

1 Gesundheit & Sicherheit

Spielbeginn

2 Hauptmenü

3 Daten speichern

Steuerung

4 Steuerung

5 Fahrtechnik

Items

6 Items verwenden

7 Itemliste

Einzelspieler

8 Grand Prix

9 Zeitfahren

10 Ballonschlacht

11 Münzenschlacht

Mehrspieler (lokal)

12 Spiel im lokalen Modus starten

Online spielen

13 Vorsichtsmaßnahmen

Mehrspieler (online)

14 Onlinepartie starten

15 Global

16 Freunde/Gegner

17 Communitys

Mario Kart-Kanal

18 Mario Kart-Kanal

19 StreetPass

20 SpotPass

Support

21 Kontaktinformationen

Wir freuen uns, dass du dich für MARIO KART™ 7 für Nintendo 3DS™ entschieden hast.

Diese Software funktioniert ausschließlich mit einem europäischen oder australischen Nintendo 3DS-System.

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

Bitte lies vor Gebrauch der Software die Bedienungsanleitung des Nintendo 3DS-Systems. Darin sind wichtige Informationen enthalten, die ein positives Erleben dieser Software gewährleisten.

Gesundheits- und Sicherheitsinformationen

WICHTIG

Wichtige Informationen für deine Gesundheit und Sicherheit findest du in den Gesundheits- und Sicherheitsinformationen, die du über das HOME-Menü aufrufen kannst.

Berühre dafür  und danach STARTEN und lies dir jeden Abschnitt sorgfältig durch. Drücke

danach  , um zum HOME-Menü zurückzukehren.

Bitte lies außerdem gründlich die Bedienungsanleitung, besonders den Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“, bevor du Nintendo 3DS-Software verwendest.

Weitere Hinweise zur drahtlosen Verbindung und Onlinepartien findest du in der Bedienungsanleitung im Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“.

Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung des Nintendo 3DS-Systems übernommen. Die Software verfügt über acht verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch, Italienisch, Niederländisch, Portugiesisch und Russisch. Bitte sieh im Kapitel „Systemeinstellungen“ der elektronischen Bedienungsanleitung nach, falls du weitere Informationen zur Spracheinstellung des Systems benötigst.

Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Deutschland):

www.usk.de

COB (Australien):

www.classification.gov.au

OFLC (Neuseeland):

www.censorship.govt.nz

Wichtige Hinweise

Wenn du diese Software herunterlädst oder sie verwendest (jeglicher herunterladbarer zusätzlicher Inhalt oder jegliche Dokumentation, die du herunterlädst oder mit dieser Software verwendest, eingeschlossen) und die eventuell anfallenden Kosten trägst, erhältst du eine persönliche, nicht ausschließliche sowie widerrufliche Lizenz zur Verwendung dieser Software mit deinem Nintendo 3DS-System. Die Verwendung dieser Software unterliegt dem Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der Datenschutzrichtlinie, die die Nintendo 3DS-Verhaltensregeln beinhalten.

Unerlaubte Reproduktion oder Distribution sind verboten. Dein Nintendo 3DS-System und diese Software sind nicht für den Gebrauch mit nicht von Nintendo lizenziertem Zubehör und/oder nicht autorisierter Software vorgesehen.

Der Gebrauch derartigen Zubehörs und/oder derartiger Software ist eventuell illegal, lässt jegliche Gewährleistungsansprüche erlöschen und stellt einen Verstoß gegen den Nutzungsvertrag dar. Die Verwendung solchen Zubehörs kann darüber hinaus zu Verletzungen führen oder Funktionsausfälle bzw. Beschädigungen deines Nintendo 3DS-Systems oder verwandter Services nach sich ziehen. Weder Nintendo noch seine Lizenznehmer oder Lieferanten übernehmen die Haftung für Schäden und Verluste, die durch die Verwendung von illegalen oder nicht lizenzierten Bauteilen bzw. derartigem Zubehör entstehen können.

Diese Software, Anleitung und andere schriftliche Dokumente, die dieser Nintendo-Software beiliegen, sind durch international gültige Gesetze zum Schutze geistigen Eigentums geschützt. Die Bereitstellung dieses Dokuments gibt dir keine weitergehende Lizenz bzw. keine Eigentumsrechte an diesen Materialien.

Nintendo respektiert das geistige Eigentum anderer und erwartet denselben Respekt von jeglichen Softwareanbietern für das Nintendo 3DS-System. Im Einklang mit dem Digital Millennium Copyright Act in den Vereinigten Staaten von

Amerika und der Richtlinie zum elektronischen Handel der EU sowie anderer anwendbarer Gesetze behält sich Nintendo das Recht vor, nach eigenem Ermessen jegliche Softwaretitel aus dem Nintendo 3DS-Katalog zu entfernen, die gegen die Urheberrechte Dritter verstoßen. Solltest du der Meinung sein, dass dein Recht auf geistiges Eigentum verletzt wird, sieh bitte die entsprechenden Richtlinien der Nintendo of Europe GmbH ein und informiere dich in diesen über deine Rechte. Du findest sie unter der folgenden Internetadresse: ippolicy.nintendo-europe.com

Kunden in Australien und Neuseeland rufen bitte folgende Internetadresse auf: support.nintendo.com

© 2011 Nintendo

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

Powered by mobiclip

CTR-P-AMKP-EUR-1

EINZEL-SPIELER (siehe S. 8-11)	Im Einzelspielermodus stehen dir vier Spielvarianten zur Verfügung.
MEHR-SPIELER (LOKAL) (siehe S. 12)	Spiele über den lokalen Modus mit bis zu sieben Mitspielern.
MEHR-SPIELER (ONLINE) (siehe S. 13-17)	Tritt online gegen Freunde und andere Spieler aus aller Welt an.
MARIO KART-KANAL (siehe S. 18-20)	Sieh dir über SpotPass™ und StreetPass™ empfangene Community-Informationen und Geistdaten an.

Menüsteuerung

Auswählen	+ oder ○
Bestätigen	Ⓐ
Abbrechen/ Zurück	Ⓑ

Hinweis: Du kannst auch eine Menüauswahl treffen, indem du den Touchscreen berührst.

Speicherdaten

Dieses Spiel speichert automatisch an unterschiedlichen Stellen, z. B. wenn du bestimmte Rennen abschließt.

Speicherdaten löschen

Du kannst deine Speicherdaten löschen, indem du nach dem Softwarestart gleichzeitig **(A)+(B)+(X)+(Y)** gedrückt hältst, sobald das MARIO KART 7-Logo erscheint.

Einmal gelöschte Speicherdaten können nicht wiederhergestellt werden, sei also vorsichtig.

Mii-Daten

Du kannst im Laufe deines Spielfortschritts dein Mii™ als Fahrer freischalten. Du kannst Mii-Charaktere im Mii-Maker erstellen (im HOME-Menü aufrufbar). Rufe den Mario Kart-Kanal auf, um dort das Mii, das du in diesem Spiel verwenden möchtest, vorzubereiten oder zu wechseln (siehe S. 18).

Über StreetPass und SpotPass empfangene Daten

Diese Daten werden auf der SD Card gespeichert.

- Schalte das Gerät nicht wiederholt aus und entferne während des Speichervorgangs nicht die Karte/SD Card. Setze das System während des Speichervorgangs nicht zurück und achte darauf, dass die Anschlüsse nicht verschmutzen. All dies kann sonst zu unwiederbringlichem Datenverlust führen.
- Verwende kein externes Zubehör oder externe Software, um deine Speicherdaten zu modifizieren, da dies einen Spielfortschritt unmöglich machen oder zum Verlust der Speicherdaten führen kann. Jegliche Veränderung der Daten ist unumkehrbar, also sei vorsichtig.

4




Steuerung

Beschleunigen	Ⓨ bzw. Ⓐ
Bremsen/ rückwärts- fahren	Ⓑ
Lenken	Ⓞ (links/rechts)
Hüpfen	Ⓡ
Driften	Ⓡ+Ⓞ (links/ rechts), dabei Ⓨ bzw. Ⓐ gedrückt halten
Item verwenden	Ⓛ bzw. ⊗
Item nach vorne werfen	Ⓛ bzw. ⊗, dabei Ⓞ nach oben schieben
Item nach hinten werfen	Ⓛ bzw. ⊗, dabei Ⓞ nach unten schieben
Justiere die Höhe des Gleiters (gleite von einer Sprung- schanze ab)	Ⓞ (nach oben oder unten)
Karten- ansicht wechseln	Touchscreen berühren
Pause	START

HOME-Menü
anzeigen

 HOME

Ego-Perspektive

Drücke , um zur Ego-Perspektive zu wechseln. In dieser kannst du mithilfe des Gyrosensors lenken, indem du das Nintendo 3DS-System nach links und rechts neigst. Drücke  bzw. , um zur normalen Ansicht und zur Steuerung zurückzukehren.



Hinweis: Wenn du den Gyrosensor in den Einstellungen deaktivierst, (siehe S. 18), **bist du nicht in der Lage zu steuern, indem du das Nintendo 3DS-System neigst.**

In dieser Software bewegst du das Nintendo 3DS-System während des Spiels hin und her.



Stelle daher sicher, dass du ausreichend Platz hast und das System zu jeder Zeit fest in beiden Händen hältst. Ansonsten kann es zu Verletzungen und/oder Beschädigungen an Objekten in deiner Umgebung kommen.

Nachstehend findest du einige Hinweise zur Fahrtechnik, um den vollen Spielspaß zu erleben.

Turbo-Start

Halte \odot bzw. \odot im richtigen Moment während des Countdowns gedrückt, um gleich beim Start ordentlich Gas zu geben.



Driften

Das Driften ermöglicht es dir, scharfe Kurven zu fahren, ohne Tempo zu verlieren. Halte dafür \odot bzw. \odot gedrückt, um zu beschleunigen, dann halte \square und verwende \odot , um einzulenken.



Mini-Turbo

Wenn du eine Weile driftest, sprühen blaue Funken aus deinem Fahrzeug. Lasse \square los, wenn du diese Funken siehst. Dadurch wird ein Mini-Turbo ausgelöst, und du erhältst einen kleinen Temposchub.



Super-Mini-Turbo

Wenn du etwas länger driftest, ändert sich die Farbe der Funken von blau zu orange.



Lässt du dann **R** los, löst du einen Super-Mini-Turbo aus, und du erhältst einen längeren Temposchub als bei einem Mini-Turbo.

Sprungturbo

Drücke **R**, wenn du von Rampen oder ähnlichen Objekten abspringst, um einen Sprungturbo



auszulösen. Korrekt ausgeführt, verleiht dir diese Aktion bei der Landung einen kurzen Temposchub.

Kehrtwende

Steht dein Fahrzeug, drücke **Y** bzw. **A**, wobei du gleichzeitig **B** gedrückt hältst, und schiebe **C** nach links oder rechts, um dich auf der Stelle umzudrehen.



6

Items verwenden

Items aufnehmen

Nimm ein Item auf, indem du durch eine Itembox fährst.



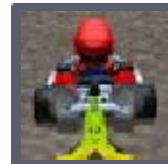
Besitzt du bereits ein Item, kannst du kein weiteres aufnehmen. Du kannst jedoch ein zweites Item aufnehmen, wenn du das andere Item aktiviert hast.



Items verwenden


Items aktivieren

Manche Items kannst du aktivieren. Diese schützen dich vor bestimmten Items, wie z. B. vor Roten Panzern (siehe S. 7).





Items werfen

Manche Items können nach vorne oder hinten geworfen werden (siehe S. 4).

Dies sind die Items, die du aufnehmen kannst, und ihre verschiedenen Eigenschaften.
(: Item kann aktiviert werden.)





Banane



Wirf sie auf die Fahrbahn. Jedes Kart, das darüberfährt, gerät außer Kontrolle. Halte  bzw.  gedrückt, um sie zu aktivieren.



Drei Bananen



Drücke  bzw. , um sie zu aktivieren. Drückst du dann erneut  bzw. , kannst du die Bananen einzeln werfen.



Grüner Panzer



Fliegt in gerader Linie und stößt das erste Kart um, das seine Bahn kreuzt. Halte  bzw.  gedrückt, um ihn zu aktivieren.

Roter Panzer



Verfolgt automatisch das Kart vor dir und stößt das erste Kart um, auf das er trifft. Halte  bzw.  gedrückt, um ihn zu aktivieren.

Drei Grüne Panzer/ Drei Rote Panzer !



Drücke **L** bzw. **X**, um sie zu aktivieren (dabei umkreisen



dich die drei Panzer). Drücke dann erneut **L** bzw. **X**, um die Panzer einzeln zu verwenden.

Stachi-Panzer



Verfolgt das Kart, das an erster Stelle fährt, und explodiert, sobald er sein Ziel erreicht. Außerdem stößt er alle Karts um, auf die er während seiner Verfolgungsjagd trifft.

Bob-omb !



Explodiert kurz nach Abwurf oder sobald sich ein Kart nähert. Jedes Kart im Explosionsradius wird umgestoßen oder gerät außer Kontrolle. Halte **L** bzw. **X** gedrückt, um dieses Item zu aktivieren.

Turbo-Pilz



Verleiht einen kurzen Temposchub.

Drei Turbo-Pilze



Kann drei Mal verwendet werden. Jeder Pilz hat dabei denselben Effekt wie ein Turbo-Pilz.

Goldener Turbo-Pilz



Drücke wiederholt **L** bzw. **X**, um eine Zeit lang kurze Temposchübe auszulösen.

Kugelwilli



Verwandelt dich vorübergehend in Kugelwilli, der in hohem Tempo automatisch die Strecke entlangrast. Dabei stößt er alle Karts um, die ihm in die Quere kommen.

Blooper



Versprüht seine Tinte in Richtung aller Fahrer, die sich vor dir befinden, und behindert so deren Sicht.

Blitz



Lässt alle gegnerischen Karts rotieren und anschließend schrumpfen. So wird ihr Tempo gedrosselt.

Superstern



Macht dich vorübergehend unverwundbar. Dabei erhöht sich dein Tempo für kurze Zeit und du kannst andere Fahrer einfach aus dem Weg räumen.

Feuerblume



Verwendest du diese, kannst du für kurze Zeit durch Drücken von **L** bzw. **X** Feuerbälle werfen. Wird ein Kart von einem Feuerball getroffen, gerät es außer Kontrolle.

Superblatt



Verleiht deinem Kart einen Schweif, den du mit **L** bzw. **X** schwingen kannst, um Gegner anzugreifen oder dich gegen Items wie z. B. Panzer zu schützen.

Glückssieben



Drücke **L** bzw. **X**, um sieben Items um dein Kart herum zu aktivieren. Drücke dann erneut **L** bzw. **X**, um die Items einzeln zu verwenden.

Tritt in acht Cups mit jeweils vier Strecken gegen sieben computergesteuerte Gegner an.

Spielbildschirm



① Aktuelles Item

② Aktuelle Position

③ Platzierungen

④ Rundenanzeige

⑤ Münzenanzahl

Münzen

Sammele bis zu zehn Münzen auf den Strecken. Jede Münze erhöht dein Tempo. Du verlierst u. a. dann einige Münzen, wenn du umgestoßen wirst oder die Kontrolle über dein Kart verlierst.



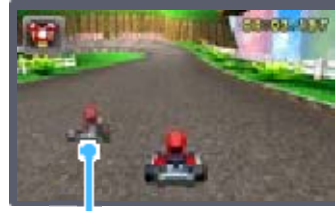
Kartenbildschirm

Berühre den Touchscreen, um zwischen den beiden Kartenansichten hin- und herzuwechseln.

Ergebnisbildschirm

Die Ergebnisse werden nach Abschluss des Rennens angezeigt. Jeder Fahrer erhält Punkte entsprechend seiner Platzierung. Die Gesamtzahl der Punkte nach Abschluss aller vier Rennen bestimmt die Endergebnisse. Erreichst du einen der drei ersten Plätze, erhältst du eine Trophäe und deine Fahrtechnik wird mit bis zu drei Sternen bewertet.

Wähle eine Strecke aus, um diese allein und so schnell wie möglich abzuschließen. Du kannst auch gegen Geistdaten antreten, die für diese Strecke gespeichert wurden.



Geist

Geistdaten speichern

Jedes Mal, wenn du eine Strecke fährst und einen neuen Rekord aufstellst, werden automatisch neue Geistdaten für diese Strecke gespeichert.

10

Ballonschlacht

Das Ziel der Ballonschlacht ist es, mit Hilfe von Items die Ballons deiner Gegner zerplatzen zu lassen. Der Spieler, der bzw. das Team, das die meisten Ballons innerhalb des Zeitlimits zerplatzen lässt, gewinnt. Jedes Mal, wenn du all deine Ballons verlierst, wird deine Punktzahl reduziert.



11 Münzenschlacht

Bei der Münzenschlacht sammelst du in der Arena verstreute Münzen ein. Der Spieler, der bzw. das Team, das die meisten Münzen innerhalb des Zeitlimits gesammelt hat, gewinnt. Du verlierst u. a. dann einige Münzen, wenn du umgestoßen wirst oder die Kontrolle über dein Kart verlierst.



12 Spiel im lokalen Modus starten

Versus-Modus (lokales Spiel)

Du kannst gegen bis zu sieben weitere Spieler in einer lokalen, drahtlosen Partie antreten (erfordert mindestens eine MARIO KART 7-Karte und ebenso viele Nintendo 3DS-Systeme wie Spieler).

Hinweis: Spieler ohne Karte können mit Hilfe der Anwendung Download-Spiel an einer Partie teilnehmen.

Erforderliche Bestandteile:

- Ein Nintendo 3DS oder Nintendo 3DS XL für jeden Spieler (max. 8).
- Mindestens eine Kopie der Software (max. 8).

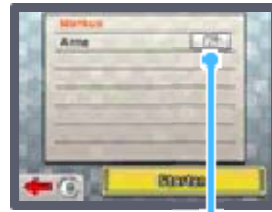
Gruppe erstellen

Spieler mit Karte

- 1 Wähle im Hauptmenü MEHRSPIELER (LOKAL) und dann GRUPPE ERSTELLEN.



- 2 Wähle STARTEN, sobald die Namen aller teilnehmenden Spieler angezeigt werden.



„Freund registrieren“-Symbol

- 3 Befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm.

Freund registrieren

Zwei Spieler können sich gegenseitig als Freunde registrieren, indem beide das „Freund registrieren“-Symbol auswählen. Sie können dann auch online gegeneinander antreten. Die Freundesliste kann im HOME-Menü aufgerufen werden.

Einer Gruppe beitreten

Spieler mit Karte 

- 1 Wähle im Hauptmenü MEHRSPIELER (LOKAL) und dann den Namen des Spielers, dessen Gruppe du beitreten möchtest.



- 2 Befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm.

Spieler ohne Karte)))

- 1 Starte Download-Spiel im HOME-Menü.



- 2 Wähle NINTENDO 3DS und danach MARIO KART 7.



Hinweis: MARIO KART 7 wird angezeigt, sobald ein Spieler mit einer Karte eine Gruppe erstellt hat.

- 3 Warte, bis das Spiel startet.

Hinweis:

- Spieler ohne eine Karte gehen als Shy Guy ins Rennen.
- Möglicherweise musst du ein System-Update gemäß der Anweisungen, die auf dem Bildschirm angezeigt werden, durchführen. Wenn die Verbindung unterbrochen wird, kannst du das System mit der Systemsteuerung updaten. Weitere Informationen findest du in der Bedienungsanleitung.

Wenn du eine Internetverbindung herstellst, kannst du kostenlos mit anderen Spielern spielen. Bitte beachte Folgendes, wenn du online spielst:

- Wenn du die drahtlose Verbindung aktiviert hast, werden die Namen deiner Mii-Charaktere oder deine Kommentare öffentlich zugänglich. Verwende bitte keine Informationen, mit denen man dich persönlich identifizieren kann oder unangemessene Informationen.
- Freundescodes sind Teil eines Systems, das dir erlaubt, mit Personen zu spielen, die du kennst. Wenn du deine Freundescodes online postest oder sie mit Fremden austauschst, besteht das Risiko, dass du Informationen oder Nachrichten mit unangemessenen Ausdrücken oder Inhalt erhältst, und dass Fremde möglicherweise Zugriff auf sensible Daten haben. Darum empfehlen wir, dass du deine Freundescodes nicht an Personen weitergibst, die du nicht kennst.
- Nintendo behält sich das Recht vor, den Service für Benutzer auszusetzen, die Leistungsprobleme verursachen und/oder andere durch die unbefugte Modifizierung ihrer Spieldaten oder Software schädigen.

- Nintendo-Server können, ohne vorhergehende Ankündigung, vorübergehend aufgrund von Wartungsarbeiten nicht verfügbar sein. Weitere Informationen findest du auf der offiziellen Nintendo Webseite.
- Bitte beachte, dass Nintendo keine Haftung für Schäden übernimmt, die aus der Benutzung drahtloser Kommunikation entstehen.
- Wenn du das HOME-Menü öffnest oder längere Zeit während einer Online-Partie keine Aktion durchführst, wird die Verbindung zwischen dir und den anderen Spielern unterbrochen.

Dieser Softwaretitel unterstützt das Nintendo Network™. Weitere Informationen zu den Funktionen des Nintendo Network findest du in den Abschnitten zu drahtloser Kommunikation und SpotPass.

Nintendo Network



Über den Online-Service "Nintendo Network" kannst du mit Spielern aus der ganzen Welt spielen, neue Software und Inhalte herunterladen, Videos austauschen, Nachrichten versenden und vieles mehr!

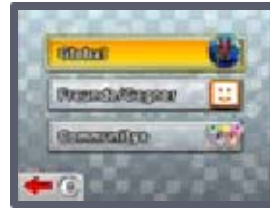
Online spielen (Internet)

Stelle eine Verbindung mit dem Internet her und fordere Spieler aus aller Welt heraus. Weitere Informationen zum Herstellen einer Internetverbindung mit deinem Nintendo 3DS-System findest du in der Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.

Hinweis: In den Altersbeschränkungen kann die Kommunikation mit anderen Nintendo 3DS-Systemen per Internet (Online-Interaktion) gesperrt werden. Weitere Informationen hierzu findest du in der Bedienungsanleitung.

Gegnerauswahl

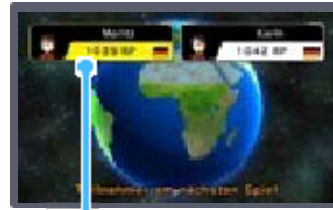
Wähle eine der folgenden Optionen.



GLOBAL (siehe S. 15)	Tritt gegen Spieler aus aller Welt an.
FREUNDE/ GEGNER (siehe S. 16)	Tritt gegen registrierte Freunde, vorherige Gegner und Spieler, die du über StreetPass getroffen hast, an.
COMMUNITYS (siehe S. 17)	Spiele gegen Mitglieder einer Community.

15 Global

Tritt in Rennen und Schlachten gegen Spieler aus aller Welt an. Die Ergebnisse beeinflussen deine Rennpunkte (RP).



RP

Rennpunkte (RP)

Deine RP geben Aufschluss über deine Fähigkeiten als Rennfahrer. Du startest mit 1 000 und erhältst bzw. verlierst Punkte bei Siegen oder Niederlagen. Spielst du online, werden dir Gegner mit einer ähnlich hohen Anzahl RP zugeteilt.

Wähle hier aus, mit welchem Online-Freund, vorherigen Gegner oder Spieler, den du über StreetPass getroffen hast, du an einer Partie teilnehmen möchtest. Sobald du dich einer Partie anschließt, kannst du online gegen ihn antreten.



- Wenn du an einer Partie nicht teilnehmen kannst, warte eine Weile und versuche es dann erneut.
- Du kannst vorherige Gegner und über StreetPass getroffene Spieler von der Liste entfernen, indem du sie auswählst und ⊗ drückst. Ihr könnt dann nicht länger sehen, ob der andere online ist, und ihr könnt nicht mehr an Partien des anderen teilnehmen.



Freundesliste

Du kannst Freunde über die Freundesliste im HOME-Menü registrieren und verwalten. Du kannst auch direkt über die Freundesliste an einer MARIO KART 7-Partie teilnehmen. Wähle dazu eine gelbe Freundeskarte aus, die den Status „Teiln. möglich“ aufweist, und berühre danach MITSPIELEN.



- Du musst eine MARIO KART 7-

Karte in deinem Nintendo 3DS-System eingesteckt haben, um an einer Partie der Freundesliste teilnehmen zu können.

- Im HOME-Menü erscheint ein Updatehinweis  auf dem Freundeslisten-Symbol () , wenn ein Freund online ist, an dessen Partie du teilnehmen kannst.
- Informationen über die Freundesliste findest du in der Bedienungsanleitung.

17 Communitys

Wählst du eine Community aus, kannst du dieser beitreten. Dies erlaubt dir, nur gegen Mitglieder dieser Community anzutreten. Du kannst auch eigene Communitys erstellen.



Hinweis: Mario Kart-Kanal-Daten werden benötigt, um Communitys verwenden zu können (siehe S. 18).

NEUE COMMUNITY	Erstelle eine Community und wähle die Einstellungen aus.
CODE EINGEBEN	Gib einen von einem anderen Spieler empfangenen Community-Code ein und tritt dessen Community bei.
Favoriten	Wähle eine Community aus der Liste der Communitys, denen du vor Kurzem beigetreten bist.
Empfehlungen	Wähle eine im Mario Kart-Kanal empfohlene Community aus.

Einer Community beitreten

Aus den Community-Mitgliedern wird eine Gruppe von bis zu acht Spielern (dich eingeschlossen) erstellt. Du kannst einfache Nachrichten austauschen, um mit anderen Spielern zu kommunizieren. Das Spiel beginnt, sobald ein Spieler die Nachricht „Auf geht's!“ sendet.

Eine Community erstellen

Erstelle eine Community und lege die dazugehörigen Spieleinstellungen fest. Deiner Community wird ein Code zugeteilt, den du deinen Freunden mitteilen kannst. Wenn diese CODE EINGEBEN auswählen und den Code dort eingeben, können sie ihr beitreten und mitspielen.

Hinweis: Ist eine Community erstellt worden, können deren Einstellungen nicht mehr verändert werden. Gehe also mit Bedacht vor, wenn du eine Community erstellst.

Community-Rangliste

Diese wird durch die Ergebnisse der Spiele, die innerhalb des letzten Monats in der Community gespielt wurden, bestimmt.

18 Mario Kart-Kanal

Der Mario Kart-Kanal ermöglicht dir den Austausch von Daten mit anderen Spielern über StreetPass und SpotPass. Wenn du den Mario Kart-Kanal zum ersten Mal verwendest, befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm, um Daten auf der SD Card zu erstellen und StreetPass sowie SpotPass einzurichten.

Mario Kart-Kanal-Bildschirm



1 Neue Profile

Sieh dir vor Kurzem über StreetPass empfangene Profile an. Du kannst an Partien dieser Spieler teilnehmen und online gegen sie antreten.

2 Geistdaten

Tritt gegen Geistdaten an, die du über SpotPass und StreetPass heruntergeladen hast.

3 Community-Empfehlungen

Sieh dir Community-Empfehlungen an.

④ StreetPass-Liste

Sieh dir die Liste von Spielern an, die du über StreetPass getroffen hast.

5 Profil bearbeiten

● Mii wechseln

Wechsele hier das Mii, das du im Spiel verwendest.

● Mitteilung ändern

Bearbeite hier die Mitteilung, die über StreetPass versendet wird. Erwähne bitte keine wichtigen persönlichen Angaben und erstelle keine Mitteilungen, die unangenehm für andere Spieler sein könnten.

● Eigenes Kart

Hier kannst du dein eigenes Kart erstellen. Dieses Kart erscheint zusammen mit deinem Mii auf den Bildschirmen der Personen, denen du über StreetPass begegnet bist.

● Eigener Grand Prix

Wähle deine vier Lieblingsstrecken und erstelle so deinen eigenen Grand Prix. In diesem können Personen, die du über StreetPass getroffen hast, gegen dein Mii antreten.

● Einstellungen

Hier kannst du verschiedene Optionen wie z. B. die Verwendung von StreetPass, SpotPass und des Gyrosensors einstellen. Außerdem kannst du festlegen, ob andere deine Regionseinstellungen sowie deinen Online-Status sehen können.

Informationsaustausch (StreetPass)

Diese Software unterstützt den Austausch von Spielernamen, Geistdaten, Informationen über Mii-Charaktere und Communitys, denen du beigetreten bist, etc. über StreetPass (lokaler Modus).

Hinweis: Alle teilnehmenden Spieler müssen StreetPass für diese Software aktivieren, um Daten über diese Funktion austauschen zu können.

StreetPass aktivieren

Um StreetPass verwenden zu können, musst du zuerst den Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und die Datenschutzrichtlinie akzeptieren. Weitere Informationen hierzu findest du in der Bedienungsanleitung.

● Aktivierungsvorgang

Wähle MARIO KART-KANAL im Hauptmenü. Befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm, um StreetPass für diese Software zu aktivieren.

Hinweis: Die StreetPass-Funktion kann in den Altersbeschränkungen gesperrt werden. Weitere Informationen hierzu findest du in

der Bedienungsanleitung.

StreetPass deaktivieren

Um StreetPass zu deaktivieren, rufe die DATEN-VERWALTUNG in den Systemeinstellungen auf und wähle dann STREETPASS-VERWALTUNG.



Berühre das Symbol dieser Software und dann STREETPASS DEAKTIVIEREN, um die Registrierung für StreetPass aufzuheben.

Die Online-Interaktion kann in den Altersbeschränkungen gesperrt werden.

Hinweis: Weitere Informationen zu den Altersbeschränkungen findest du in der Bedienungsanleitung.

Informationen empfangen (SpotPass)

Wenn sich das System im Standby-Modus befindet, sucht diese Software automatisch nach einem Access Point und verbindet sich mit dem Internet, um Geistdaten von Spielern aus aller Welt, Community-Empfehlungen etc. herunterzuladen. SpotPass ist nur dann aktiviert, wenn sich das System im Standby-Modus sowie in der Nähe eines Access Points befindet.

Hinweis: Es ist eine SD Card erforderlich, um SpotPass benutzen zu können.

SpotPass verwenden

Um SpotPass zu verwenden, musst du zunächst:

- Dem Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der Datenschutzrichtlinie zustimmen.
 - Die Internetverbindung einrichten.
- Weitere Informationen hierzu findest du in der Bedienungsanleitung.

Hinweis: Es wird eine SD Card benötigt, um SpotPass verwenden zu können.

- Anleitung zur Aktivierung
Wähle MARIO KART-KANAL im Hauptmenü. Befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm, um SpotPass für diese Software zu aktivieren.

SpotPass deaktivieren

- Anleitung zur Deaktivierung
 - 1 Wähle MARIO KART-KANAL im Hauptmenü.
 - 2 Wähle dein Mii-Symbol, um dein Profil zu bearbeiten.
 - 3 Berühre EINSTELLUNGEN.
 - 4 Setze SpotPass auf DEAKTIVIERT.
 - 5 Wähle O.K.

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:
www.nintendo.com/countryselector

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deines Nintendo 3DS-Systems oder unter:
support.nintendo.com