

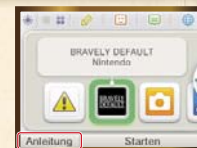


BRAVELY DEFAULT™



Elektronische Bedienungsanleitung

Wähle im HOME-Menü das Symbol dieser Software aus und berühre dann ANLEITUNG, um die elektronische Bedienungsanleitung aufzurufen. Bitte lies diese Bedienungsanleitung aufmerksam durch, damit du viel Freude an deiner neuen Software hast.



Diese Software enthält eine elektronische Bedienungsanleitung, um das Gesamtpapiervolumen dieser Verpackung zu reduzieren. Um weitere Informationen zu erhalten, rufe die elektronische Bedienungsanleitung der Software auf, lies in der Bedienungsanleitung deines Systems nach oder besuche die Nintendo-Website.

WICHTIG: Bitte lies das separat beiliegende Informationsfaltblatt.

©2012-2013 SQUARE ENIX CO.,LTD. All Rights Reserved. Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

Steuerungsmöglichkeiten in weißem Text werden in Städten und auf der Weltkarte verwendet. Steuerungsmöglichkeiten in Gelb werden in den Menübildschirmen verwendet.

Steuerung

3D-Bildschirm

L-Taste

- Ansehen/Sprechen
- Charakter wechseln
- Gebiet betreten/verlassen
- Kategorie wechseln
- Seite umblättern (Ds Tagebuch)
- Text beschleunigen

Touchscreen

- Berühre die Symbole auf dem Touchscreen, um das Kartenmenü anzuzeigen, Ereignisse zu überspringen, Erklärungen von Fähigkeiten zu lesen und vieles mehr.

Schiebepad

- Bewegen
- Details anzeigen (im Kampf)
- Menüs wechseln

Steuerkreuz

- ⊕ Text beschleunigen
- ⊕ Kartenmenü anzeigen
- ⊕ Auswählen
- ⊕ Kategorie wechseln
- ⊕ Abbrechen/Zurück
- ⊕ Kampftempo ändern (im Kampf)



HOME-Knopf

START

- Menü anzeigen

3D-Tiefenregler

R-Taste

- Charakter wechseln
- Kategorie wechseln
- Seite umblättern (Ds Tagebuch)

X-Knopf

- Ereignis überspringen
- Menü anzeigen

A-Knopf

- Ansehen/Sprechen
- Gebiet betreten/verlassen
- Bestätigen
- Text beschleunigen

B-Knopf

- Gruppengespräch überspringen
- Abbrechen/Zurück

Y-Knopf

- Gruppengespräch
- Ereignis automatisch abspielen

Kämpfe

Kampfablauf

Der Kampfbildschirm erscheint, wenn ein Ereigniskampf beginnt oder du in Verliesen oder an anderen Orten Gegner triffst.



Kampfbefehle

Angriff	Greife das gewählte Ziel mit der ausgerüsteten Waffe an.
Fähigkeiten	Verwende Job- und Fest-Geschicke. Wähle ein Ziel, um anzugreifen/zu heilen. Für manche Fähigkeiten wie Zauber kannst du mehr als ein Ziel auswählen.
Brave	Setze BP ein, um die Anzahl der Aktionen zu erhöhen.
Default	Sammele BP bei der Abwehr.

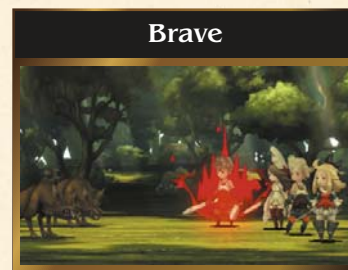
Spezial-Aktion	Spezial-Aktionen sind verfügbar, wenn bestimmte Bedingungen erfüllt sind. Wähle eine Spezial-Aktion und dann das Ziel, das du angreifen/heilen willst.
Freund rufen	Verwende Aktionen von Freunden oder Gästen, ändere deine gesendete Aktion oder füge sie hinzu.
Objekte	Verwende Gegenstände und wechsele Ausrüstung. Wähle einen Gegenstand und dann ein Ziel. Hinweis: Du kannst nach dem Ausrüstungswechsel noch eine Aktion ausführen.
Flucht	Fliehe aus dem Kampf. Flieht ein Charakter, kann die ganze Gruppe folgen.

Brave und Default

Ein Charakter kann normalerweise pro Runde eine Aktion ausführen, aber du kannst mit Brave und Default die Anzahl erhöhen. Deine Gegner allerdings auch.



Mit DEFAULT kannst du bis zu 3 BP bei der Verteidigung sammeln.



Mit BRAVE kannst du unter Einsatz von BP die Anzahl deiner Aktionen für die aktuelle Runde auf maximal 4 erhöhen. Du kannst BRAVE auch wählen, wenn deine BP bei 0 stehen, aber im Minusbereich sind keine Aktionen verfügbar.

Drahtlose Kommunikation

Online-Interaktion (Internet)

Über Online-Interaktion

Über eine Internetverbindung kannst du verschiedene Online-Aktionen durchführen, etwa Freunde hinzufügen, Profile/andere Daten aktualisieren und Erzfeinde erhalten.

Weitere Informationen zum Herstellen einer Internetverbindung mit deinem Nintendo 3DS™-System/Nintendo 3DS XL-System findest du in der Bedienungsanleitung deines Systems.

Freunde hinzufügen	Wähle im Abenteuer.- oder Speicher-Menü FREUNDE HZF. und danach REGISTR. PER INTERNET, um neue Freunde über das Internet zu registrieren. Hinweis: Um Freunde über das Internet hinzuzufügen, müssen beide Systeme bereits befreundet sein.
Daten aktualisieren	Wähle im Abenteuer.- oder Speicher-Menü DATEN AKT., um verschiedene Daten über das Internet zu aktualisieren.
Zur Aktualisierung gehören die folgenden Punkte:	• Eigenes Profil hochladen • Profile von Freunden aktualisieren • Unter bestimmten Umständen Gastprofile erhalten Hinweis: Wenn Erzfeinde verfügbar sind, erhältst du diese ebenfalls.

StreetPass™

Profile und Erzfeinde austauschen

Nintendo 3DS-Systeme, auf denen StreetPass für dieses Spiel aktiviert ist, tauschen automatisch Profile und Erzfeinde aus.

Hinweis: Alle teilnehmenden Spieler müssen StreetPass für diese Software aktivieren, um Daten über diese Funktion austauschen zu können.

StreetPass aktivieren	Für die Erstverwendung von StreetPass wähle Posteingang im Kartenmenü. Du kannst ein Profil hinzufügen, das über dein System gesendet werden soll.
StreetPass deaktivieren	Möchtest du StreetPass deaktivieren, wähle DATENVERWALTUNG in den Systemeinstellungen aus und berühre danach StreetPass-VERWALTUNG. Berühre das Symbol für diese Software und wähle dann StreetPass DEAKTIVIEREN aus.

Hinweis: Online-Interaktionen sowie die StreetPass-Funktion können über die Altersbeschränkungen eingeschränkt werden. Weitere Informationen findest du in der Bedienungsanleitung deines Systems.

Lokaler Modus (Lokales Spiel)

Über den lokalen Modus

Bis zu 2 Spieler können teilnehmen. Es ist notwendig, dass jeder Spieler über ein Exemplar der Software verfügt. Ein Spieler kann als Gastgeber, der andere als Gast spielen, um den jeweils anderen Spieler als Freund hinzuzufügen oder das Profil zu aktualisieren.

Erforderliche Bestandteile:

Nintendo 3DS-System/Nintendo 3DS XL-System Eines pro Spieler
Bravely Default™-Software Eine pro Spieler

Freunde hinzufügen	Wähle im Abenteuer.- oder Speicher-Menü FREUNDE HZF. und danach REGISTR. PER LOKAL. MODUS, um deinen neuen Freund im lokalen Modus hinzuzufügen. Hinweis: Du kannst Profile für hinzugefügte Freunde über DATEN AKT. aktualisieren.
---------------------------	--