'aspirer les fantômes et de résoudre des énigmes. Grâce au mode multijoueur coopératif, jouez avec des amis ou avec des joueurs du monde entier.

Sélectionner un fichier



Sélectionnez un fichier vide afin de commencer une partie depuis le début. Sélectionnez un fichier sauvegardé pour continuer une partie.

Options de la salle de contrôle



Sélectionnez un mode de jeu ou allez dans la chambre forte avec **○** ou **+** et confirmez avec **Ⓐ**. Appuyez sur **Ⓑ** si vous voulez retourner à l'écran titre.



Quête de la Lune noire (p. 5-10)

Dans ce mode solo, explorez des manoirs hantés à la recherche des fragments de la Lune noire.

Tour hantée (p. 11-15)

Grimpez jusqu'au sommet de cette Tour envahie de fantômes accompagné de trois joueurs maximum ou simplement tout seul.

Chambre forte (p. 16)

Vous pouvez y voir les fantômes capturés, les gemmes trouvées, et bien d'autres choses.

Sauvegarder



La partie est sauvegardée automatiquement à certains moments, qui diffèrent selon le mode de jeu.

Quête de la Lune noire

La partie est sauvegardée quand vous terminez une mission.

Tour hantée

La partie est sauvegardée entre autres quand vous terminez une Tour ou quand la partie prend fin.

- Pendant une opération de sauvegarde, évitez d'éteindre ou de réinitialiser la console et, le cas échéant, de retirer la carte de jeu ou la carte SD. Ne salissez pas les contacteurs. Vous risqueriez de perdre définitivement des données.
- N'utilisez aucun accessoire ou logiciel pour modifier vos données de sauvegarde, car cela pourrait vous empêcher de progresser dans le jeu ou causer une perte de données. Faites attention, car toute modification est définitive.

Effacer des données de sauvegarde



Effacer un fichier

Choisissez un fichier, puis sélectionnez EFFACER.

Effacer tous les fichiers

Pour effacer tous les fichiers, appuyez simultanément sur **(A) + (B) + (X) + (Y)** lors du démarrage du logiciel à partir du menu HOME.

◆ **Attention, les données effacées ne peuvent pas être récupérées.**

Au cours de la Quête de la Lune noire, capturez des fantômes, résolvez des énigmes et menez à bien diverses missions tandis que vous explorez des manoirs hantés.






Missions



Vous devrez mener à bien diverses missions en explorant les manoirs. Pour terminer une mission, il vous faut remplir les objectifs de celle-ci (p. 6). Terminez les missions pour en obtenir de nouvelles.



Grade

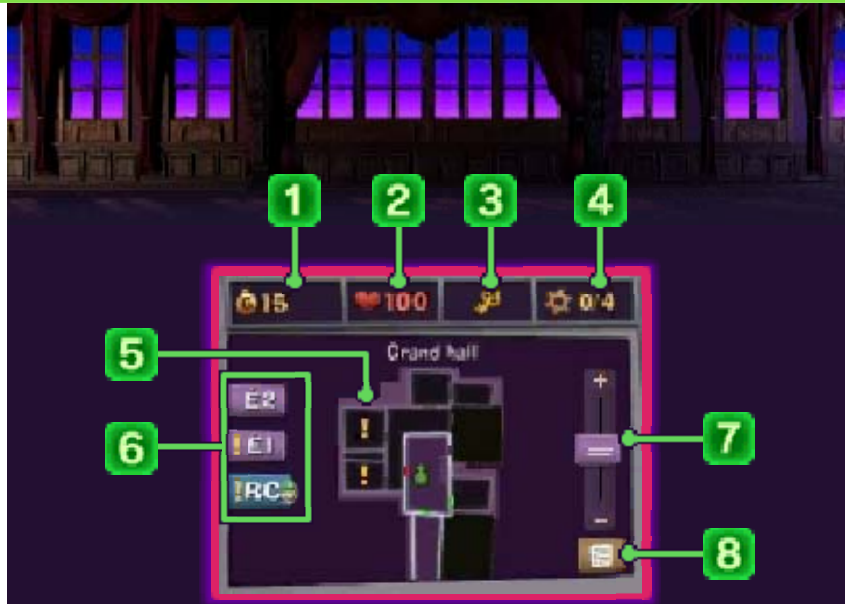
Lorsque vous terminez une mission, un des trois grades suivants vous est attribué :  →  →  (du moins bon au meilleur). Le grade obtenu dépend du butin ramassé (p. 6), du nombre de cœurs perdus ainsi que du temps qu'il vous a fallu pour remplir la mission.

Fin de partie



Les attaques des fantômes et les pièges font baisser l'énergie de Luigi (p. 6) et la partie prend fin quand son énergie tombe à zéro, à moins qu'il ne possède un os doré. À l'écran de fin de partie, sélectionnez **RECOMMENCER LA MISSION** pour retenter votre chance, ou **QUITTER LA MISSION** pour retourner à la salle de contrôle.

6 Écran de jeu



1 Butin ramassé

2 Énergie de Luigi

3 Clé

4 Objets à trouver

Indique le type ainsi que le nombre d'objets nécessaires pour avancer dans la mission.

5 Carte

Faites glisser le stylet pour déplacer la carte.

! : Destinations



📍 : Position de Luigi

🚪 : Portes pouvant être ouvertes

🚪 : Portes verrouillées

🚪 : Portes ne pouvant pas être ouvertes pour l'instant


6 Étages

Touchez une icône pour voir la carte de l'étage sélectionné. La position de Luigi sera indiquée par  et sa ou ses destinations par .

7 Zoom

Zoomez ou dézoomez en touchant respectivement « + » ou « - ».

8 Liste des objectifs

Touchez cette icône pour voir le nom de la mission actuelle ainsi que ses objectifs. Touchez le nom de la mission pour en afficher une description détaillée. Si l'icône  s'affiche, vous pouvez la toucher pour vérifier votre destination sur la carte. Les objectifs déjà accomplis sont accompagnés d'une coche.



Nom de la mission

Objectifs

Menu de pause

Appuyez sur pour mettre le jeu en pause et afficher le menu de pause, à partir duquel vous pouvez recommencer la mission, quitter la mission et retourner à la salle de contrôle, ou voir les commandes.

Se déplacer



Courir



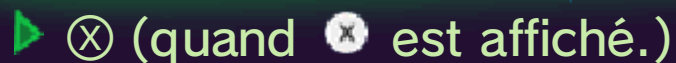
Regarder vers le haut



Regarder vers le bas



Interagir




Ouvrez les portes, regardez par les fenêtres ou par les trous, et effectuez d'autres actions selon votre environnement.

Quand vous regardez
par une fenêtre ou
par un trou



Quand vous regardez par une fenêtre ou par un trou, vous pouvez changer



l'angle de vue en inclinant votre Nintendo 3DS ou en déplaçant .

Ce logiciel nécessite de déplacer la console pour effectuer certaines actions.

Pour éviter de vous blesser ou d'endommager les objets alentour, assurez-vous d'avoir suffisamment d'espace autour de vous et tenez fermement la console à deux mains.

Vous aurez besoin de l'Ectoblast 5000 au cours de votre aventure. Plus tard dans la partie, vous aurez accès au Spectroflash ainsi qu'au Révéloscope.

Aspirer avec l'Ectoblast



Utilisez l'Ectoblast 5000 pour aspirer les fantômes, ramasser des objets ou faire adhérer certains éléments à l'embout.



Souffler avec l'Ectoblast



L'Ectoblast souffle de l'air, ce qui permet entre autres d'expulser les éléments qui ont adhéré à l'embout.

Utiliser le Spectroflash



Servez-vous du Spectroflash pour étourdir les fantômes et venir à bout des petits animaux. Utilisez-le sur les récepteurs photosensibles pour ouvrir certaines portes ou activer des mécanismes.



- ◆ Maintenez Ⓐ enfoncé pour charger le Spectroflash à fond et la portée du flash augmentera.


Utiliser le Révéloscope



Utilisez le Révéloscope pour animer les éléments piégés dans certains cadres, et matérialiser les objets invisibles.



Nébulosphères

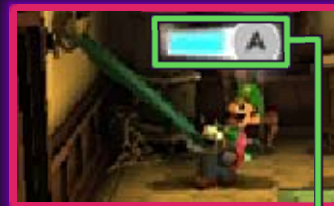
Lorsque vous utilisez le Révéloscope, surveillez l'état du système de refroidissement () pour éviter la surchauffe. Pour matérialiser les objets invisibles, vous devez d'abord aspirer toutes les Nébulosphères.

Vous pouvez viser vers le haut ou vers le bas avec l'Ectoblast 5000, le Spectroflash et le Révéloscope en appuyant sur ⊗ ou ⊕, ou en inclinant votre console.

Aspirer le décor



Grâce à votre Ectoblast 5000, vous pouvez aspirer des rideaux, des tapis et d'autres objets. Pour aspirer les objets,



Jauge de l'Aspir'A

déplacez ⊙ dès l'affichage de la jauge de l'Aspir'A et appuyez sur ⊙ quand elle est pleine.


Suivez les étapes ci-dessous pour capturer un fantôme :

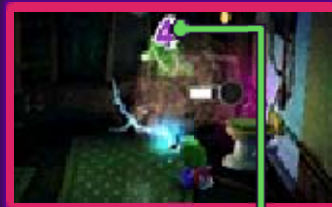
① Étourdir un fantôme avec le Spectroflash

Une fois ébloui par le Spectroflash, le fantôme sera incapable de bouger pendant un certain temps.



② Aspirer le fantôme avec l'Ectoblast 5000

Aspirez un fantôme avec l'Ectoblast 5000 pour faire diminuer son énergie. Vous capturerez les fantômes une fois leur énergie tombée à zéro. Utilisez ☉ dans votre direction pour aspirer le fantôme et ainsi remplir la jauge de l'Aspir'A ()



Énergie des fantômes

Aspiration puissante

Une fois la jauge de l'Aspir'A pleine, appuyez sur **(A)** pour aspirer le fantôme avec plus de puissance.



- ◆ L'énergie de Luigi diminue quand un fantôme le fait trébucher.
- ◆ Appuyez sur **(B)** quand vous aspirez un fantôme pour esquiver les attaques.

10 Objets

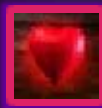
Vous trouverez parfois des objets tandis que vous capturez des fantômes et résolvez des énigmes. Ramassez-les en marchant dessus ou en les aspirant avec l'Ectoblast 5000.

Butin



Les pièces valent 1 G, les billets 5 G et les lingots 20 G chacun.

Cœurs



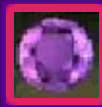
Les cœurs font recouvrer à Luigi un peu de son énergie.

Clés



Les clés permettent d'ouvrir les portes verrouillées.

Gemmes



Trouvez toutes les gemmes pour déverrouiller une surprise.

11 Tour hantée - Bases

Accompagné de trois joueurs maximum ou simplement tout seul, remplissez des objectifs à chaque niveau et frayez-vous un chemin jusqu'au sommet de la Tour. Si vous décidez de jouer en utilisant la communication sans fil, le pseudonyme enregistré dans les paramètres de la console Nintendo 3DS sera rendu visible ainsi que partagé avec les autres joueurs.

Commencer une partie



Sélectionnez tout d'abord le type de communication (p. 13-15). Un des joueurs sélectionne CRÉER UNE PARTIE puis choisit le type de défi, le nombre de niveaux à parcourir et la difficulté. Les autres joueurs peuvent ensuite rejoindre la partie.

Terminer un niveau



Les conditions pour terminer un niveau dépendent du type de défi. Remplissez ces conditions dans les

limites du temps imparti (p. 12) pour ainsi passer au niveau suivant.

Fin de partie



La partie prend fin quand l'énergie de tous les joueurs est tombée à zéro, ou bien quand le temps imparti est écoulé. Vous pouvez aider les joueurs dont l'énergie est tombée à zéro en vous approchant d'eux puis en appuyant sur ⊗. Ils recouvreront ainsi un peu d'énergie et pourront continuer la partie.

Lorsque vous jouez à plusieurs dans la Tour hantée, le mode veille ne peut pas être activé, même lorsque vous fermez la console.

12 Tour hantée - Écran



1 Butin ramassé

Récoltez suffisamment de butin en cours de jeu et l'Ectoblast 5000 sera amélioré.

2 Énergie de Luigi

3 Objets

Les objets obtenus sont affichés ici.

4 Objectifs

5 Icônes représentant les joueurs

Affiche le statut de tous les joueurs.

6 Carte

7 Temps restant

8 Progression

9 Niveau actuel

Mode coopératif (mode multijoueur local)



Jusqu'à quatre joueurs peuvent participer.

- Équipement nécessaire :
 - une console Nintendo 3DS par joueur ;
 - un exemplaire du logiciel par joueur.

Créer une partie

- ① Sélectionnez MODE MULTIJOUEUR LOCAL puis CRÉER UNE PARTIE.
- ② Choisissez le type de défi, le nombre de niveaux à parcourir et la difficulté.
- ③ Sélectionnez OK puis appuyez sur **A** quand vous êtes prêt.

Rejoindre une partie

Sélectionnez la partie que vous voulez rejoindre puis appuyez sur **A**.

Mode coopératif (mode téléchargement)

Grâce au mode téléchargement, jusqu'à trois amis possédant une console Nintendo 3DS peuvent vous accompagner, et ce même si seulement l'un d'entre vous possède un exemplaire de Luigi's Mansion 2.

- Équipement nécessaire :
 - une console Nintendo 3DS par joueur ;
 - au moins un exemplaire du logiciel.

Console hôte

- ① Sélectionnez MODE TÉLÉCHARGEMENT puis CRÉER UNE PARTIE.
- ② Choisissez le type de défi, le nombre de niveaux à parcourir et la difficulté.
- ③ Sélectionnez OK puis appuyez sur **(A)** quand vous êtes prêt.

Console cliente

- ① Dans le menu HOME, sélectionnez l'icône du mode téléchargement puis DÉMARRER.
 - ② Touchez le logo Nintendo 3DS.
 - ③ Touchez le panneau LUIGI'S MANSION 2.
- ◆ Une mise à jour de la console peut être nécessaire. Suivez les instructions à l'écran pour l'effectuer.

Pendant l'opération, si vous recevez un message vous informant que la connexion a échoué, effectuez la mise à jour depuis les paramètres de la console.

Pour plus d'informations sur les mises à jour, consultez le mode d'emploi de la console.

Ce logiciel est compatible avec le Nintendo Network™.

À propos du Nintendo Network



Le Nintendo Network est un service en ligne qui vous permet de jouer avec des joueurs du monde entier, de télécharger de nouveaux logiciels et des contenus additionnels, d'échanger des vidéos et des messages, et bien plus encore !

Contrôle parental:



Vous pouvez restreindre l'utilisation du jeu en ligne via la fonction de contrôle parental.

- ◆ Pour plus de détails, consultez le mode d'emploi de la console.

Mode coopératif (Internet)



Jusqu'à trois joueurs peuvent jouer avec vous via Internet.

- ◆ Consultez le mode d'emploi Nintendo 3DS pour plus d'informations sur la façon de connecter votre console à Internet.

Trouver d'autres joueurs

Sélectionnez JEU EN LIGNE et choisissez le ou les joueurs avec qui jouer.

- Monde entier

Jouez avec des joueurs du monde entier.

- Amis

Jouez avec des joueurs enregistrés dans votre liste d'amis.

- ◆ Pour jouer avec un ami, vous devez au préalable faire partie de la liste d'amis de chacun. Vous pouvez ajouter un ami en sélectionnant LISTE D'AMIS à partir du menu HOME. Consultez le mode d'emploi Nintendo 3DS pour plus d'informations.

Créer une partie




- ① Sélectionnez MONDE ENTIER ou AMIS, puis CRÉER UNE PARTIE.
- ② Choisissez le type de défi, le nombre de niveaux à parcourir et la difficulté.
- ③ Sélectionnez OK puis appuyez sur Ⓐ quand vous êtes prêt.

Rejoindre une partie



Sélectionnez une partie puis appuyez sur Ⓐ.



Vous pouvez y voir les améliorations de l'équipement, les fantômes capturés ainsi que les gemmes trouvées.

Conteneur de fantômes

Vous pouvez voir ici les fantômes capturés.

Collection de gemmes

Vous pouvez voir les gemmes trouvées.

Boîte à Boo

Vous pouvez voir les Boo capturés.

Améliorations

Vous pouvez voir ici le butin que vous devez récolter pour déverrouiller les améliorations de l'Ectoblast 5000 et du Révéloscope.

Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo :
www.nintendo.com

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Nintendo 3DS ou visitez le site :
support.nintendo.com