

1 Wichtige Informationen

Grundlegende Informationen

2 Informationsaustausch

3 Altersbeschränkungen

Spielstart

4 Das Spiel beginnen

5 Daten speichern/löschen

So wird gespielt

6 Grundlagen des Spiels

7 Spielfeldbildschirm

8 Verliesbildschirm

9 Links Aktionen

10 Items

Kommunikation

11 StreetPass

Serviceinformationen

12 Kontaktinformationen

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.



Bitte lies vor Gebrauch der Software auch die Bedienungsanleitung des Nintendo 3DS-Systems. Darin sind wichtige Informationen enthalten, die ein positives Erleben dieser Software gewährleisten.

- ◆ Soweit nicht anders angegeben, bezieht sich die Bezeichnung „Nintendo 3DS“ sowohl auf das Nintendo 3DS™- als auch auf das Nintendo 3DS™ XL-System.

Gesundheits- und Sicherheitsinformationen

WICHTIG

Wichtige Informationen für deine Gesundheit und Sicherheit findest du in den Gesundheits- und Sicherheitsinformationen, die du über das HOME-Menü aufrufen kannst.

Berühre dafür  und danach STARTEN und lies dir jeden Abschnitt sorgfältig durch. Drücke danach  HOME, um zum HOME-Menü zurückzukehren.

Bitte lies außerdem gründlich die Bedienungsanleitung, besonders den Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“, bevor du Nintendo 3DS-Software verwendest.

Weitere Hinweise zur drahtlosen Verbindung und zu Onlinepartien findest du in der Bedienungsanleitung im Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“.

Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung des Nintendo 3DS-Systems übernommen. Die Software verfügt über fünf verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch und Italienisch. Wurde für dein Nintendo 3DS-System bereits eine dieser Sprachen ausgewählt, wird diese automatisch in der Software verwendet. Wurde eine Sprache ausgewählt, die nicht oben angeführt ist, wird in der Software englischer Bildschirmtext angezeigt. Bitte sieh im Kapitel „Systemeinstellungen“ der elektronischen Bedienungsanleitung nach, falls du weitere Informationen zur Spracheinstellung des Systems benötigst.

Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten,

besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Deutschland):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australien):
www.classification.gov.au

OFLC (Neuseeland):
www.censorship.govt.nz

Wichtige Hinweise

Diese Software (und jeglicher herunterladbare zusätzliche Inhalt oder jegliche Dokumentation, die du herunterlädst oder mit dieser Software verwendest, eingeschlossen) wurde von Nintendo ausschließlich zur persönlichen und nicht gewerblichen Nutzung mit deinem Nintendo 3DS-System lizenziert. Die Nutzung von Online-Services dieser Software unterliegt dem Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der Datenschutzrichtlinie, die die Nintendo 3DS-Verhaltensregeln beinhalten.

Nicht autorisierte Reproduktion oder Verwendung sind verboten. Diese Software beinhaltet einen Kopierschutz, um die Reproduktion

sowie das Kopieren von Inhalten zu verhindern.

Dein Nintendo 3DS-System sowie deine Software sind nicht für den Gebrauch mit bestehenden oder zukünftigen nicht autorisierten Modifikationen der Hard- oder Software bestimmt. Des Weiteren ist dein Nintendo 3DS-System nicht für den Gebrauch in Verbindung mit jeglichen nicht autorisierten Geräten bestimmt.

Nachdem für dein Nintendo 3DS-System oder deine Software ein Update durchgeführt wurde, kann jegliche bestehende oder zukünftige nicht autorisierte Modifikation der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems oder der Gebrauch jeglicher nicht autorisierter Geräte mit deinem Nintendo 3DS-System dazu führen, dass dein Nintendo 3DS-System dauerhaft unbrauchbar wird. Inhalte, die aufgrund der nicht autorisierten technischen Modifikationen der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems entstanden sind, könnten gelöscht werden.

Diese Software, Anleitung und andere schriftliche Dokumente, die dieser Nintendo-Software beiliegen, sind durch national sowie international gültige Gesetze zum Schutze geistigen Eigentums geschützt.

© 2013 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-P-BZLP-00

Nutzergenerierte Inhalte sind Inhalte, die von Nutzern erstellt wurden, wie Nachrichten, Mii™-Charaktere, Bilder, Fotos, Audio- und Videodateien, QR Code-Bilder etc.

Austausch von nutzergenerierten Inhalten

Nachfolgend findest du allgemeine Sicherheitshinweise zum Austausch von nutzergenerierten Inhalten mit anderen Nutzern. Welche und wie viele Inhalte ausgetauscht werden können, hängt von der jeweiligen Software ab.

- Hochgeladener Inhalt kann von anderen Nutzern gesehen werden. Er kann auch von Dritten kopiert, verändert und weiterversendet werden. Einmal hochgeladene Inhalte können nicht gelöscht oder deren Verwendung eingeschränkt werden, sei also vorsichtig.
- Jeglicher hochgeladener Inhalt kann ohne Vorankündigung entfernt werden. Nintendo kann Inhalte auch entfernen oder ausblenden, die als unangemessen betrachtet werden.
- Wenn du Inhalte hochlädst oder Inhalte zum Upload vorbereitest, beachte bitte Folgendes:
 - Verwende keine Informationen,

anhand derer deine Person identifiziert werden kann oder Dritte identifiziert werden können, wie Name, E-Mail-Adresse, Adresse oder Telefonnummer.

- Verwende nichts, was andere Personen schädigen, verletzen oder jemandem Unbehagen zufügen könnte.
- Verletze nicht die Rechte anderer. Verwende keine Inhalte, die Dritten gehören oder die Dritte darstellen (Fotos, Bilder, Videos), ohne ihre Erlaubnis erhalten zu haben.
- Verwende keine illegalen Inhalte oder jegliche Inhalte, die rechtswidrige Handlungen begünstigen.
- Verwende keine Inhalte, die gegen gesellschaftliche Wertvorstellungen verstoßen.

Bestimmte Funktionen dieser Software können durch die folgenden Optionen der Altersbeschränkungen gesperrt werden.

◆ Um weitere Informationen zu den Altersbeschränkungen zu erhalten, lies bitte die Bedienungsanleitung.

● StreetPass

Sperre den Austausch von Schatten-Link-Daten über StreetPass™ (s. Seite 11).



Nachdem du die Software gestartet hast, drücke **(A)** auf dem Titelschirm, um zum Dateiauswahlbildschirm zu gelangen.

Auswahl von Dateien

Wähle eine der drei Dateien, um das Spiel zu beginnen.



◆ Dateiauswahlsteuerung

Navigieren	 / 
Bestätigen	(A)
Zurück	(B)

Neues Spiel beginnen

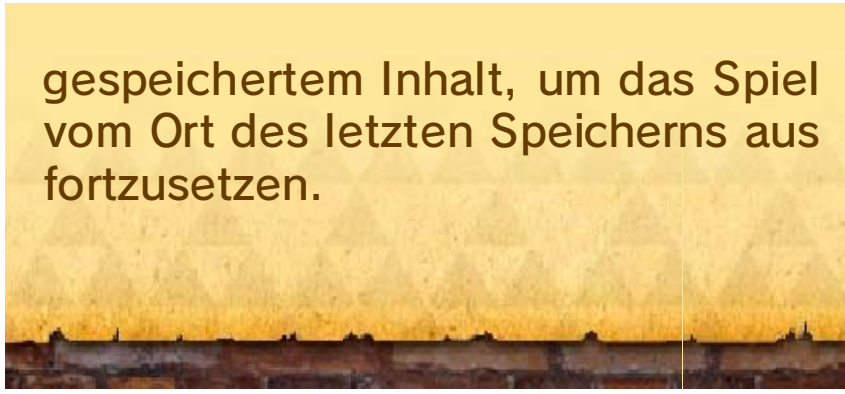
Wähle **NEUE DATEI**, um das Abenteuer von Anfang an zu spielen.

- ◆ Drücke **START** und wähle **WEITER**, um das Eingangsvideo zu überspringen.

Gespeichertes Spiel laden

Wähle eine Datei mit bereits

gespeichertem Inhalt, um das Spiel vom Ort des letzten Speicherns aus fortzusetzen.



Daten speichern

Begib dich zu einem Wetterhahn und drücke **(A)**, um deinen Spielfortschritt zu speichern.



- ◆ Daten können auch an bestimmten anderen Punkten gespeichert werden.
- Während des Speichervorgangs bitte nicht das Gerät ausschalten, die Nintendo 3DS-Karte/SD Card entfernen oder das System zurücksetzen. Achte außerdem darauf, dass die Anschlüsse nicht verschmutzen. All dies kann sonst zu unwiederbringlichem Datenverlust führen.
- Verwende kein externes Zubehör oder keine externe Software, um deine Speicherdaten zu modifizieren, da dies einen Spielfortschritt unmöglich machen oder zum Verlust der Speicherdaten führen kann. Jegliche Veränderung der Daten ist unumkehrbar, also sei vorsichtig!

Daten löschen

Wähle eine Datei des Dateiauswahlbildschirms (s. Seite 4), wähle LÖSCHEN und halte gleichzeitig drei Sekunden lang \textcircled{X} + \textcircled{L} + \textcircled{R} gedrückt, um die Datei zu löschen.


- ◆ Einmal gelöschte Daten können nicht wiederhergestellt werden. Sei also vorsichtig!

Steuere den Helden des Spiels, Link, in „The Legend of Zelda™: A Link Between Worlds“,



um Verliese zu erforschen und Rätsel zu lösen. Benutze im Laufe dieses Action-Adventures eine große Bandbreite von Items, um im Spiel voranzukommen!

Herzen

Herzen  repräsentieren deine Lebensenergie, die abnimmt, wenn du von gegnerischen Angriffen getroffen wirst oder in Gruben fällst etc.

Du kannst Herzen auf verschiedene Arten finden, indem du z. B. Gegner besiegst oder Gefäße zerbrichst. Sammle diese Herzen, um deine Lebensenergie wieder aufzuladen.




Spielende



Wenn du sämtliche deiner Herzen verlierst, wird das Spielende angezeigt (Game Over). Wähle FORTSETZEN, um das Spiel von Links Haus oder dem jeweiligen Verlieseingang aus fortzusetzen, oder wähle SPIEL BEENDEN, um zum Titelschirm zurückzukehren, ohne zu speichern.



Rubine

Rubine  sind das in diesem Spiel benutzte Zahlungsmittel. Gebrauche sie, um Items in Shops zu kaufen oder für verschiedene andere Dinge. Du wirst Rubine während des ganzen Spiels finden. Der Betrag, den du durch sie erhältst, hängt von ihrer Farbe ab.

▼ Pausenmenü

Drücke
START , um
das Spiel zu
unterbrechen.



Wähle
FORTSETZEN, um das Spiel
fortzusetzen, oder **SPIEL
BEENDEN**, um zum
Titelbildschirm zurückzukehren,
ohne dabei zu speichern.

Einige Informationen werden erst im Verlauf des Spiels hier angezeigt.



① Herzen

② Ausdauerbalken

Er verringert sich, wenn du in ein Wandgemälde verwandelt bist oder verschiedene Items gebrauchst. Er füllt sich mit der Zeit langsam wieder auf. Wenn der Balken leer ist, bist du nicht mehr in der Lage, bestimmte Items zu benutzen.

③ Zoom-Symbol

Berühre es, um in die Karte hinein- oder aus ihr herauszuzoomen.



④ Maimai-Karte

Berühre dieses Symbol, um festzustellen, wie viele verlorene Maimais es in jedem Gebiet gibt. Wenn du genügend verirrte Maimais findest und zu Mama Maimai bringst, kann etwas Gutes passieren...

⑤ Stecknadeln

Führe eine Stecknadel über die Karte, um eine von bis zu 20 Markierungen pro Welt zu platzieren. Berühre eine Stecknadel auf der Karte, um ihre Farbe zu ändern oder sie zu entfernen.

⑥ Karte

Links aktueller Aufenthaltsort wird durch  angezeigt, während  den Standort des Ziels angibt.

⑦ Führe Handlungen durch Ⓐ aus

⑧ Deine Rubine

⑨ Items, mit denen du ausgerüstet bist

Zeigt die Items, die du derzeit den jeweiligen Positionsfeldern zugeordnet hast.

⑩ Symbol für den Wechsel der Karte

Halte dieses Symbol gedrückt, um

die andere Seite der Karte zu sehen.

11 Glocke

Berühre dieses Symbol, um Irene zu rufen. Irene kann dich zu all den Wetterhähnen bringen, mit denen du bisher in Berührung gekommen bist.

12 Status

Berühre diese Schaltfläche, um von dir gesammelte Ausrüstungsgegenstände anzusehen. Diese von dir getragenen Ausrüstungsgegenstände stehen dir automatisch zur Verfügung, ohne dass sie bestimmten Positionsfeldern zugeordnet werden müssen.



13 Items

Berühre diese Schaltfläche oder drücke , um deine Items anzusehen. Die bestimmten Positionsfeldern zugeordneten Items können hier gewechselt werden (s. Seite 10).



Bei Verliesen sieht die Bildschirmanzeige etwas anders aus als die Anzeige, die du siehst, wenn du dich draußen aufhältst.



1 Schlüssel

Hier werden die Schlüssel gezeigt, die du erhalten hast.

2 Verlies-Stockwerke

 Derzeitiges Stockwerk

 Boss-Stockwerk

3 Verlies-Karte

Falls du einen Kompass besitzt, werden hier die Positionen des Verlies-Bosses und der Schatztruhen angezeigt.



Aktueller Aufenthaltsort



Schatztruhe



Verschlossene Tür



Teleportationspunkt



Tür zum Boss-Raum



Schlüssel und Türen

Einige Türen innerhalb der Verliese sind verschlossen. Um diese Türen zu benutzen, musst



du die im jeweiligen Verlies versteckten Schlüssel finden. Wenn du einen Schlüssel besitzt, stelle dich direkt vor eine verschlossene Tür und drücke **(A)**, um sie zu öffnen.

▼ Teleportations- punkte

Betritt einen Teleportationspunkt, um in einen anderen Teil des Verlieses teleportiert zu werden.




Einige Handlungen werden erst im Laufe des Spiels möglich.


Charakter bewegen

Schiebe  in Bewegungsrichtung.

Kamerabewegung


Gebrauche , um die Kamera zu bewegen.

Einsatz des Schwertes

Drücke , um das Schwert in Blickrichtung zu schwingen.



Wirbelattacke

Wenn du  gedrückt hältst, wird das Schwert einen Lichtblitz abgeben. Sobald dies geschehen ist, lasse den Knopf los, um einen kraftvollen Wirbelangriff durchzuführen.



Strahlenattacke

Der Gebrauch
des Master-
Schwertes bei
voller

Lebensenergie
ermöglicht es dir,
einen Lichtstrahl abzuschießen.



Einsatz des Schilds

Wenn du mit
einem Schild
ausgerüstet bist,
kannst du dich
durch Drücken
von **R** vor
Angriffen schützen.



Sprinten

Wenn du mit
Pegasus-Stiefeln
ausgerüstet bist,
halte **L** gedrückt,
um dich sehr
schnell in die
Richtung zu bewegen, in die du
gerade schaust. Wenn du dabei mit
Bäumen oder anderen Objekten
kollidierst, kann das dazu führen,
dass Gegenstände von ihnen
herabfallen.



▲ Sprechen/Berühren/ Lesen/Untersuchen

Sprich mit Leuten, indem du dich ihnen näherst und dann (A) drückst.



Ebenso kannst du Wegweiser lesen, indem du vor ihnen stehend (A) drückst. Du kannst den Text vorwärts bewegen, indem du (A) oder (B) drückst.

▲ Aufheben/Werfen

Drücke (A), wenn du in der Nähe eines Gefäßes oder ähnlichen Objekts stehst, um es



aufzuheben und über deinen Kopf zu halten. Drücke dann nochmals (A), um das Objekt zu werfen.

Wandgemälde

Wenn du vor einer Wand stehst und **(A)** drückst, verwandelst du dich in ein



Wandgemälde. Gebräuche **(C)** in diesem Zustand, um dich nach links oder rechts zu bewegen und drücke nochmals **(A)**, um die Wand zu verlassen. Die Existenz als Wandgemälde verringert den Ausdauerbalken. Wenn der Balken aufgebraucht ist, während du dich noch in der Wand befindest, verlässt du diese automatisch.

Ausrüstung mit Items

Berühre ITEMS oder drücke **SELECT**, um deine Items anzusehen.

Wähle ein Item mit **○** und drücke **⊗** oder **⊙**, um es einem Positionsfeld zuzuordnen.



- ◆ Die X-Position kann im Laufe des Spiels freigeschaltet werden.



Gebrauch von Items

Drücke **⊗**, um das der X-Position zugeordnete oder **⊙**, um das der Y-Position zugeordnete Item zu benutzen.



▲ Gemietete Items

Du kannst in Ravios Shop Items gegen Rubine eintauschen.



Gemietete Items werden in gleicher Weise wie sonstige Items benutzt; sie werden jedoch im Falle des Spielendes automatisch zurückgegeben.

▼ Hinweisbrille

Der Gebrauch der Hinweisbrille lässt dich



Hilfsgeister

erkennen. Hilfsgeister geben dir, gegen Spielmünzen, Hinweise zum Spiel.

Spielmünzen kann man bekommen, indem man mit seinem Nintendo 3DS-System umhergeht.

Um weitere Informationen zu erhalten, lies bitte die Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.

Schatten-Link-Herausforderungen (StreetPass)

Schatten-Link-Daten werden ausgetauscht, wenn du auf andere Spieler triffst, die ebenfalls StreetPass für diese Software auf ihrem Nintendo 3DS-System aktiviert haben. Die Daten anderer Spieler werden an verschiedenen Orten in deinem Spiel als Schatten-Link-Charaktere auftauchen. Sprich mit einem Schatten-Link-Charakter und du kannst ihn herausfordern!

- ◆ Alle teilnehmenden Spieler müssen StreetPass für diese Software auf ihrem Nintendo 3DS-System aktivieren, um mit dieser Funktion Daten austauschen zu können.



StreetPass aktivieren

Sprich mit dem StreetPass-Onkel in Kakariko und wähle **EINSTELLUNGEN**, um deine StreetPass-Einstellungen zu ändern.





StreetPass deaktivieren



Um StreetPass zu deaktivieren, rufe die DATENVERWALTUNG in den Systemeinstellungen auf und wähle dann STREETPASS-VERWALTUNG. Berühre das Symbol dieser Software und dann STREETPASS DEAKTIVIEREN.

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:
www.nintendo.com

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deines Nintendo 3DS-Systems oder unter:
support.nintendo.com