

# Poochy & Yoshi's Woolly World

1 Informations importantes

## Informations de base

2 À propos des amiibo

3 Partage d'informations

4 Fonctions en ligne

5 Contrôle parental

## Commencer votre aventure

6 Présentation du jeu

7 Commencer à jouer

8 Sauvegarder la partie

## Yoshi en action

9 Commandes de base

10 Mouvements spéciaux

## Au cœur de l'aventure

11 Tricot'île

12 Carte du monde

13 Écran de jeu

14 Niveaux

15 Objets et éléments de décor

16 Badges de puissance

17 Modes de jeu

## Autres fonctionnalités

18 Pavillon des Yoshis

19 Yoshis personnalisés

20 Rallye Poochy

21 Cinéma des Yoshis

22 Fonctionnalités amiibo

## Communications

23 Échanges de Yoshis

24 Partage des données

## Informations de contact

25 Nous contacter

Avant d'utiliser ce logiciel, lisez attentivement ce mode d'emploi. Si ce logiciel est destiné à être utilisé par de jeunes enfants, un adulte doit leur expliquer en détail le contenu de ce mode d'emploi.

- ◆ Dans ce mode d'emploi, sauf indication contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne toutes les consoles de la famille Nintendo 3DS™.
- ◆ Si vous utilisez une console Nintendo 2DS™, les fonctions activées en fermant la console Nintendo 3DS peuvent être activées en utilisant le bouton SLEEP.

### IMPORTANT

L'application Informations sur la santé et la sécurité, accessible depuis le menu HOME, contient d'importantes informations sur la santé et la sécurité.

Nous vous recommandons également de lire intégralement le mode d'emploi de la console, en particulier la section Informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser un logiciel Nintendo 3DS.

### Choix de la langue

La langue utilisée dans le logiciel dépend de celle de votre console. Six langues sont disponibles pour ce

logiciel : anglais, français, italien, allemand, espagnol et néerlandais. Si votre console est réglée sur l'une de ces langues, la même langue sera utilisée dans le logiciel. Sinon, l'anglais est la langue par défaut. Pour savoir comment changer la langue de la console, consultez le mode d'emploi électronique des Paramètres de la console.

- ◆ Les captures d'écran qui apparaissent dans ce mode d'emploi proviennent de la version anglaise du logiciel.
- ◆ Le cas échéant, pour indiquer à quelle partie d'une capture d'écran il est fait référence dans le texte, le terme anglais sera inclus également.

## Classification par âge

Pour des informations relatives à la classification par âge de ce logiciel ou d'autres, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre pays de résidence.

PEGI (Europe) :  
[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Allemagne) :  
[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch  
(Australie) :  
[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nouvelle-Zélande) :

[www.classificationoffice.govt.nz](http://www.classificationoffice.govt.nz)

Russie :

[minsvyaz.ru/ru/documents/](http://minsvyaz.ru/ru/documents/)

### Attention

Ce logiciel (y compris tout contenu numérique et toute documentation que vous téléchargez ou utilisez avec ce logiciel) sous licence de Nintendo est réservé à votre usage personnel et non commercial sur votre console Nintendo 3DS.

L'utilisation de ce logiciel avec tout service en ligne est soumise aux termes du contrat d'utilisation des services Nintendo 3DS et de la politique de confidentialité, qui inclut le code de conduite Nintendo 3DS.

Toute reproduction ou distribution non autorisée est interdite.

Ce logiciel contient des systèmes de protection contre la copie destinés à empêcher la copie de son contenu.

Votre console Nintendo 3DS et ses logiciels ne sont pas destinés à être utilisés avec des modifications techniques non autorisées, existantes ou futures, de la console Nintendo 3DS ou des logiciels, ni avec des dispositifs non autorisés.

Après une mise à jour de la console Nintendo 3DS ou de ses logiciels, toute modification technique non autorisée, existante ou future, de la console

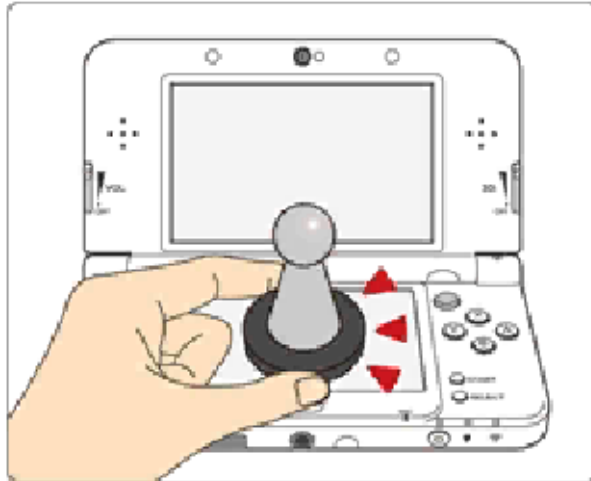
Nintendo 3DS ou des logiciels, et toute utilisation de dispositifs non autorisés pourraient rendre votre console Nintendo 3DS définitivement inutilisable. Tout contenu lié à une modification technique non autorisée de la console Nintendo 3DS ou de ses logiciels peut également être effacé.

Ce logiciel, son mode d'emploi et toute autre documentation l'accompagnant sont protégés par les lois nationales et internationales sur la propriété intellectuelle.

© 2017 Nintendo Developed by  
Good-Feel

Les marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs.  
Nintendo 3DS est une marque de  
Nintendo.


CTR-P-AJNP-00



Ce logiciel est compatible avec les **amiibo**. Touchez l'écran tactile d'une console New Nintendo 3DS ou New Nintendo 3DS XL avec un accessoire amiibo™ compatible pour l'utiliser.


Les amiibo sont bien plus que des jouets. Grâce à la communication en champ proche (NFC), vous pouvez les connecter aux logiciels compatibles et les utiliser pendant vos parties. Pour plus d'informations, consultez le site :

<http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Un amiibo ne peut contenir les données de jeu que d'un seul logiciel à la fois. Pour créer de nouvelles données de jeu sur un amiibo qui contient déjà des données d'un autre logiciel, vous devez au préalable effacer les données existantes. Pour ce faire, touchez l'icône  dans le menu HOME, puis accédez aux



paramètres amiibo.

- ◆ Un amiibo peut être lu par plusieurs logiciels compatibles.
- ◆ Si les données de votre amiibo sont corrompues et ne peuvent pas être restaurées, touchez l'icône  dans le menu HOME, puis accédez aux paramètres amiibo et réinitialisez ses données.

Un lecteur/enregistreur NFC Nintendo 3DS est nécessaire pour utiliser les amiibo avec les consoles Nintendo 3DS/3DS XL/2DS.

## IMPORTANT

Il suffit d'effleurer la surface de l'écran pour que l'amiibo soit identifié par la console. N'appuyez pas trop fortement, et ne frottez pas l'amiibo sur l'écran.

Le terme « contenu généré par l'utilisateur », ou CGU, désigne tout contenu dont un utilisateur est l'auteur : message, Mii™, image, photo, fichier vidéo ou audio, QR Code™, etc.

### Échanges de CGU

Les précautions suivantes s'appliquent aux échanges entre utilisateurs de contenus générés par les utilisateurs. Les contenus échangés varient d'un logiciel à un autre.

- Les contenus téléchargés vers les serveurs sont visibles par d'autres utilisateurs. Ils peuvent également être copiés, modifiés et redistribués par des tiers. Faites attention, car vous ne pouvez pas effacer les contenus envoyés, ni limiter leur utilisation.
- Tout contenu téléchargé vers les serveurs est susceptible d'en être retiré sans avertissement. Nintendo peut également retirer ou rendre inaccessible tout contenu qu'il jugerait inapproprié.
- Lorsque vous téléchargez vers les serveurs ou créez du contenu...
  - n'incluez aucune information qui pourrait révéler votre identité ou celle d'un tiers, comme un nom, une adresse e-mail ou postale, ou un numéro de téléphone ;

- n'incluez aucune donnée qui pourrait blesser, heurter ou gêner un tiers ;
- n'enfreignez pas les droits d'autrui. N'utilisez aucun contenu appartenant à un tiers ou représentant un tiers (photo, image, vidéo) sans son autorisation ;
- n'incluez aucun contenu illégal ou qui pourrait être utilisé pour faciliter une activité illégale ;
- n'incluez aucun contenu contraire à la morale publique.

Ce logiciel vous permet de vous connecter à Internet via SpotPass™ afin de partager avec Nintendo vos données d'utilisation du logiciel (p. 24).

- ◆ Consultez le mode d'emploi Nintendo 3DS pour plus d'informations sur la façon de connecter votre console à Internet.

Ce logiciel est compatible avec le Nintendo Network™.



Le Nintendo Network est un service en ligne qui vous permet de jouer avec des joueurs du monde entier, de télécharger des contenus additionnels et bien plus encore !

### Précautions relatives aux fonctions en ligne

- Si vous publiez, envoyez ou rendez accessible d'une façon quelconque toute information ou tout contenu via la communication sans fil, assurez-vous de n'inclure aucune information qui permettrait de vous identifier personnellement, comme votre nom, votre adresse e-mail ou

postale ou votre numéro de téléphone, car d'autres utilisateurs sont susceptibles de voir ces informations ou contenus. En particulier, lorsque vous choisissez votre pseudonyme ou le surnom d'un Mii™, n'utilisez pas votre vrai nom, car d'autres utilisateurs pourraient le voir lorsque vous utilisez la communication sans fil.

- Les codes ami sont des éléments d'un système servant à établir une relation avec d'autres utilisateurs, afin de vous permettre de jouer, communiquer et interagir avec des personnes que vous connaissez. Si vous échangez vos codes ami avec des inconnus, vous courez le risque de recevoir des informations ou des messages contenant des propos choquants ou des contenus inappropriés. Vous permettriez également à des personnes que vous ne connaissez pas de voir des informations vous concernant. Par conséquent, nous vous recommandons de ne pas donner vos codes ami à des personnes que vous ne connaissez pas.
- Ne commettez aucun acte offensant, illégal, insultant ou inapproprié de quelque manière que ce soit à l'encontre d'un autre utilisateur. En particulier, ne publiez pas, n'envoyez pas et ne rendez accessible d'aucune autre

façon toute information ou tout contenu qui pourrait constituer une menace, une insulte ou un harcèlement pour autrui, qui pourrait enfreindre les droits d'autrui (tels que les droits de propriété intellectuelle, à l'image, au respect de la vie privée, à la publicité, ou les marques de commerce), ou qui pourrait heurter la sensibilité d'autrui. En particulier, lorsque vous envoyez, publiez ou rendez accessibles des photos, des images ou des vidéos sur lesquelles figurent d'autres personnes, assurez-vous d'obtenir préalablement leur autorisation. Si un comportement inapproprié est signalé ou constaté, vous encourez des sanctions telles qu'une interdiction d'utiliser les services Nintendo 3DS.

Certaines fonctions de ce logiciel peuvent être restreintes grâce aux options de contrôle parental ci-dessous.

- ◆ Pour plus de détails sur le contrôle parental, consultez le mode d'emploi de la console.
- **StreetPass**  
Restreint l'échange de personnages entre les joueurs via StreetPass™.



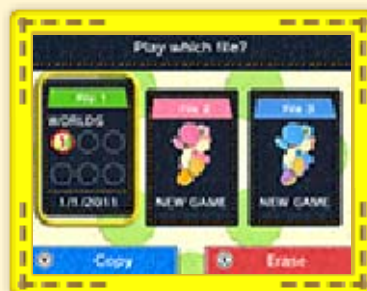
L'action de Poochy & Yoshi's Woolly World se déroule dans un univers merveilleux entièrement constitué de laine. Vous y rencontrerez toute une palette d'ennemis colorés à gober et de nombreux obstacles à surmonter pour progresser dans les niveaux. Vous pouvez changer l'apparence de Yoshi, mais aussi, si vous utilisez des amiibo, inviter un deuxième Yoshi ou Poochy à se joindre à vous dans l'aventure.



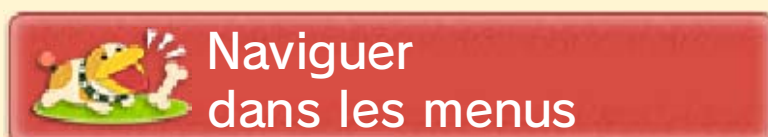




Sélectionnez un fichier de sauvegarde.



- Sélectionnez COMMENCER LE JEU, puis choisissez un des modes de jeu proposés (p. 17) pour commencer votre aventure ou la poursuivre.
- Sélectionnez CINÉMA DES YOSHIS (p. 21) pour visionner les films de Poochy et des Yoshis.



Choisir un élément	+
Confirmer	(A)
Annuler	(B)

- ◆ Vous pouvez également sélectionner les éléments des menus en les touchant sur l'écran tactile.



# Paramètres



Vous pouvez ajuster les paramètres suivants :

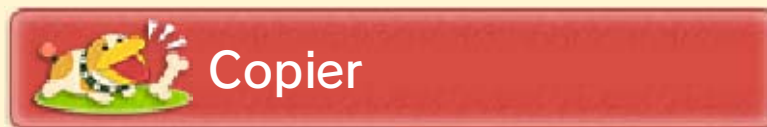
Type de lancer	Modifie la manière dont Yoshi lance des pelotes de laine (p. 10).
SpotPass	Choisissez si vous souhaitez ou non partager avec Nintendo les informations relatives à votre utilisation de ce logiciel (p. 24).



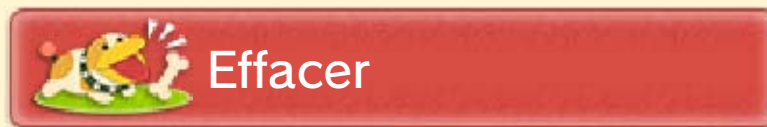
Votre progression est automatiquement sauvegardée chaque fois que vous terminez un niveau (p. 14).



Effectuez ces opérations depuis l'écran de choix du fichier.



Choisissez le fichier à copier, puis le fichier de destination dans lequel vous souhaitez copier vos données de sauvegarde.




Choisissez le fichier à effacer.

- ◆ Attention : une fois effacées, les données ne peuvent pas être récupérées.

- Évitez de réinitialiser la console de façon répétée et d'effectuer intentionnellement des opérations incorrectes. Le cas échéant, évitez de retirer la carte de jeu ou la carte SD pendant une opération de sauvegarde. Ne salissez pas les contacteurs. Vous risqueriez de perdre définitivement des données.
- N'utilisez aucun accessoire ou logiciel pour modifier vos données de sauvegarde, car cela pourrait vous empêcher de progresser dans le jeu ou causer une perte de données. Faites attention, car toute modification est définitive.



Se déplacer	
Se baisser	
Sauter	
Saut plané	Maintenir  enfoncé dans les airs
Attaque rodéo	 dans les airs
Tirer la langue / recracher un objet	
Lancer une pelote	 / 
Entrer dans un tuyau	 vers le tuyau
Emprunter une porte	 devant la porte
Afficher le menu de pause	 / 

- ◆ Les commandes décrites ici correspondent aux commandes de type A dans les paramètres.





### Gober des ennemis

Appuyez sur **B** pour que Yoshi tire la langue et gobe un ennemi.



### Recracher un ennemi gobé

Appuyez sur **B** pour attaquer en recrachant un ennemi que Yoshi a gobé.




### Créer une pelote

Une fois que Yoshi a gobé un ennemi, vous pouvez appuyer sur **+** ou déplacer **C** vers le bas pour créer une pelote de laine. Les pelotes suivent Yoshi partout où il va !





## Défaire les nœuds

Quand Yoshi tire la langue en direction d'un nœud () , celui-ci se dénoue.



Une zone secrète ou un objet caché peuvent ainsi être révélés !

- ◆ Quand Yoshi défait un nœud, il obtient une grosse pelote de laine.



## Les grosses pelotes de laine



Au cours de l'aventure, Yoshi se retrouvera parfois en possession de pelotes plus grosses que la moyenne. Ces super-pelotes sont plus puissantes que les pelotes ordinaires !








## Lancer des pelotes



Les pelotes lancées permettent d'attaquer les ennemis et de récupérer certains objets.




### Lancer calme

1. Appuyez sur **X** ou **R** pour faire apparaître le curseur () , qui commencera aussitôt à se déplacer verticalement.
2. Appuyez à nouveau sur **X** ou **R** pour lancer votre pelote dans la direction souhaitée.








### Lancer rapide


Maintenez **X** ou **R** enfoncé pour que le curseur () commence à se déplacer, et relâchez pour lancer.





## Actions possibles quand est affiché



- Maintenez  enfoncé ou  vers le haut pour viser pile au-dessus de Yoshi.
- Appuyez sur  ou  pour immobiliser .

Si vous avez coché l'option Incliner pour votre type de lancer, inclinez votre console pour déplacer .

- Appuyez sur  ou déplacez  vers le bas pour annuler le lancer.

◆ Les commandes décrites ici correspondent aux commandes de type A dans les paramètres.

En utilisant ce logiciel, vous devrez peut-être déplacer la console. Pour éviter de vous blesser ou d'endommager les objets alentour, assurez-vous d'avoir suffisamment d'espace autour de vous, évitez les gestes brusques et tenez fermement la console à deux mains.



## 11 Tricot'île

Il y a sur cette petite île paisible différentes constructions que vous pouvez visiter. Allez vers la droite jusqu'au bord de l'île pour voyager vers le monde voisin.



### 1 Icônes des différents mondes

Choisissez parmi les mondes 1 à 6 celui que vous allez explorer (p. 12).

◆ Touchez ★ pour retourner sur Tricot'île.

### 2 Pavillon des Yoshis (p. 18)

### 3 Pavillon amiibo

Les motifs obtenus grâce aux amiibo y sont conservés (p. 22).

### 4 Niche de Poochy

Vous pouvez y jouer au Rallye Poochy (p. 20).

### 5 Théâtre des souvenirs

Examinez les ennemis que vous avez touchés avec vos pelotes et écoutez les musiques entendues au fil de l'aventure.

- ◆ C'est également ici que vous pouvez profiter du cinéma des Yoshis (p. 21).



Appuyez sur **START** ou **SELECT** quand vous êtes sur Tricot'île ou sur la carte d'un monde pour faire apparaître ce menu.

Reprendre

Revenez à la partie en cours.

Paramètres

Ajustez les paramètres du jeu, et notamment votre type de commandes.

Écran titre

Revenez à l'écran titre du logiciel.

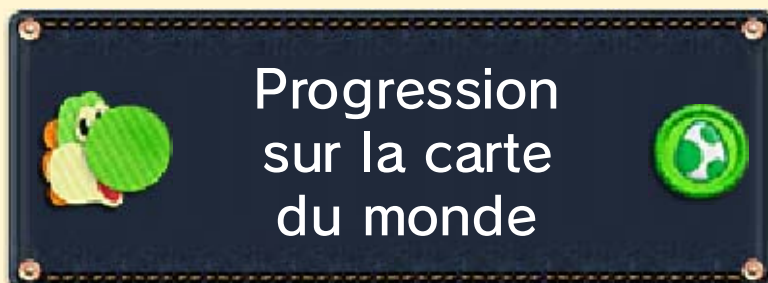


## 12 Carte du monde

Appuyez sur **(A)** pour commencer un niveau, en sélectionnant le badge de puissance (p. 16) que vous souhaitez y utiliser.



**1** Rallye Poochy (p. 20)



Chaque fois que vous terminez un niveau, le suivant apparaît. Une fois terminé le dernier niveau d'un monde, vous pouvez vous rendre dans le monde suivant.




## 13 Écran de jeu



### 1 Jauge de vie

Cette jauge apparaît chaque fois que Yoshi subit des dégâts, ou si vous restez un certain temps sans le déplacer.

◆ Lorsqu'il ne vous reste plus qu'un cœur, le symbole  s'affiche.

### 2 Objets obtenus (p. 15)



### 3 Icône amiibo

Si vous possédez des amiibo compatibles, vous pouvez décorer le Yoshi avec lequel vous jouez avec un motif particulier, faire appel à Poochy pour vous aider, ou faire apparaître un autre Yoshi pour jouer en tant que Double Yoshi (p. 22).

### 4 Icône des badges

Cette icône s'affiche quand vous possédez un ou plusieurs badges de puissance (p. 16). Touchez-la pour sélectionner un badge à utiliser.

### 5 Icône des modes de jeu

Cette icône vous permet de passer du mode relax au mode classique ou vice versa (p. 17).


### 6 Poche des Tipoochys

Cette icône s'affiche quand vous jouez en mode relax. Elle vous permet de faire appel aux Tipoochys ou de désactiver leur aide.



Progresser vers l'anneau d'arrivée en gobant les ennemis et en utilisant des pelotes de laine pour fabriquer des plateformes.



Si Yoshi tombe dans un trou ou s'il subit des dégâts alors que sa jauge de vie affiche , il vous faudra recommencer le niveau depuis le début ou depuis le dernier point de contrôle atteint.



Une fois ce repère atteint, vous n'aurez plus à recommencer le niveau depuis le début : vous pourrez reprendre à partir de ce point, avec tous les objets détenus au moment de l'activation de ce point de contrôle.



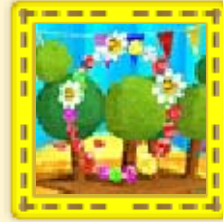
◆ Si vous quittez un niveau et que vous y entrez à nouveau, les points de contrôle sont réinitialisés et vous recommencez le niveau au début.



## Terminer un niveau



Traversez l'anneau d'arrivée pour terminer le niveau. Les fleurs souriantes ramassées dans le niveau ornent l'anneau d'arrivée.



L'anneau d'arrivée est parcouru par un point lumineux qui s'immobilise lorsque vous traversez l'anneau. S'il s'arrête sur une fleur souriante, vous pourrez jouer au Rallye Poochy en mode Ruée vers l'or (p. 20) !



## Menu de pause



Appuyez sur **START** ou **SELECT** au cours d'un niveau pour afficher le menu de pause.

Reprendre	Revenez à la partie en cours.
Recommencer	Revenez au début du niveau.
Paramètres	Ajustez les paramètres du jeu, et notamment votre type de commandes.
Abandonner	Revenez à la carte du monde.



15

## Objets et éléments de décor





### Cœur

Fait remonter votre jauge de vie.



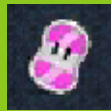
### Perle

Existe en petit format (valeur : 1), en format moyen (valeur : 5) et en grand format (valeur : 10).



### Écusson crayon

Il y a 20 de ces écussons à trouver dans chaque niveau. À chaque fois que vous en obtenez un certain nombre, vous obtenez un nouveau motif de tricot (p. 19).



### Écheveau de laine

Trouvez les cinq d'un niveau pour retricoter un Yoshi !



### Fleur souriante

Il y en a cinq par niveau. Plus vous en ramassez, plus grandes sont vos chances de pouvoir jouer au Rallye Poochy en mode Ruée vers l'or.

- ◆ Essayez de ramasser toutes les fleurs d'un monde, une surprise vous attend peut-être...



## Éléments du décor



### Boîte à pelotes

Tapez dedans par en dessous pour faire sortir des pelotes de laine.

- ◆ Vous pouvez transporter jusqu'à six pelotes.



### Nuage ailé

Lancez une pelote ou un ennemi dessus et admirez le résultat !



### Porte de métamorphose

Si Yoshi emprunte cette porte, il se retrouvera temporairement métamorphosé.

- ◆ Il existe bien d'autres éléments de décor à découvrir que ceux mentionnés dans cette liste !



Yoshi métamorphosé



Essayez  
d'aller  
jusqu'à la  
sortie  
dans le  
temps



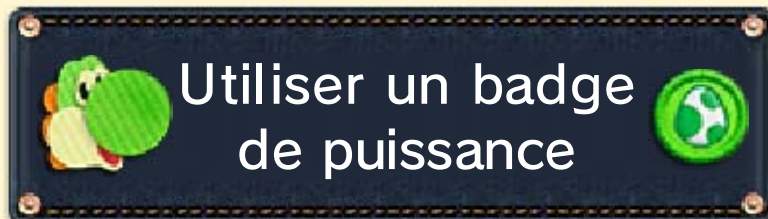
imparti ! Ramassez un 🕒 pour  
obtenir quelques secondes  
supplémentaires.

◆ Si le temps est écoulé, vous  
réapparaîtrez devant la porte  
de métamorphose.





À mesure que vous progressez, vous obtiendrez divers badges de puissance. Ces accessoires confèrent des capacités spéciales à Yoshi !



Chaque fois que vous commencez un niveau, vous pouvez sélectionner le badge de puissance que vous souhaitez utiliser. Vous pouvez aussi en sélectionner un en cours de niveau, en touchant l'icône des badges.



## Activation

Un certain nombre de perles est nécessaire pour activer un badge de

puissance. Un badge activé peut être utilisé jusqu'à ce que Yoshi termine ou quitte le niveau en cours.

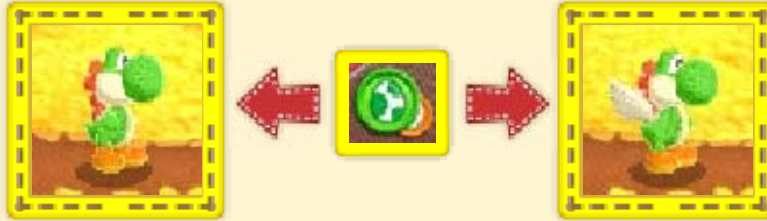


- ◆ Vous ne pouvez utiliser qu'un seul badge de puissance à la fois. Si vous activez un autre badge, il remplacera le précédent.



## 17 Modes de jeu

Il existe deux modes de jeu : le mode classique, et le mode relax, plus facile. Pour passer d'un mode à l'autre, il vous suffit de toucher l'icône des modes de jeu.



Yoshi se retrouve équipé d'ailes qui lui permettent de voler et peut bénéficier de l'aide des Tipoochys, ce qui lui facilite l'aventure.

Ailes	Appuyez sur <b>(A)</b> lorsque Yoshi est en l'air pour le faire voler jusqu'à ce que vous relâchiez le bouton.
Cœurs	Les cœurs que vous possédez au début du niveau ainsi que ceux que vous trouvez sont doublés. Par ailleurs, vous ne perdez qu'un cœur quand Yoshi subit des dégâts.
Boss	Chaque fois que vous infligez des dégâts à un boss, celui-ci laisse tomber quelques cœurs.
Œuf d'invincibilité	Il apparaît si vous échouez cinq fois dans un niveau. Si Yoshi l'utilise, il devient invulnérable aux attaques ennemies.

## Tipoochys

Les Tipoochys aident Yoshi dans son aventure.

## Badge de puissance spécial

Il est possible d'utiliser un badge de puissance spécial pour terminer un niveau instantanément.

◆ Attention, activer ce badge vous coûtera un joli paquet de perles !



## Aide des Tipoochys



Les Tipoochys se jettent sur les ennemis, et ils indiquent



l'emplacement des nœuds et des nuages ailés. Vous pouvez aussi les lancer comme des pelotes de laine.

- ◆ Si les Tipoochys l'accompagnent, Yoshi ne créera pas de pelotes de laine en gobant des ennemis, et aucune pelote ne sortira des boîtes à pelotes quand vous taperez dedans.




Les Yoshi que vous avez retricotés s'y rassemblent.

Vous pouvez les observer de près, choisir l'un d'eux comme Yoshi avec lequel vous jouez, ou sauvegarder le motif de votre Yoshi préféré sur un amiibo Yoshi de laine en appuyant sur  $\otimes$  (p. 22).



### Yoshis StreetPass

Touchez  pour passer en revue les Yoshis reçus d'autres joueurs via StreetPass (p. 23).

Sélectionnez un Yoshi StreetPass et appuyez sur  $\otimes$  pour le placer dans vos favoris et le conserver.



### Yoshis personnalisés

Touchez  pour passer en revue vos Yoshis personnalisés.

Lorsqu'un Yoshi est sélectionné, vous pouvez appuyer sur  $\otimes$  pour modifier son motif (p. 19), ou sur  $\odot$  pour partager ce Yoshi personnalisé avec les autres joueurs via StreetPass.





Dans l'espace Yoshis personnalisés du pavillon des Yoshis, vous pouvez librement créer vos propres motifs pour décorer vos Yoshis.





Mode  
facile

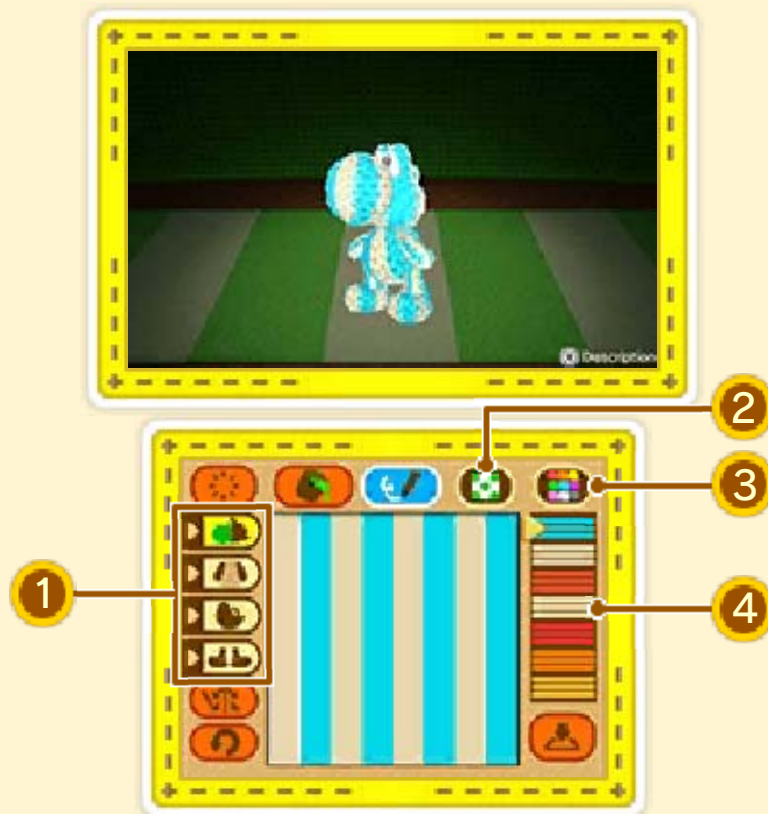
Créez un motif qui s'appliquera sur tout le corps de votre Yoshi.

Mode  
avancé

Modifiez séparément les différentes parties de votre Yoshi.



À l'aide de votre stylet, créez un motif en utilisant la palette de couleurs et les divers outils proposés. Vous pouvez appuyer sur  pour modifier la taille de votre Yoshi, et le faire pivoter avec ,  ou .



### 1 Icônes des parties à modifier

Vous pouvez choisir de travailler sur la tête, les bras, le corps ou les pieds de Yoshi.

- ◆ Cette possibilité n'est proposée qu'en mode avancé.

### 2 Motifs de tricot

Vous pouvez changer d'un seul coup l'apparence de votre Yoshi, avec un choix de motifs prêts à utiliser.

- ◆ Cette possibilité n'est proposée qu'en mode facile.

### 3 Palettes de couleurs

Vous pouvez changer la gamme des coloris de pelotes que vous utilisez en sélectionnant une des palettes proposées.

#### 4 Palette actuelle

Sélectionnez la couleur de votre choix.



#### Outils



Le pot de peinture permet de colorier toute une zone du motif.



Le crayon permet de dessiner des lignes.



Vous pouvez effacer tout votre motif.



L'outil miroir permet de dessiner simultanément sur la gauche et la droite du motif, en symétrie.



Vous pouvez annuler votre dernière action.



Si vous venez d'annuler une action, vous pouvez la rétablir.



Cette icône vous permet de sauvegarder votre motif et de quitter l'espace de création.



Conduisez Poochy jusqu'à l'anneau d'arrivée, en lui faisant récolter des perles tout au long de la course.



- ◆ Vous pouvez échanger vos perles pour activer des badges de puissance.

Sauter



Faire une glissade



### Ruée vers l'or



Ce mode vous permet de récolter encore plus de perles. Si vous obtenez une fleur souriante en franchissant l'anneau d'arrivée d'un niveau dans l'aventure des Yoshis, vous pourrez jouer un niveau avec Poochy en mode Ruée vers l'or.



Vous pouvez  
y visionner de  
petits films  
mettant en  
scène




Poochy et les

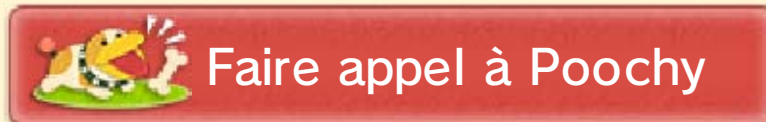
Yoshis. Répondez correctement à  
la question posée à la fin de  
chaque film et vous recevrez des  
perles en récompense.

- ◆ Vous pouvez échanger vos  
perles pour activer des badges  
de puissance.



Si vous touchez l'icône  et que vous scannez un amiibo compatible, vous aurez accès à diverses fonctionnalités particulières.

- ◆ Les fonctionnalités accessibles dépendent de l'amiibo utilisé.



Si vous scannez un amiibo Poochy de laine en cours de niveau, Poochy apparaîtra et vous aidera dans votre aventure.





## Contre-la-montre du Rallye Poochy

Si vous scannez cet amiibo dans la niche de Poochy, vous débloquentez les missions contre-la-montre dans le Rallye Poochy. Réussissez une de ces missions et vous obtiendrez un motif original pour modifier l'apparence de Poochy.

- ◆ Ces motifs originaux peuvent être sauvegardés sur votre amiibo Poochy de laine.



## amiibo Yoshi de laine



Si vous scannez un amiibo Yoshi de laine, un autre Yoshi de laine



rejoindra le vôtre et vous pourrez jouer en tant que Double Yoshi. Ce deuxième Yoshi copiera chacune de vos attaques et de vos actions.





## Sauvegarder votre Yoshi préféré

Dans le pavillon des Yoshis, vous pouvez sauvegarder un Yoshi retricoté sur votre amiibo Yoshi de laine. C'est alors à ce Yoshi que vous pourrez faire appel en cours de niveau pour jouer en tant que Double Yoshi.

- ◆ Vous ne pouvez sauvegarder qu'un seul Yoshi retricoté à la fois sur un amiibo Yoshi de laine.



## Scanner un amiibo de laine



Pour utiliser un amiibo Yoshi de laine ou un amiibo Poochy de laine, touchez l'écran tactile d'une console New Nintendo 3DS ou New Nintendo 3DS XL avec son écusson (représenté ci-contre), ou bien tenez cet écusson sur le point de contact NFC d'un lecteur/enregistreur NFC Nintendo 3DS si vous utilisez une autre console de la famille Nintendo 3DS.





## Autre amiibo Yoshi

Si vous scannez un amiibo Yoshi autre qu'un amiibo de laine, un Yoshi d'apparence similaire à la figurine se joindra à vous, et vous pourrez jouer en tant que Double Yoshi.



## Autre amiibo

Si vous scannez un autre amiibo que ceux mentionnés précédemment, vous décorerez le Yoshi avec lequel vous jouez d'un motif spécial.



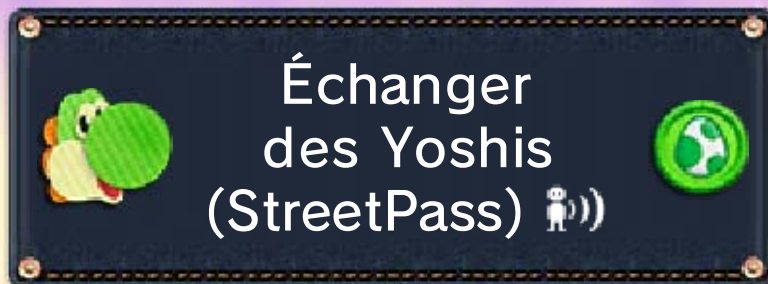
## Pavillon amiibo



Les motifs obtenus en scannant des amiibo seront sauvegardés dans le pavillon amiibo.

- ◆ Vous ne pouvez pas sauvegarder sur un amiibo Yoshi de laine les motifs conservés dans le pavillon amiibo.





Si vous passez à proximité d'un autre joueur qui a également activé StreetPass pour ce logiciel, vous échangerez automatiquement vos Yoshis personnalisés.



### Partager un Yoshi

Appuyez sur **Y** dans l'espace Yoshis personnalisés pour sélectionner le Yoshi que vous voulez partager avec les autres joueurs.

- ◆ Si vous ne voulez plus partager ce Yoshi, appuyez sur **Y** une seconde fois pour arrêter le partage.



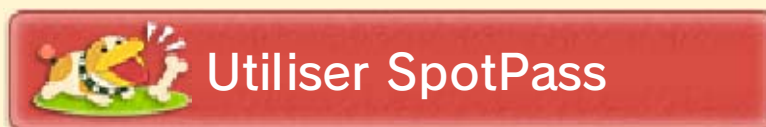
### Jouer avec un Yoshi StreetPass

Les Yoshis reçus d'autres joueurs sont sauvegardés dans l'espace Yoshis StreetPass du pavillon des Yoshis. Appuyez sur **A** pour sélectionner l'un d'eux comme Yoshi avec lequel vous voulez jouer.





Lorsque la console est en veille, et même si le logiciel n'a pas été démarré, la fonction SpotPass se connecte régulièrement à Internet (lorsqu'une connexion est accessible) et partage avec Nintendo des informations relatives à votre utilisation de ce logiciel afin de nous aider à développer de futurs produits et services. Les informations envoyées ne comprennent aucune information personnelle.



Pour activer SpotPass, accédez aux paramètres et cochez l'option OUI à côté de SpotPass.

- ◆ Vous pouvez désactiver SpotPass pour ce logiciel à tout moment, en cochant l'option NON.



Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo :  
[www.nintendo.com/countryselector](http://www.nintendo.com/countryselector)

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Nintendo 3DS ou visitez le site :

[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)