

1 Gesundheit & Sicherheit

Spielbeginn

2 Einführung

3 Steuerung

4 Spielbeginn

5 Speichern

So wird gespielt

6 Lektionen und Mini-Lektionen

7 Hilfsmittel

8 Freies Zeichnen

9 3D-Galerie

10 Eigene Lektionen

Drahtlose Verbindung

11 Nintendo Network

12 Zusatzlektionen

13 Lokale Verbindung

14 SpotPass

Support

15 Kontaktinformationen

Wir freuen uns, dass du dich für NEW ART ACADEMY™: LERNE NEUE TECHNIKEN UND TEILE DEINE WERKE! für Nintendo 3DS™ entschieden hast.

Diese Software funktioniert ausschließlich mit einem europäischen oder australischen Nintendo 3DS-System.

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.


Bitte lies vor Gebrauch der Software die Bedienungsanleitung des Nintendo 3DS-Systems. Darin sind wichtige Informationen enthalten, die ein positives Erleben dieser Software gewährleisten.

Gesundheits- und Sicherheitsinformationen

WICHTIG

Wichtige Informationen für deine Gesundheit und Sicherheit findest du in den Gesundheits- und Sicherheitsinformationen, die du über das HOME-Menü aufrufen kannst.

Berühre dafür  und danach

STARTEN und lies dir jeden Abschnitt sorgfältig durch. Drücke danach  HOME, um zum HOME-Menü zurückzukehren.

Bitte lies außerdem gründlich die Bedienungsanleitung, besonders den Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“, bevor du Nintendo 3DS-Software verwendest.

Weitere Hinweise zur drahtlosen Verbindung und Onlinepartien findest du in der Bedienungsanleitung im Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“.

Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung des Nintendo 3DS-Systems übernommen. Die Software verfügt über acht verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch, Italienisch, Niederländisch, Portugiesisch und Russisch. Bitte sieh im Kapitel „Systemeinstellungen“ der elektronischen Bedienungsanleitung nach, falls du weitere Informationen zur Spracheinstellung des Systems benötigst.

Bitte beachte, dass das Label der Karte vom deutschen Titel der Software abweicht, da diese Karte für ganz Europa verwendet wird.

Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Deutschland):
www.usk.de

COB (Australien):
www.classification.gov.au

OFLC (Neuseeland):
www.censorship.govt.nz

Wichtige Hinweise

Wenn du diese Software herunterlädst oder sie verwendest (jeglicher herunterladbarer zusätzlicher Inhalt oder jegliche Dokumentation, die du herunterlädst oder mit dieser Software verwendest, eingeschlossen) und die eventuell anfallenden Kosten trägst, erhältst du eine persönliche, nicht ausschließliche sowie widerrufliche Lizenz zur Verwendung dieser Software mit deinem Nintendo 3DS-System. Die Verwendung dieser Software unterliegt dem Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der Datenschutzrichtlinie, die die Nintendo 3DS-Verhaltensregeln beinhalten.

Unerlaubte Reproduktion oder Distribution sind verboten. Dein Nintendo 3DS-System und diese Software sind nicht für den Gebrauch mit nicht von Nintendo lizenziertem Zubehör und/oder nicht autorisierter Software vorgesehen. Der Gebrauch derartigen Zubehörs und/oder derartiger Software ist eventuell illegal, lässt jegliche Gewährleistungsansprüche erlöschen und stellt einen Verstoß gegen den Nutzungsvertrag dar. Die Verwendung solchen Zubehörs kann darüber hinaus zu Verletzungen führen oder Funktionsausfälle bzw. Beschädigungen deines Nintendo 3DS-Systems oder verwandter Services nach sich ziehen. Weder Nintendo noch seine Lizenznehmer oder Lieferanten übernehmen die Haftung für Schäden und Verluste, die durch die Verwendung von illegalen oder nicht lizenzierten Bauteilen bzw. derartigem Zubehör entstehen können.

Diese Software, Anleitung und andere schriftliche Dokumente, die dieser Nintendo-Software beiliegen, sind durch international gültige Gesetze zum Schutze geistigen Eigentums geschützt. Die Bereitstellung dieses Dokuments gibt dir keine weitergehende Lizenz bzw. keine Eigentumsrechte an diesen Materialien.

Nintendo respektiert das geistige Eigentum anderer und erwartet denselben Respekt von jeglichen Softwareanbietern für das Nintendo 3DS-System. Im Einklang mit dem Digital Millennium Copyright Act in den Vereinigten Staaten von Amerika und der Richtlinie zum elektronischen Handel der EU sowie anderer anwendbarer Gesetze behält sich Nintendo das Recht vor, nach eigenem Ermessen jegliche Softwaretitel aus dem Nintendo 3DS-Katalog zu entfernen, die gegen die Urheberrechte Dritter verstoßen. Solltest du der Meinung sein, dass dein Recht auf geistiges Eigentum verletzt wird, sieh bitte die entsprechenden Richtlinien der Nintendo of Europe GmbH ein und informiere dich in diesen über deine Rechte. Du findest sie unter der folgenden Internetadresse:

ippolicy.nintendo-europe.com

Kunden in Australien und Neuseeland rufen bitte folgende Internetadresse auf:
support.nintendo.com

© 2012 Nintendo

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo. All rights reserved.

CTR-P-AACP-EUR

In NEW ART ACADEMY: LERNE NEUE TECHNIKEN UND TEILE DEINE WERKE! kannst du mithilfe des Touchpens malen und zeichnen.



Es gibt zwei Spielmodi: Lektionen (siehe S. 6) und Freies Zeichnen (siehe S. 8). Im Lektionen-Modus kannst du an Mal- und Zeichenlektionen teilnehmen. Im Modus Freies Zeichnen kannst du frei malen und zeichnen. Außerdem kannst du deine Kunstwerke mit Freunden teilen (siehe S. 13-14), neue Lektionen erwerben (siehe S. 12) und eigene Mini-Lektionen erstellen (siehe S. 10).



Dieses Spiel kann über Schaltflächen auf dem Bildschirm gesteuert werden. Die folgenden Funktionen können auch und in einigen Fällen nur durch das Drücken von Knöpfen gesteuert werden.

Lehrabschnitte

Nächster Textabschnitt	Ⓐ
Demonstration oder Exkurs überspringen	ⓧ
Zurück (Ansichtsmodus)	Ⓘ
Weiter (Ansichtsmodus)	Ⓡ
Pausenmenü öffnen/ schließen	START

Malabschnitte

Zwischen Bildern im 3D-Bildschirm wechseln	Ⓐ oder Ⓑ
Hilfsmittelenü öffnen/ schließen	ⓧ
Position des Hilfsmittel- Menüsymbols anpassen	Ⓨ

Schnellauswahl Hilfsmittel	L oder R ge- drückt halten
Bildschirmausschnitt bewegen (im Zoom)	⊙
Farbvergleichspunkt bewegen (im Palettenmenü)	⊙
Zwischen Bildvarianten wechseln	+
Vince-Menü öffnen/ schließen	START



Vom Hauptmenü aus kannst du auf die verschiedenen Spielmodi von NEW ART ACADEMY zugreifen:



Lektionen

Nimm an den verschiedenen Lektionen von NEW ART ACADEMY teil.



Einführungskurs (siehe S. 6)

Lerne die Zeichen- und Malwerkzeuge sowie Grundprinzipien der Kunst kennen.

Fortgeschrittenenkurs (siehe S. 6)

Lerne etwas über schwierigere Kunstkonzepte wie Porträtmalerei und Perspektive.

Zusatzlektionen (siehe S. 12)

Erweitere das Unterrichtsprogramm von NEW ART ACADEMY und erwirb

neue Lektionen und Mini-Lektionen.

Eigene Lektionen (siehe S. 10)

Erstelle deine eigenen Mini-Lektionen, die du mit Freunden teilen kannst, oder spiele Lektionen, die andere erstellt haben.



Freies Zeichnen (siehe S. 8)

Schaffe deine eigenen Kunstwerke. Dafür stehen dir alle Werkzeuge von NEW ART ACADEMY zur Verfügung! Wähle eine Vorlage von NEW ART ACADEMY oder nutze deine eigenen Fotos.

Galerie (siehe S. 9)

Gehe zu deiner persönlichen 3D-Galerie, in der du deine fertigen Kunstwerke ausstellen kannst!

Teilen (siehe S. 13-14)

Teile deine eigenen Lektionen, fertigen Kunstwerke oder Freies Zeichnen-Spielstände mit Freunden. Teile Inhalte über eine lokale Verbindung oder über SpotPass™ mit Freunden aus der ganzen Welt.



Vince

Wenn du das Vince-Symbol berührst, erhältst du jeden Tag eine andere hilfreiche oder interessante Nachricht.



Optionen

Ändere die Sound- und SpotPass-Einstellungen. Schau dir die Credits oder die Einführung noch einmal an.



Du kannst deinen Spielstand jederzeit speichern. Im Vince-Menü hast du dazu die folgenden Möglichkeiten:

- Spielstand speichern: Speichere dein Kunstwerk, um es später fortzusetzen.
- In Mappe speichern: Speichere dein Kunstwerk, um es in die Galerie zu hängen. (Du kannst daran dann nicht mehr weiterarbeiten.)
- Zu Fotos exportieren: Speichere eine große Version deines Kunstwerks in Nintendo 3DS-Kamera. (Du kannst daran dann nicht mehr weiterarbeiten.)



Während einer Lektion erhältst du nach Abschluss jeder Stufe die Möglichkeit, dein Spiel zu speichern.

Du kannst all deine freigeschalteten Lektionen, Veränderungen in deiner Galerie und gespeicherte Optionen löschen, indem du beim Starten des Spiels **A**, **B**, **X** und **Y** gedrückt hältst.

- Schalte das Gerät nicht wiederholt aus und ein und entferne während des Speichervorgangs nicht die Karte/ SD Card. Führe keine falschen Steuerungsbefehle aus (z. B. Zurücksetzen des Systems) und achte darauf, dass die Anschlüsse nicht verschmutzen. All dies kann sonst zu unwiederbringlichem Datenverlust führen.
- Verwende kein externes Zubehör oder externe Software, um deine Speicherdaten zu modifizieren, da dies einen Spielfortschritt unmöglich machen oder zum Verlust der Speicherdaten führen kann. Jegliche Veränderung der Daten ist unumkehrbar, also sei vorsichtig!





Der Einführungskurs besteht aus neun Lektionen und sieben Mini-Lektionen, der Fortgeschrittenenkurs aus jeweils acht Lektionen und Mini-Lektionen. Am Anfang sind nur die ersten Lektionen der beiden Kurse verfügbar.


In den Mini-Lektionen erhältst du Gelegenheit, das in der Hauptlektion Gelernte an einem ähnlichen Motiv anzuwenden. Nach Abschluss einer Lektion wird die mit der Lektion verbundene Mini-Lektion (falls vorhanden) und die nächste Hauptlektion des Kurses freigeschaltet.

Lehrabschnitte

Die Lehrabschnitte in den Lektionen und Mini-Lektionen beinhalten Vince' Anweisungen und oft auch Diagramme und Demonstrationen.

- In Exkursen gibt es Details zur Kunstgeschichte oder zu Techniken, die interessant, aber für den erfolgreichen Abschluss der Lektion nicht notwendig sind. Exkurse erkennst du an der anderen Farbe der Textfenster.
- Den Ansichtsmodus kannst du öffnen, indem du  drückst oder  berührst. Im Ansichtsmodus kannst du Vince' frühere Erklärungen zum aktuellen Schritt



nachlesen. Es wird aber nur Text und keine Diagramme oder Demonstrationen dargestellt.

- Exkurse und Demonstrationen können durch Drücken von ⊗ oder Berühren von  übersprungen werden.

Malabschnitte

Während des Malens folgst du Vince' Anleitungen, um den nächsten Schritt deines Kunstwerks fertigzustellen. Im Hilfsmittelménü (siehe S. 7) kannst du Zeichenmaterialien auswählen und im Vince-Ménü erhältst du noch einmal eine kurze Anleitung zum aktuellen Schritt.

Bildvarianten

In allen Mini-Lektionen und einigen Hauptektionen sind Varianten des Vorlagenbilds verfügbar. Diese können durch Drücken von  und  angezeigt werden.

- Wenn das Vorlagenbild auf dem 3D-Bildschirm angezeigt wird, kannst du es dir in einigen Mini- und Hauptektionen aus anderen Winkeln oder bei anderen Lichtverhältnissen ansehen.
- Wenn Vince' Bild auf dem 3D-Bildschirm angezeigt wird, kannst du dir die verschiedenen Schritte von Vince' Gemälde ansehen.





Zeichen- materialien

In NEW ART ACADEMY sind vier verschiedene Mal- und Zeichenmaterialien verfügbar: Bleistifte, Farben, Farbstifte und Pastellkreiden. In jeder Lektion wird eines dieser Materialien verwendet. Manchmal kommen in Mini-Lektionen andere Zeichenmaterialien als in der Hauptlektion zum Einsatz.

In den Modi Freies Zeichnen und Eigene Lektionen sind alle Mal- und Zeichenmaterialien verfügbar.



Gitternetz


Das Gitternetz legt ein Gitter über deine Zeichenfläche und das Vorlagenbild auf dem 3D-Bildschirm. Dieses Gitter kann dir dabei helfen, Objekte in der richtigen Größe an der richtigen Stelle zu zeichnen.

Wenn das Gitternetz eingeschaltet ist, wird das Motiv im oberen Bildschirm in 2D dargestellt.



Zoom-Werkzeug


Mit dem Zoom-Werkzeug kannst du die Ansicht deines Bildes vergrößern,

damit du genauer arbeiten kannst. Bei vergrößerter Ansicht kannst du den Ausschnitt mit  bewegen.



Farbvergleichspunkt

Der Farbvergleichspunkt erscheint auf dem Vorlagenbild im oberen Bildschirm, wenn das Menü mit den Farben, Farbstiften oder Pastellkreiden geöffnet ist.

Die Farbe dieses Punktes entspricht dem aktuell ausgewählten Farbton. Mit  kann er über den oberen Bildschirm bewegt werden. Verwende den Farbvergleichspunkt, um die richtigen Farbtöne für dein Werk auszuwählen.



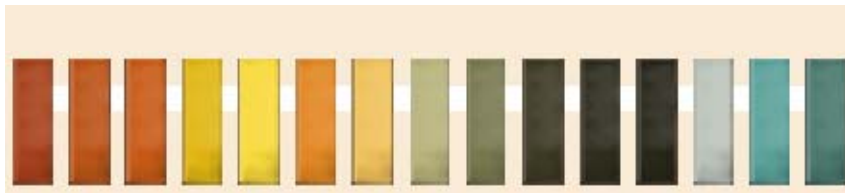
Motivbild

Während einer Lektion kannst du als Referenz auf dem 3D-Bildschirm zwischen dem Motiv und Vince' Bild umschalten.



Zeichenmaterialien ändern

In den Modi Freies Zeichnen und Eigene Lektionen kann zwischen verschiedenen Mal- und Zeichenmaterialien gewechselt werden.





Im Modus Freies Zeichnen von NEW ART ACADEMY kannst du deine Mal- und Zeichenkünste üben. Dabei kannst du deine Werkzeuge und Motive frei wählen!

Anders als in den Lektionen kannst du in Freies Zeichnen zwischen den verschiedenen Zeichenmaterialien wechseln. Beachte aber, dass dein Bild automatisch getrocknet oder fixiert wird, wenn du andere Zeichenmaterialien verwendest. Dabei wird dein Bild gespeichert und alles, was du bereits gemalt oder gezeichnet hast, kann nicht mehr verändert oder entfernt werden.

Bilderverzeichnis

Im Modus Freies Zeichnen kannst du eine Vorlage aus dem Bilderverzeichnis auswählen. Dieses beinhaltet alle Vorlagen aus den Lektionen und noch viele mehr.

Bildvarianten

Wenn du ein Vorlagenbild auswählst, zeigen die Bildvariantensymbole an, dass es die Vorlage in verschiedenen Varianten gibt. Auf diese kannst du zugreifen, indem du  oder  drückst.



Blickwinkelvarianten sind verfügbar



Beleuchtungsvarianten sind verfügbar

Fotos importieren

Du kannst auch deine eigenen 3D- oder 2D-Fotos importieren, die mit Nintendo 3DS-Kamera aufgenommen wurden oder auf der SD Card gespeichert sind.

Hinweis:

- Einige Bilder können nicht importiert werden.



In deiner 3D-Galerie kannst du deine fertigen Kunstwerke ausstellen und deinen Freunden zeigen!

Bewegen

Du kannst dich in deiner Galerie bewegen, indem du mit ☉ deine Blickrichtung änderst und dann die Schaltfläche mit dem Pfeil nach oben berührst oder ⬆️ drückst, um nach vorn zu gehen.

Mappe

Berühre MAPPE, um deine Mappe zu öffnen, in der du deine gespeicherten Kunstwerke löschen kannst. Wenn du in deiner Galerie vor einer leeren Stelle an der Wand stehst, kannst du Werke aus deiner Mappe aufhängen.

Ein Kunstwerk aufhängen

Um ein Werk aus deiner Mappe aufzuhängen, nähere dich einer Stelle an der Wand und öffne deine Mappe. Wähle dann ein Kunstwerk aus und berühre AUFHÄNGEN.

Rahmen wählen und Bild drehen

Ein bereits aufgehängtes Bild kannst du drehen oder anders rahmen,

indem du dich ihm näherst und die RAHMEN-Schaltfläche berührst. Du kannst aus einer Vielzahl von Rahmen wählen und dein Bild in vier verschiedenen Ausrichtungen aufhängen.

Ein Kunstwerk abhängen

Um ein bereits aufgehängtes Bild abzuhängen, nähere dich ihm und berühre ABHÄNGEN.



Im Modus Eigene Lektionen kannst du eigene Mini-Lektionen zu einem Motiv deiner Wahl erstellen und mit deinen Freunden teilen! Du kannst eigene Lektionen erstellen oder spielen, indem du **EIGENE LEKTIONEN** im Lektionsmenü auswählst.

Vorlagenbild und Leinwand

Im ersten Schritt bei der Erstellung einer eigenen Lektion wählst du das Motiv aus, das du verwenden willst, und die Leinwand oder das Papier, auf dem du malen oder zeichnen willst. Wenn du kein Vorlagenbild wählen willst, kannst du diesen Schritt einfach überspringen, indem du **KEIN BILD** berührst.

Anmerkungen

In den Anmerkungen kannst du die Schritte deiner Lektion erklären. Jede Stufe einer Lektion kann zwischen einer und fünf Anmerkungen enthalten. Wenn deine Lektion gespielt wird, wird das von dir gewählte Mii™ die Lektion vortragen.

Stufen

Eine eigene Lektion besteht aus

einer Einführungsstufe, in der das Motiv vorgestellt wird, und bis zu neun zusätzlichen Stufen.

Beim Erstellen deiner Zeichnung oder deines Gemäldes solltest du nach jedem wichtigen Schritt eine Pause machen und im Vince-Menü STUFE ABSCHLIESSEN berühren. Der momentane Zustand deines Kunstwerks wird gespeichert und du wirst gebeten, Anmerkungen hinzuzufügen und dem Spieler zu erklären, wie er in dieser Stufe vorgehen soll.

Überprüfen

Die Schaltfläche STUFEN ÜBERPRÜFEN im Vince-Menü lässt dich deine bisher erstellten Stufen überprüfen. Hier kannst du auch Anmerkungen hinzufügen, bearbeiten oder löschen. Außerdem kannst du zuvor gespeicherte Stufen entfernen. Die Einführungsstufe kann als einzige Stufe nicht entfernt werden.



Veröffentlichen

Nach dem Erstellen einer Lektion

solltest du sie veröffentlichen, damit sie spielbar wird und mit deinen Freunden geteilt werden kann. Berühre dazu die Schaltfläche **LEKTION VERÖFFENTLICHEN** im **Vince-Menü**.



Nintendo Network

Dieser Softwaretitel unterstützt das Nintendo Network™.

Unterstützen Softwaretitel das Nintendo Network, befindet sich das Nintendo Network-Logo auf der Verpackung.



Über den Online-Service „Nintendo Network“ kannst du mit Spielern aus der ganzen Welt spielen, neue Software und Inhalte herunterladen, Videos austauschen, Nachrichten versenden und vieles mehr!

Hinweise:

- Die Funktionen des Nintendo Network hängen vom jeweiligen Softwaretitel ab.
- Weitere Informationen zum Herstellen einer Internetverbindung mit deinem Nintendo 3DS-System findest du in der Bedienungsanleitung.



12 Zusatzlektionen

Zusatzlektionen (Internet)

Erweitere das Unterrichtsprogramm von NEW ART ACADEMY und erwirb neue Lektionen und Mini-Lektionen. Folge einfach den Erklärungen im Spiel.

Unter der Option Zusatzlektionen kannst du zusätzliche Lektionen für NEW ART ACADEMY erwerben. Wähle dazu einfach LEKTIONEN im Hauptmenü und dann ZUSATZLEKTIONEN. Wähle anschließend ERWERBEN & SPIELEN, um in das Zusatzlektionen-Menü zu gelangen. Um zusätzliche Objekte zu erwerben, muss auf dem Nintendo eShop-Konto ausreichend Guthaben verfügbar sein. Sollte das nicht der Fall sein, füge bitte Guthaben hinzu.

Weitere Informationen zum Herstellen einer Internetverbindung mit deinem Nintendo 3DS-System findest du in der Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.

Hinweis:

- In den Altersbeschränkungen kann die Kommunikation mit anderen Nintendo 3DS-Systemen per Internet (Online-Interaktion) gesperrt werden. Weitere Informationen hierzu findest du in der

Bedienungsanleitung.

Sicherheitshinweise zu Zahlungen:

- Die Kauf- und Downloadhistorie wird in den Kontobewegungen des Nintendo eShop angezeigt.
- Erworbene Objekte können nicht zurückgegeben, umgetauscht oder erstattet werden.
- Solltest du ein bereits erworbenes Objekt gelöscht haben, kannst du es erneut kostenfrei herunterladen.

Hinweise:

- Nach dem Löschen deines Nintendo eShop-Kontos kannst du deine zusätzlichen Inhalte nicht erneut herunterladen oder verwenden. Weitere Informationen hierzu findest du in der Nintendo eShop-Bedienungsanleitung.
- Solltest du den Kaufvorgang während der Datenübertragung abbrechen, kannst du den Inhalt möglicherweise nicht erneut herunterladen. Bitte beachte dies, bevor du etwas herunterlädst.
- Objekte, die du erworben hast, werden auf der SD Card gespeichert.
- Heruntergeladene Objekte können nicht durch Austausch der SD Card auf anderen Konsolen genutzt werden. Vergewissere dich also bitte, dass du Inhalte mit der Konsole herunterlädst, auf der du sie nutzen möchtest.



13 Lokale Verbindung

Lokale Verbindung (Lokales Spiel)

Über eine lokale Verbindung kannst du Inhalte mit Freunden in der Nähe teilen. Dabei wird über den lokalen Modus eine direkte Verbindung zwischen zwei Nintendo 3DS-Systemen genutzt.

Bis zu 12 Spieler können teilnehmen. Es ist notwendig, dass jeder Spieler über ein Exemplar der Software verfügt.

● Erforderliche Bestandteile:

- Ein Nintendo 3DS-System pro Spieler
- Ein Exemplar der Software pro Spieler

● Erforderliche Schritte:

Berühre TEILEN im Hauptmenü, um Inhalte über eine lokale Verbindung zu senden oder zu empfangen.



Wähle SENDEN und dann den Inhalt, den du teilen willst. Dein System wird dann zum Host. Bis zu 11 Freunde können sich gleichzeitig mit

deinem System verbinden und den geteilten Inhalt empfangen.

Teilbare Inhalte

Teilbar sind fertige Kunstwerke aus deiner Mappe, exportierte Kunstwerke in Nintendo 3DS-Kamera, Freies-Zeichnen-Spielstände und eigene Lektionen, die du veröffentlicht oder heruntergeladen hast.

- Inhalte, die illegal sind oder die Rechte anderer verletzen könnten, dürfen nicht hochgeladen, getauscht oder versendet werden. Nenne keine persönlichen Informationen und stelle sicher, dass du alle notwendigen Rechte und Genehmigungen von Dritten eingeholt hast.
- Alle Inhalte, die du hochlädst oder versendest, können von anderen Nutzern bearbeitet und/oder weitergegeben werden.



14 SpotPass

SpotPass

Mithilfe von SpotPass kannst du deine in NEW ART ACADEMY geschaffenen Kunstwerke mit deinen registrierten Freunden teilen. Du kannst Kunstwerke und eigene Lektionen senden und erhalten.

SpotPass ist nur dann aktiviert, wenn sich das System im Standby-Modus sowie in der Nähe eines Access Points befindet.

Um SpotPass zu verwenden, musst du zunächst:

- Dem Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der Datenschutzrichtlinie zustimmen.
- Die Internetverbindung einrichten.
- Eine SD Card in das Nintendo 3DS-System einlegen.


Weitere Informationen hierzu findest du in der Bedienungsanleitung.

Anleitung zur Aktivierung

Beim ersten Start des Spiels wirst du gefragt, ob du SpotPass für NEW ART ACADEMY aktivieren möchtest. Falls du SpotPass an dieser Stelle nicht aktivieren möchtest, kannst du das auch später im Optionenmenü (siehe S. 4) tun.

SpotPass deaktivieren

Du kannst SpotPass jederzeit im HOME-Menü deaktivieren, sofern du bereits eine Mitteilung der Software erhalten hast.

1. Berühre , um Mitteilungen zu öffnen.
2. Wähle eine beliebige Mitteilung zum entsprechenden Softwaretitel an.
3. Berühre MITTEILUNGEN DIESER SOFTWARE DEAKTIVIEREN.

SpotPass wieder aktivieren

Um das Teilen von Inhalten und den Empfang von Mitteilungen über SpotPass wieder zu aktivieren, gehe zu den SpotPass-Einstellungen im Optionenmenü (siehe S. 4) und wähle die gewünschte Einstellung. Bestätige deine Auswahl dann im darauffolgenden Bildschirm.

SpotPass lässt dich Inhalte mit Freunden auf der ganzen Welt teilen. Wähle den Inhalt, den du teilen willst, und anschließend die Freunde, mit denen du den Inhalt teilen möchtest.

Nach dem Teilen erscheint der Inhalt im SpotPass-Briefkasten deiner Freunde, wenn sie sich das nächste Mal mit einem SpotPass-Hotspot verbinden.

- Inhalte, die illegal sind oder die Rechte anderer verletzen könnten, dürfen nicht hochgeladen, getauscht oder versendet werden. Nenne keine persönlichen Informationen und stelle sicher, dass du alle notwendigen Rechte und Genehmigungen von Dritten eingeholt hast.
- Alle Inhalte, die du hochlädst oder versendest, können von anderen Nutzern bearbeitet und/oder weitergegeben werden.



Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:
www.nintendo.com/countryselector

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deines Nintendo 3DS-Systems oder unter:
support.nintendo.com