

# Project Zero™ : la prêtresse des eaux noires

1 Informations importantes

## Paramètres

2 Son surround

## Commencer

3 À propos du jeu

4 Commencer la partie et sauvegarder

## Comment jouer

5 Commandes

6 Mode Recherche

7 Mode Photo

8 Menu/Pause

9 Combattre les esprits


## Informations sur le produit

10 Informations légales

11 Informations de contact

Avant d'utiliser ce logiciel, lisez attentivement ce mode d'emploi. Si ce logiciel est destiné à être utilisé par de jeunes enfants, un adulte doit leur expliquer en détail le contenu de ce mode d'emploi.


### Santé et sécurité

Lisez également le contenu de l'application Informations sur la santé et la sécurité , accessible depuis le menu Wii U. Elle contient des informations importantes qui vous permettront de profiter au mieux de vos logiciels.

### Choix de la langue

La langue utilisée dans le logiciel dépend de celle de votre console. Trois langues sont disponibles pour ce logiciel : anglais, français et allemand.

Si votre console est réglée sur l'une de ces langues, la même langue sera utilisée dans le logiciel.

Sinon, l'anglais est la langue par défaut. Vous pouvez changer la langue de la console dans les paramètres de la console .

- ◆ Les captures d'écran qui apparaissent dans ce mode d'emploi proviennent de la version anglaise du logiciel.
- ◆ Le cas échéant, pour indiquer à quelle partie d'une capture d'écran il est fait référence dans le texte, le terme anglais sera inclus [entre crochets].

### Classification par âge

Pour des informations relatives à la classification par âge des logiciels, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre région.

PEGI (Europe) :

[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Allemagne) :

[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch (Australie) :

[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)


OFLC (Nouvelle-Zélande) :

[www.classificationoffice.govt.nz](http://www.classificationoffice.govt.nz)

Russie :

[minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id\\_4=883](http://minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883)

Ce logiciel est compatible avec le mode surround Linear PCM.

Pour utiliser ce mode audio, sélectionnez TÉLÉVISEUR puis SURROUND dans les paramètres de la console .

Project Zero™ : la prêtresse des eaux noires est un jeu dans lequel vous explorez différents endroits et utilisez votre Camera Obscura pour prendre en photo des choses qui sont normalement invisibles. Déplacez le Wii U™ GamePad de la même façon qu'un appareil photo afin d'utiliser la Camera Obscura alors que vous évoluez dans le jeu. Déplacez-vous et enquêtez dans le mode Recherche, puis passez en mode Photo pour utiliser votre Camera Obscura et repousser ainsi les esprits qui vous attaquent au fur et à mesure de votre progression dans l'histoire.

## Écran titre

Appuyez sur **(A)**, puis choisissez parmi les options suivantes.



**NOUVEAU**  
[NEW GAME]

Commencer le jeu depuis le début de l'histoire.


**CHARGER**  
[LOAD  
GAME]

Reprendre le jeu au dernier point de sauvegarde que vous avez franchi. Une fois que vous avez terminé un épisode, vous pouvez commencer au début du suivant.

**OPTIONS**

Modifier l'affichage, le son, les commandes de caméra et d'autres paramètres.

## Écran de sélection d'épisodes

Ici, vous pouvez choisir de jouer un épisode que vous avez déjà terminé ou commencer l'épisode suivant dans l'histoire. Vous pouvez également sélectionner le niveau de difficulté, examiner vos objets et en acheter d'autres en utilisant vos points . Appuyez sur **(A)**, puis sélectionnez **DÉMARRER L'ÉPISODE** pour commencer l'épisode.

- ◆ Le nombre d'objets utilisables, comme l'herbe médicinale et le film, sera réinitialisé une fois l'épisode terminé.

## Sauvegarder les données

Il y a uniquement un fichier de sauvegarde disponible. Les données du jeu seront

sauvegardées automatiquement aux différents points de sauvegarde au fur et à mesure de votre progression dans l'histoire.


- ◆ Si vous commencez le jeu en sélectionnant NOUVEAU [NEW GAME], les données des épisodes terminés ou en cours seront supprimées.
- ◆ Vous pouvez également sélectionner GESTION DES DONNÉES dans les paramètres de la console pour supprimer des données de sauvegarde.

### Sauvegarde rapide

Si vous quittez le jeu au milieu d'un épisode, les données de sauvegarde seront conservées jusqu'au dernier point de sauvegarde que vous avez franchi. Lorsque vous sélectionnez CHARGER, vous pouvez reprendre le jeu à partir de ce point de sauvegarde. Si vous décidez de ne pas utiliser les données sauvegardées, vous retournerez à l'écran de sélection des épisodes : toutes les données ayant été sauvegardées ultérieurement seront supprimées.















- ◆ Si vous choisissez de recommencer un épisode, tous les objets achetés auparavant seront perdus.

Jouez à l'aide du Wii U GamePad. Le personnage que vous contrôlez changera en fonction de l'épisode dans lequel vous vous trouvez.

- ◆ Les explications de commandes que vous recevez dans le jeu peuvent être lues à tout moment à partir du menu principal . Sélectionnez d'abord OBJETS/ARCHIVES, puis NOTES.















### Commandes du mode Recherche

Marcher	Inclinez  dans la direction vers laquelle vous souhaitez aller
Observer les alentours	
Courir	Maintenez  enfoncé
Se déplacer latéralement	 +  ↔
Se concentrer 	Maintenez  enfoncé
Ramasser un objet/ regarder	Maintenez  enfoncé
Faire face à la direction de la caméra	
Centrer la caméra derrière vous	
Action (ex. vérifier/ s'accroupir)	
Esquiver l'attaque	Appuyez sur  juste avant une attaque
Activer la Camera Obscura	Placez le GamePad en face de l'écran TV et appuyez sur 
Ouvrir le menu	



Mettre en pause	⊖
Afficher la carte (sur le GamePad)	Touchez l'écran du GamePad
Carte détaillée	⊕

## Commandes du mode Photo

Marcher	Inclinez  dans la direction vers laquelle vous souhaitez aller
Observer les alentours	 /bougez le GamePad
Regarder autour de soi rapidement	 + 
Verrouiller	Maintenez  enfoncé
Prendre une photo (attaquer)	
Contre-attaquer	 (lorsqu'on vous agrippe)
Esquiver l'attaque	Appuyer sur  juste avant une attaque
Prendre un cliché spécial	 (utilise le pouvoir spirituel)
Ranger la Camera Obscura	
Changer d'objectif	 ↑
Changer de film	 ←

## Autres commandes

Choisir entre les options



Confirmer



Afficher l'écran suivant



Revenir en arrière



Fermer la fenêtre



Utilisez ce mode pour contrôler votre personnage, accomplir vos objectifs et rechercher les personnes portées disparues.

## L'écran de jeu



## 1 Filament spirituel

Ils vous indiquent s'il y a des objets à proximité, des esprits ou d'autres indices qui valent le détour. Un filament rouge apparaît lorsque des esprits hostiles sont proches.

## 2 Énergie de votre personnage

## 3 Jauge d'humidité

Votre personnage peut être mouillé de différentes façons, par exemple en se faisant agripper par des esprits noyés. Votre jauge d'humidité se remplira alors d'eau. Lorsque votre jauge d'humidité est pleine, les dégâts que vous recevez sont plus importants, mais les dégâts que vous infligez et la quantité de pouvoir spirituel que vous absorbez augmentent également. Le fait d'être mouillé facilite aussi l'apparition d'esprits.

### État souillé

Certains esprits utilisent des attaques qui rendent votre jauge d'humidité rouge. Si cela arrive, les dégâts que vous recevez augmenteront et votre énergie diminuera progressivement, mais votre pouvoir d'attaque et votre capacité à absorber le pouvoir spirituel augmenteront encore plus.

## Se concentrer

En maintenant  enfoncé, vous pouvez vous concentrer et intensifier vos sens.

## Lire les traces

En vous concentrant, vous pourrez voir des ombres du passé nommées "traces". Ces traces vous mèneront à







la personne que vous cherchez, ou vous montreront le chemin que vous devez prendre.


## Localiser votre objectif

Après avoir ramassé une clé, ou quand vous devez trouver un chemin pour rentrer chez vous, vous concentrer vous aide à trouver le chemin à suivre. Lorsqu'il y a des esprits à proximité, vous concentrer vous fait regarder dans leur direction.

## Essayer de saisir des objets

Lorsque vous maintenez  enfoncé pour tendre le bras vers des objets, une main d'esprit risque d'apparaître. Si vous relâchez rapidement , vous pouvez l'éviter. Si un esprit vous attrape, inclinez rapidement  et  simultanément pour vous échapper.

## Regarder votre carte

Lorsque vous touchez le Wii U GamePad, une carte s'affiche à l'écran. La position de votre personnage est indiquée par .



Utilisez ce mode pour vous servir de votre Camera Obscura et prendre des photos d'esprits, entre autres. Le Wii U GamePad affiche la vue depuis la Camera Obscura.

- ◆ La Camera Obscura est aussi utilisée pour révéler des choses dont vous aurez besoin pour avancer dans le jeu.

## L'écran de jeu



### 1 Cercle central

Vous pouvez verrouiller les cibles qui apparaissent dans ce cercle.

### 2 Cibles à photographier

Les visages des esprits, ainsi que leurs alentours, seront entourés par des cercles de cible. Le nombre de cibles que vous arrivez à capturer en une photo est proportionnel aux dégâts que l'esprit reçoit.

### 3 Énergie de l'esprit


### 4 Objectifs

Vous pouvez obtenir des objectifs à effets spéciaux dans le jeu. Changez d'objectif avec  $\oplus$   $\updownarrow$  et utilisez-le avec  $\text{R}$ . Lorsque vous utilisez ces objectifs, votre pouvoir spirituel diminue.

### 5 Zone de capture

Affiche la zone que vous pouvez prendre en photo.

### 6 Film utilisé

Affiche le film que vous utilisez actuellement et le nombre de photos qu'il vous reste. Changez de film avec . Le temps de recharge et la puissance d'attaque changent selon le film utilisé.


### Pouvoir spirituel de votre personnage

Il augmente au fur et à mesure que vous prenez des esprits en photo. Plus vous infligez des dégâts, plus vous absorbez de pouvoir spirituel.



### Nombre de cibles

✓ Affiche le nombre de cibles actuellement à l'intérieur de la zone de capture. Lorsque cinq cibles sont présentes dans la zone de capture, cela déclenche un instant fatal.

## Prendre des photos et recharger

Quand votre Camera Obscura est prête, appuyez sur  pour prendre une photo. Après avoir pris une photo, cela peut prendre un moment pour que le film se recharge. Pendant ce temps-là, vous ne pourrez pas prendre d'autres photos.

## Déchiffrement des ombres



Il est possible que votre Camera Obscura commence à réagir lorsque vous êtes en présence de quelque chose qui ne peut être vu qu'à travers celle-ci. Faites alors la mise au point sur ce qui provoque la réaction de votre Camera Obscura en verrouillant avec , puis tournez la Camera Obscura afin d'avoir la même inclinaison que l'objet. Une fois que vous avez trouvé le bon angle, la zone de capture devient rouge. Appuyez sur  pour prendre une photo qui révélera un endroit ou objet important.



## Gagner des points et regarder des photos

À chaque fois que vous prenez un esprit en photo, vous gagnez des points. Les points que vous accumulez



contribuent à votre SCORE et votre RANG. Les points peuvent être utilisés pour améliorer votre Camera Obscura, ou pour acheter des objets au début d'un épisode. Vous pouvez regarder les photos que vous avez prises en sélectionnant PHOTOGRAPHIES depuis le menu principal  8 .

Lorsque vous êtes dans les écrans menu ou pause, le jeu est en pause.

## Menu

En appuyant sur **Y** lorsque vous êtes en mode Recherche, vous pouvez voir vos cartes, les objets que vous avez obtenus, les photos que vous avez prises et des informations sur les esprits que vous avez rencontrés. Sélectionnez **CAMERA** pour changer d'objectif, ou dépensez vos points pour améliorer votre Camera Obscura.



## **Photographies**

Ici, vous pouvez voir les 16 dernières photos que vous avez prises. Lorsque vous prenez plus de photos, les plus anciennes sont supprimées. Pour empêcher la suppression d'une photo, sélectionnez-la et appuyez sur **X** pour la sauvegarder et/ou la verrouiller.

## Pause

Appuyez sur **⊖** pour accéder à l'écran de pause. Vous pourrez alors effectuer diverses tâches, comme régler les paramètres du jeu, ou recommencer le jeu depuis le dernier point de sauvegarde que vous avez atteint.

## Attaquer les esprits

En prenant en photo un esprit hostile, vous lui infligez des dégâts. Vous pouvez augmenter ces dégâts en prenant des photos en gros plan, ou en prenant une photo avec plusieurs cibles dans la zone de capture.

### Verrouiller

En regardant un esprit à travers le cercle central de votre Camera Obscura et en maintenant **ZL** enfoncé, vous suivrez automatiquement l'esprit et le garderez au centre de l'écran.



### Instant fatal

Lorsqu'il y a au moins cinq cibles sur l'écran, toute la zone de capture devient rouge. Prendre une photo à cet instant-là infligera des dégâts immenses, et fera partir l'esprit.



## Cliché fatal

Lorsqu'un esprit se déplace pour attaquer, la zone de capture clignote en rouge. Prendre une photo à cet instant-là infligera des dégâts immenses, et fera partir l'esprit.



## Moment fatal

Après avoir pris un cliché fatal réussi, vous pourrez pendant un bref moment prendre plusieurs photos en rafale, sans utiliser de film.

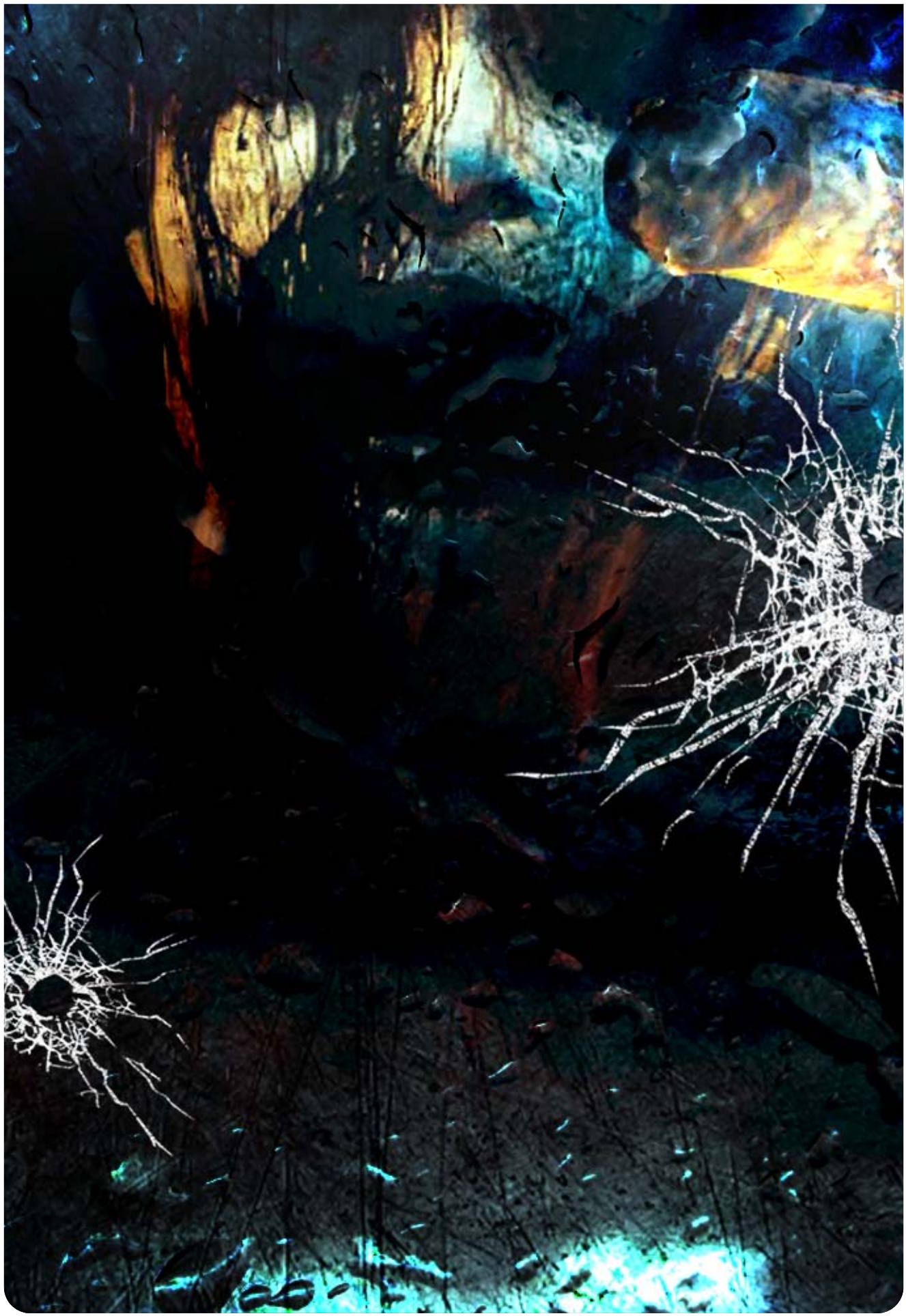
## Contre-attaquer

Lorsqu'un esprit vous attrape, prenez des photos rapidement pour vous en débarrasser. En tournant la Camera Obscura de manière à avoir la même inclinaison que l'esprit, vous pouvez le faire fuir en un seul cliché.

## Game over

La partie se termine dans les cas suivants :

- L'énergie de votre personnage tombe à zéro.
- Vous êtes touché par l'attaque de certains esprits qui peuvent faire mourir votre personnage d'un seul coup.



**IMPORTANT** : ce logiciel, son mode d'emploi et toute documentation l'accompagnant sont protégés par le code de la propriété intellectuelle. Toute copie et/ou distribution non autorisée de ce logiciel peut donner lieu à des poursuites pénales et/ou civiles.

L'utilisation d'un appareil ou d'un logiciel non autorisés permettant des modifications techniques de la console Wii U ou de ses logiciels pourrait rendre ce logiciel inutilisable.

Une mise à jour de la console peut être nécessaire pour utiliser ce logiciel.

Ne peut être utilisé qu'avec la version européenne ou australienne de la console Wii U.

Les informations relatives aux droits de propriété intellectuelle de ce logiciel, y compris, le cas échéant, les notices relatives à des éléments intermédiaires (middleware) ou à des logiciels open source, se trouvent dans la version anglaise de ce mode d'emploi électronique.

## Assistance

Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo :

[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Wii U ou visitez le site :

[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)