

# METROID™ PRIME: FEDERATION FORCE

1 Informations importantes

## Informations de base

2 À propos des amiibo

3 Fonctions en ligne

4 Contrôle parental

## Le jeu

5 Introduction

6 Commandes

7 Commencer à jouer

8 Données de sauvegarde

## Campagne

9 Commencer une campagne

10 Écran de campagne

11 Partir en campagne

12 À propos des missions

## Blast Ball

13 Menu Blast Ball

14 Jouer au Blast Ball

15 Écran de Blast Ball

16 Comment jouer au Blast Ball

## Informations de contact

17 Nous contacter

Avant d'utiliser ce logiciel, lisez attentivement ce mode d'emploi. Si ce logiciel est destiné à être utilisé par de jeunes enfants, un adulte doit leur expliquer en détail le contenu de ce mode d'emploi.

- ◆ Dans ce mode d'emploi, sauf indication contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne toutes les consoles de la famille Nintendo 3DS™.
- ◆ Si vous utilisez une console Nintendo 2DS™, les fonctions activées en fermant la console Nintendo 3DS peuvent être activées en utilisant le bouton SLEEP.

### IMPORTANT

L'application Informations sur la santé et la sécurité, accessible depuis le menu HOME, contient d'importantes informations sur la santé et la sécurité.

Nous vous recommandons également de lire intégralement le mode d'emploi de la console, en particulier la section Informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser un logiciel Nintendo 3DS.

## Choix de la langue

La langue utilisée dans le logiciel dépend de celle de votre console. Cinq langues sont disponibles pour

ce logiciel : anglais, français, italien, allemand et espagnol.

Si votre console est réglée sur l'une de ces langues, la même langue sera utilisée dans le logiciel. Sinon, l'anglais est la langue par défaut. Pour savoir comment changer la langue de la console, consultez le mode d'emploi électronique des Paramètres de la console.

- ◆ Les captures d'écran qui apparaissent dans ce mode d'emploi proviennent de la version anglaise du logiciel.
- ◆ Le cas échéant, pour indiquer à quelle partie d'une capture d'écran il est fait référence dans le texte, le terme anglais sera inclus également.

## Classification par âge

Pour des informations relatives à la classification par âge de ce logiciel ou d'autres, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre pays de résidence.

PEGI (Europe) :  
[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Allemagne) :  
[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch  
(Australie) :  
[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nouvelle-Zélande) :

[www.classificationoffice.govt.nz](http://www.classificationoffice.govt.nz)

Russie :

[minsvyaz.ru/ru/documents/](http://minsvyaz.ru/ru/documents/)

### Attention

Ce logiciel (y compris tout contenu numérique et toute documentation que vous téléchargez ou utilisez avec ce logiciel) sous licence de Nintendo est réservé à votre usage personnel et non commercial sur votre console Nintendo 3DS.

L'utilisation de ce logiciel avec tout service en ligne est soumise aux termes du contrat d'utilisation des services Nintendo 3DS et de la politique de confidentialité, qui inclut le code de conduite Nintendo 3DS.

Toute reproduction ou distribution non autorisée est interdite.

Ce logiciel contient des systèmes de protection contre la copie destinés à empêcher la copie de son contenu.

Votre console Nintendo 3DS et ses logiciels ne sont pas destinés à être utilisés avec des modifications techniques non autorisées, existantes ou futures, de la console Nintendo 3DS ou des logiciels, ni avec des dispositifs non autorisés.

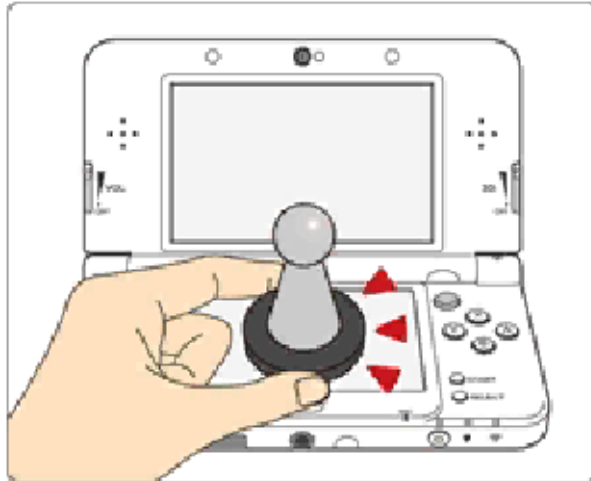
Après une mise à jour de la console Nintendo 3DS ou de ses logiciels, toute modification technique non autorisée, existante ou future, de la console

Nintendo 3DS ou des logiciels, et toute utilisation de dispositifs non autorisés pourraient rendre votre console Nintendo 3DS définitivement inutilisable. Tout contenu lié à une modification technique non autorisée de la console Nintendo 3DS ou de ses logiciels peut également être effacé.

Ce logiciel, son mode d'emploi et toute autre documentation l'accompagnant sont protégés par les lois nationales et internationales sur la propriété intellectuelle.

Les informations relatives aux droits de propriété intellectuelle de ce logiciel, y compris, le cas échéant, les notices relatives à des éléments intermédiaires (middleware) ou à des logiciels open source, se trouvent dans la version anglaise de ce mode d'emploi électronique.


CTR-P-BCAP-00



Ce logiciel est compatible avec les **amiibo**. Touchez l'écran tactile d'une console New Nintendo 3DS ou New Nintendo 3DS XL avec un accessoire amiibo™ compatible pour l'utiliser.

Les amiibo sont bien plus que des jouets. Grâce à la communication en champ proche (NFC), vous pouvez les connecter aux logiciels compatibles et les utiliser pendant vos parties. Pour plus d'informations, consultez le site :

<http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Un amiibo peut être lu par plusieurs logiciels compatibles.
- ◆ Si les données de votre amiibo sont corrompues et ne peuvent pas être restaurées, touchez l'icône  dans le menu HOME, puis accédez aux paramètres amiibo et réinitialisez ses données.

Un lecteur/enregistreur NFC  
Nintendo 3DS est nécessaire  
pour utiliser les amiibo avec les  
consoles Nintendo 3DS/3DS XL/  
2DS.

## IMPORTANT

Il suffit d'effleurer la surface de  
l'écran pour que l'amiibo soit  
identifié par la console. N'appuyez  
pas trop fortement, et ne frottez pas  
l'amiibo sur l'écran.



Ce logiciel vous permet de jouer en coopération avec d'autres joueurs en ligne en mode Campagne (p. 9) ou de participer à des matchs de Blast Ball (p. 14).

- ◆ Consultez le mode d'emploi Nintendo 3DS pour plus d'informations sur la façon de connecter votre console à Internet.

Ce logiciel est compatible avec le Nintendo Network™.



Le Nintendo Network est un service en ligne qui vous permet de jouer avec des joueurs du monde entier, de télécharger des contenus additionnels et bien plus encore !

### Précautions relatives aux fonctions en ligne

- Si vous publiez, envoyez ou rendez accessible d'une façon quelconque toute information ou tout contenu via la communication sans fil, assurez-vous de n'inclure aucune information qui permettrait de vous identifier personnellement, comme votre nom, votre adresse e-mail ou

postale ou votre numéro de téléphone, car d'autres utilisateurs sont susceptibles de voir ces informations ou contenus. En particulier, lorsque vous choisissez votre pseudonyme ou le surnom d'un Mii™, n'utilisez pas votre vrai nom, car d'autres utilisateurs pourraient le voir lorsque vous utilisez la communication sans fil.

- Les codes ami sont des éléments d'un système servant à établir une relation avec d'autres utilisateurs, afin de vous permettre de jouer, communiquer et interagir avec des personnes que vous connaissez. Si vous échangez vos codes ami avec des inconnus, vous courez le risque de recevoir des informations ou des messages contenant des propos choquants ou des contenus inappropriés. Vous permettriez également à des personnes que vous ne connaissez pas de voir des informations vous concernant. Par conséquent, nous vous recommandons de ne pas donner vos codes ami à des personnes que vous ne connaissez pas.
- Ne commettez aucun acte offensant, illégal, insultant ou inapproprié de quelque manière que ce soit à l'encontre d'un autre utilisateur. En particulier, ne publiez pas, n'envoyez pas et ne rendez accessible d'aucune autre

façon toute information ou tout contenu qui pourrait constituer une menace, une insulte ou un harcèlement pour autrui, qui pourrait enfreindre les droits d'autrui (tels que les droits de propriété intellectuelle, à l'image, au respect de la vie privée, à la publicité, ou les marques de commerce), ou qui pourrait heurter la sensibilité d'autrui. En particulier, lorsque vous envoyez, publiez ou rendez accessibles des photos, des images ou des vidéos sur lesquelles figurent d'autres personnes, assurez-vous d'obtenir préalablement leur autorisation. Si un comportement inapproprié est signalé ou constaté, vous encourez des sanctions telles qu'une interdiction d'utiliser les services Nintendo 3DS.

- Veuillez noter que les serveurs de Nintendo sont susceptibles d'être temporairement indisponibles sans avertissement préalable pour des opérations de maintenance.

Certaines fonctions de ce logiciel peuvent être restreintes grâce aux options de contrôle parental ci-dessous.

- ◆ Pour plus de détails sur le contrôle parental, consultez le mode d'emploi de la console.
- Interactions en ligne  
Restreint les parties en ligne avec d'autres joueurs.



Dans ce jeu d'aventure à la première personne, vous incarnez un marin de la Fédération galactique aux commandes d'un exosquelette robotique, le mécha. Accomplissez des missions sur différentes planètes en mode Campagne, ou utilisez vos talents de pilote pour marquer des buts au Blast Ball.

## Commandes de base

Pour choisir entre deux configurations de commandes A et B, accédez au menu Commandes (p. 7). Les commandes en **jaune** ne sont valables que pour la configuration B.

Se déplacer	○
Tir de puissance	Ⓐ/Ⓡ
Tir de charge	Maintenir Ⓐ/ <b>maintenir Ⓡ</b>
Sauter	Ⓑ/Ⓛ
Verrouiller une cible	Ⓛ/Ⓩ
Visée libre	Ⓡ + mouvements de la console/○
Esquiver	Ⓛ/Ⓡ + ○ (gauche/droite) + Ⓑ <b>○ (gauche/droite) + Ⓛ</b>
Envoyer un message prédéfini	+
Afficher le menu de pause	START

## Commandes de campagne

Réparer le mécha H.S. d'un coéquipier	Appuyer sur <b>A</b> de manière répétée / <b>appuyer sur R de manière répétée</b>
Interagir	Maintenir <b>A</b>
Planer	Maintenir <b>B</b> / <b>maintenir L</b>
Changer de munitions AUX	<b>X</b>
Faire feu avec une munition AUX	<b>Y</b> / <b>ZR</b>

## Commandes de Blast Ball

Utiliser un bonus	<b>Y</b> / <b>ZR</b>
-------------------	----------------------

Si vous avez sélectionné la configuration B, vous pouvez utiliser **ZL/ZR** et **○**. Vous ne pouvez choisir cette configuration que si vous utilisez une console New Nintendo 3DS ou New Nintendo 3DS XL.

◆ Les joueurs disposant d'un pad circulaire Pro peuvent utiliser **ZL/ZR** et le pad circulaire droit. La disposition de **ZL/ZR** et de **L/R** est différente sur le pad circulaire Pro et sur la console New Nintendo 3DS.

## À propos des commandes par mouvements

Maintenez **R** (Configuration A) et déplacez votre console pour viser.



En utilisant ce logiciel, vous devrez peut-être déplacer la console. Pour éviter de vous blesser ou d'endommager les objets alentour, assurez-vous d'avoir suffisamment d'espace autour de vous, évitez les gestes brusques et tenez fermement la console à deux mains.

## Calibrage du pad circulaire Pro



Pad circulaire droit

Si le pad circulaire droit ne suit pas bien vos mouvements, ou s'il transmet au logiciel des mouvements que vous n'effectuez pas, suivez les



instructions ci-dessous pour le calibrer.

### ● Calibrage

1. Dans le menu principal ou dans le menu de pause, sélectionnez **COMMANDES**, puis **CONFIG B** et enfin **OPTIONS**.
  2. Suivez les instructions à l'écran pour calibrer le pad circulaire droit.
- ◆ Vous pouvez calibrer le pad circulaire de la console Nintendo 3DS dans les paramètres de la console.

Le pad circulaire Pro devient inactif s'il n'est pas utilisé pendant cinq minutes. Pour le réactiver, appuyez sur **ZL** ou **ZR**.

Pour des instructions détaillées sur l'installation et l'utilisation du pad circulaire Pro, consultez son mode d'emploi.

Vous n'avez pas besoin de cet accessoire si vous utilisez une console New Nintendo 3DS ou New Nintendo 3DS XL.

## Sélection du profil

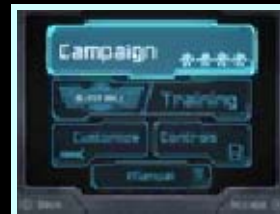
Appuyez sur **A** à l'écran titre pour accéder à l'écran de sélection du profil.



Sélectionnez un profil vide pour commencer une nouvelle partie, ou un profil existant pour continuer une partie déjà commencée. Si vous disposez de données de sauvegarde pour Metroid Prime: Blast Ball, vous pouvez les intégrer à votre profil.

## Menu principal

Dans le menu principal, vous pouvez sélectionner les options ci-dessous.




### Campagne [Campaign]

Accomplissez de délicates missions pour progresser dans l'histoire.

### BLAST BALL - S'entraîner [Training]

Jouez au Blast Ball (p. 14) ou familiarisez-vous avec les commandes de votre mécha.

## Personnaliser [Customize]

Équipez votre mécha avec les MOD que vous avez trouvés au cours de vos missions, changez la peinture de votre mécha et sélectionnez les messages prédéfinis que vous souhaitez assigner à . Vous pouvez aussi changer la langue, le sexe et la hauteur de voix de votre pilote.

## Commandes [Controls]

Vérifiez les commandes. Si vous utilisez une console New Nintendo 3DS ou un pad circulaire Pro, vous pouvez également changer la configuration des commandes.

## Mode d'emploi [Manual]

Accédez à ce mode d'emploi électronique.

## À propos des amiibo






Dans le menu Personnaliser, sélectionnez PEINTURES, puis touchez l'icône amiibo pour lire un amiibo compatible et débloquer une peinture spéciale.

- ◆ Vous pouvez débloquer des peintures spéciales aussi bien au Blast Ball qu'en mode Campagne.
- ◆ Un même amiibo peut être utilisé pour débloquer des peintures différentes au Blast Ball et en mode Campagne.

### Sauvegarder des données

Votre progression est sauvegardée automatiquement à certains moments du jeu, notamment lorsque vous terminez une mission.

### Effacer des données

À l'écran de sélection du profil, sélectionnez , puis OUI pour effacer les données sélectionnées. Il est également possible d'effacer toutes les données en maintenant appuyés simultanément , ,  et  au démarrage du jeu, entre le moment où le logo Nintendo 3DS disparaît et le moment où l'écran titre du jeu s'affiche à l'écran.

◆ **Attention, les données effacées ne peuvent pas être récupérées.**

### Réinitialiser la liste noire

Sélectionnez RÉINITIALISER LA LISTE NOIRE à l'écran de sélection du profil pour réinitialiser la liste noire (p. 9). Sans quitter le jeu, commencez ensuite une mission du mode Campagne ou un match de Blast Ball en ligne. Une fois la console connectée à Internet, votre liste noire sera réinitialisée.

- Évitez de réinitialiser la console de façon répétée et d'effectuer intentionnellement des opérations incorrectes. Le cas échéant, évitez de retirer la carte de jeu ou la carte SD pendant une opération de sauvegarde. Ne saisissez pas les contacteurs. Vous risqueriez de perdre définitivement des données.
- N'utilisez aucun accessoire ou logiciel pour modifier vos données de sauvegarde, car cela pourrait vous empêcher de progresser dans le jeu ou causer une perte de données. Faites attention, car toute modification est définitive.

## Choisissez un mode de jeu

Vous pouvez partir en campagne de trois manières différentes.



### En solo

Sélectionnez EN SOLO [SOLO PLAY] pour partir seul en campagne.

### Multijoueur local

En mode multijoueur local [LOCAL PLAY], jusqu'à quatre joueurs peuvent partir en mission ensemble. Chacun doit disposer d'une console de la famille Nintendo 3DS et d'un exemplaire du logiciel.

#### ● Équipement nécessaire :

- une console Nintendo 3DS par joueur (quatre joueurs max.) ;
- un exemplaire du logiciel par joueur (quatre joueurs max.).

#### ● Instructions :

Pour créer une équipe, sélectionnez CRÉER UNE PARTIE, puis choisissez une mission et attendez que les autres joueurs rejoignent le vestibule. Les autres joueurs rejoignent l'équipe en sélectionnant le nom de la personne qui l'a créée.

## En ligne (Internet)

Sélectionnez EN LIGNE [ONLINE] pour partir en campagne avec d'autres joueurs connectés à Internet. Vous pouvez restreindre l'accès de vos parties en ligne pour ne jouer qu'avec des joueurs enregistrés dans votre liste d'amis.

### Liste noire

Si vous ne souhaitez plus croiser un joueur avec lequel vous avez joué en ligne, vous pouvez l'ajouter à votre liste noire (p. 10, 15).

Vous pouvez ajouter jusqu'à 100 joueurs à votre liste noire. Une fois cette limite atteinte, chaque ajout s'accompagne du retrait de la liste d'un autre joueur. Les joueurs sont retirés suivant l'ordre chronologique dans lequel ils ont été ajoutés, à commencer par le plus ancien. Les joueurs enregistrés dans votre liste d'amis ne peuvent pas être ajoutés à la liste noire.



## Vestibule

Une fois que vous avez choisi un mode de jeu et sélectionné une mission, vous rejoignez le vestibule. Là, vous pouvez choisir vos MOD (p. 11) et personnaliser votre mécha. Une fois que tous les joueurs ont sélectionné PRÊT [READY], chacun peut choisir ses munitions après avoir été informé des grandes lignes de la mission.

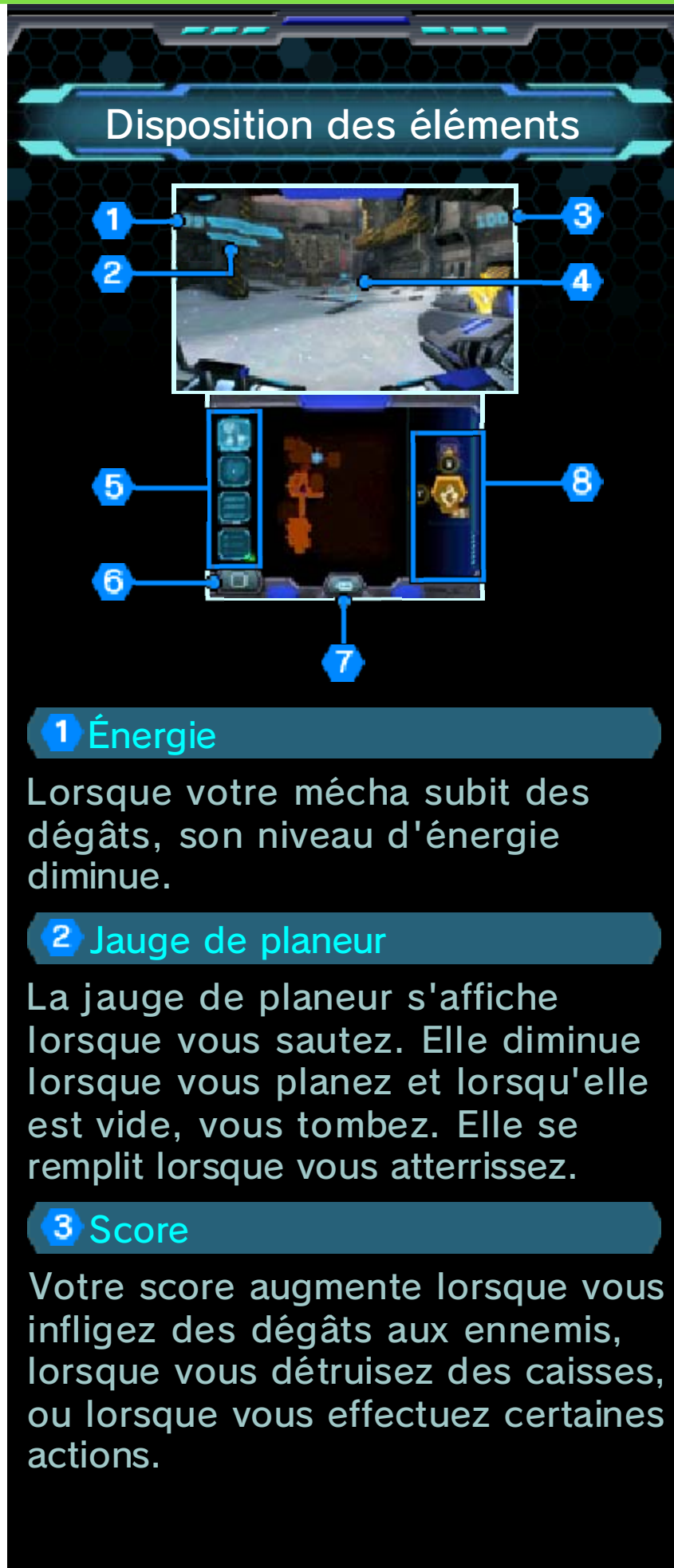


## Choisir ses munitions AUX

Sélectionnez les munitions AUX que vous voulez utiliser pendant la mission. Le nombre de munitions que vous pouvez emporter est fonction de la limite de poids de votre mécha. La mission commence lorsque tous les joueurs ont sélectionné PRÊT [READY].



## 10 Écran de campagne







#### 4 Visée

Verrouillez une cible pour afficher sa jauge d'énergie.

#### 5 Icônes

Touchez les icônes ci-dessous pour changer les informations affichées sur l'écran tactile.

 Carte complète	Une carte de l'ensemble de la région.
 Carte de zone	Une carte de la zone dans laquelle vous vous trouvez actuellement.
 Équipiers/ drones	Vérifiez le niveau d'énergie de vos coéquipiers, ou le cas échéant, des drones de combat IA qui vous accompagnent. Lorsque vous jouez en ligne, vous pouvez également ajouter des joueurs à votre liste noire (p. 9) en touchant leur icône et en sélectionnant AJOUTER.
 Objectifs	Vérifiez vos objectifs de mission.

## 6 MOD

Vérifiez de quels MOD (p. 11) votre mécha est équipé.

## 7 Messages

Affiche la liste de tous les messages prédéfinis, y compris ceux assignés à  $\oplus$ .



## 8 Munitions AUX

Affiche les munitions AUX dont vous êtes équipé. Touchez les icônes ou appuyez sur  $\otimes$  pour faire défiler les différentes munitions et appuyez sur  $\odot$  pour tirer. La jauge à droite de l'écran supérieur montre le poids total des munitions AUX dont vous avez équipé votre mécha.

## Menu de pause

Appuyez sur **START** pour afficher le menu de pause. Vous pouvez y consulter votre record pour cette mission, le temps écoulé depuis le début de la mission, ainsi que les options ci-dessous.



Reprendre la mission [Resume mission]	Reprenez la mission en cours.
Commandes [Controls]	Vérifiez les commandes. Si vous utilisez une console New Nintendo 3DS ou un pad circulaire Pro, vous pouvez également changer la configuration des commandes.
Abandonner la mission [Exit mission]	Quittez la mission en cours et retournez à l'écran de sélection des missions.
Équipiers silencieux [Mute Team Audio]	Touchez  pour désactiver le son des messages prédéfinis. Lorsque le son des messages est désactivé,  s'affiche à l'écran.

En mode Campagne, vous pouvez accomplir toutes sortes de missions.

## Progression

À chaque mission correspond un certain nombre d'objectifs, comme venir à bout d'un ennemi ou se déplacer jusqu'à un endroit particulier. Lorsque vous avez réussi à atteindre un objectif, le suivant s'affiche.

## Actions pendant les missions

### Ouvrir les portes

Pour ouvrir les portes bleues, tirez dessus, puis approchez-vous.



### Interagir avec des objets/ appareils

Parfois, un message s'affiche lorsque vous vous approchez d'un objet ou d'un appareil. Suivez les instructions du message pour interagir avec l'objet/l'appareil.



## Ramasser des objets

Détruisez les caisses pour révéler leur contenu. Vous pourrez y trouver des munitions AUX et d'autres objets. Approchez-vous d'un objet pour le ramasser.



- ◆ Vous ne pouvez plus ramasser de munitions lorsque que votre mécha a atteint sa limite de poids.

## ✚ À propos des MOD

Au fur et à mesure de votre progression en mode Campagne, vous pouvez



débloquer jusqu'à trois emplacements de MOD. Les MOD, qui peuvent être ramassés en cours de mission, renforcent les capacités de votre mécha de diverses manières. Si votre mécha tombe à court d'énergie ou si vous interrompez la partie au milieu d'une mission, il se peut qu'un des MOD que vous avez équipés se casse. Les MOD cassés ne peuvent plus être utilisés.

## 12 À propos des missions

### Terminer une mission

Une mission est terminée lorsque tous les objectifs requis ont été atteints.

### ✚ Écran des résultats

Vous obtenez des médailles en fonction de votre score. Les médailles



permettent de débloquer de nouvelles missions. Les MOD trouvés au cours d'une mission peuvent être distribués entre les joueurs.

### Échec de la mission

La mission a échoué et les joueurs sont ramenés au vestibule lorsque tous les méchas sont à court d'énergie. Selon la mission, d'autres circonstances peuvent également mener à l'échec de la mission.



Sélectionnez BLAST BALL / S'ENTRAÎNER dans le menu principal, puis BLAST BALL, pour afficher les options ci-dessous.



BLAST BALL	Choisissez un mode de jeu pour faire une partie de Blast Ball (p. 14).
Personnaliser [Customize]	Changez la peinture de votre mécha et sélectionnez les messages prédéfinis assignés à $\oplus$ . Vous pouvez aussi changer la langue, le sexe ou la hauteur de voix de votre pilote.
S'entraîner [Practice]	Apprenez à vous déplacer et à tirer. Vous pouvez aussi faire un match contre un adversaire unique contrôlé par la console.

## À propos des amiibo

Dans le menu Personnaliser, sélectionnez PEINTURES, puis touchez l'icône amiibo pour lire un amiibo compatible et débloquer une peinture spéciale.

## 14 Jouer au Blast Ball

### Choisir un mode de jeu

On peut jouer au Blast Ball de quatre manières différentes.



#### En solo

Sélectionnez EN SOLO [SOLO PLAY] pour jouer au Blast Ball en solo. Vos coéquipiers et vos adversaires sont alors contrôlés par la console.

#### Multijoueur local

En mode multijoueur local [Local Play], jusqu'à six joueurs peuvent jouer ensemble au Blast Ball. Chacun doit disposer d'une console de la famille Nintendo 3DS et d'un exemplaire du logiciel.

##### ● Équipement nécessaire :

- une console Nintendo 3DS par joueur (six joueurs max.) ;
- un exemplaire du logiciel par joueur (six joueurs max.).

##### ● Instructions :

Pour créer une partie, sélectionnez CRÉER UNE PARTIE, configurez les paramètres, puis sélectionnez OK. Lorsque tous les joueurs ont rejoint la partie et sélectionné leur équipe, appuyez sur ⊗ pour commencer.

Les joueurs rejoignent une partie en sélectionnant le nom de la personne qui a créé cette partie.

## En ligne (Internet)

Sélectionnez EN LIGNE [ONLINE] pour faire une partie avec d'autres joueurs connectés à Internet.

## Mode téléchargement


En mode téléchargement [Download Play], jusqu'à six joueurs peuvent jouer au Blast Ball avec un seul exemplaire du logiciel.

### ● Équipement nécessaire :

- une console Nintendo 3DS par joueur (six joueurs max.) ;
- un exemplaire du logiciel.

### ● Instructions :

Envoyer des données

1. Appuyez sur  ou sélectionnez CRÉER UNE PARTIE, configurez les paramètres, puis sélectionnez OK.
2. Lorsque les noms des autres joueurs s'affichent, sélectionnez ENVOYER LES DONNÉES pour commencer.

Recevoir des données

1. Dans le menu HOME, sélectionnez l'icône du mode téléchargement, puis touchez DÉMARRER.
2. Sélectionnez le panneau Nintendo 3DS.
3. Sélectionnez ce logiciel dans la

liste qui s'affiche.

- ◆ Une mise à jour de la console peut être nécessaire. Suivez les instructions à l'écran pour l'effectuer. Pendant l'opération, si vous recevez un message vous informant que la connexion a échoué, effectuez la mise à jour depuis les paramètres de la console.

## Paramètres

Au Blast Ball, vous pouvez configurer les paramètres ci-dessous.



### ● Type de match [Match Type]

En mode Affrontement [Versus], deux équipes jouent l'une contre l'autre. En mode Défi [Challenge], vous participez à un tournoi à élimination directe en cinq tours contre des équipes contrôlées par la console.

### ● Équilibrage automatique [Autobalance]

Lorsque l'équilibrage automatique est activé, les joueurs sont automatiquement divisés en deux équipes équilibrées. Lorsque l'équilibrage automatique est désactivé, les joueurs choisissent eux-mêmes leur équipe.

- ◆ L'équilibrage automatique ne peut être utilisé qu'en mode Affrontement.





**1** Score

**2** Énergie

Le niveau d'énergie de votre mécha diminue lorsqu'il est touché par la balle ou par les tirs adverses. Lorsqu'il tombe à court d'énergie, votre mécha est H.S. pendant un court laps de temps durant lequel il s'auto-régénère. Il peut ensuite reprendre le jeu.

**3** Temps restant

**4** Visée du système d'armement

La jauge d'énergie du système d'armement se vide lorsque vous tirez. Il n'est plus possible de tirer lorsque la jauge est vide. Elle se remplit peu à peu lorsque vous ne tirez pas.


**5** Carte de l'arène

Utilisez la carte pour voir où se situent la balle et les autres joueurs.


## 6 Joueurs

Vérifiez ici le nom des joueurs de chaque équipe. Lorsque vous jouez en ligne, vous pouvez également ajouter des joueurs à votre liste noire (p. 9) en touchant leur icône et en sélectionnant AJOUTER.

## 7 Bonus (p. 16)

Appuyez sur  ou touchez un bonus sur l'écran tactile pour l'utiliser.

## 8 Messages

Affiche la liste de tous les messages prédéfinis, y compris ceux assignés à .



## Règles

Tirez sur la balle pour la déplacer jusqu'au but adverse et marquer des points. L'équipe qui obtient trois points en premier ou qui a le plus de points à la fin du temps imparti gagne. En cas d'égalité des scores à la fin du temps imparti, une prolongation en mort subite d'une minute départage les deux équipes. C'est alors la première équipe qui marque qui l'emporte. Si aucune des deux équipes ne parvient à marquer, le match est déclaré nul.

◆ En mode Défi, vous ratez votre défi en cas de match nul.

### À propos des bonus

Tirer plusieurs fois de suite sur la balle permet de faire apparaître des bonus. Après avoir ramassé un bonus, appuyez sur **Y** ou touchez-le sur l'écran tactile pour l'utiliser.



Bouclier

Protège le joueur des tirs adverses et des dégâts occasionnés par la balle et lui permet d'éviter de se faire éjecter de son mécha si un membre de l'équipe adverse utilise une éjection.



Adrénaline

Augmente la vitesse de déplacement du mécha, la rapidité de recharge de son système d'armement et la puissance des tirs.



Éjection

Éjecte tous les membres de l'équipe adverse hors de leurs méchas.

## Capsules de réparation

Ramassez des capsules de réparation pour récupérer de l'énergie.



## La balle

Une nouvelle balle apparaît après chaque but. Dans certains cas très rares, une balle spéciale est utilisée.

## Écran des résultats

Les scores de chaque joueur sont affichés sur l'écran des résultats après chaque match.



Sélectionnez **NOUVEAU MATCH** pour rejouer ou **ARRÊTER** pour retourner au menu Blast Ball. L'option Nouveau match ne peut être sélectionnée qu'en mode Affrontement.

Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo :  
[www.nintendo.com/countryselector](http://www.nintendo.com/countryselector)

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Nintendo 3DS ou visitez le site :  
[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)