



**MODE D'EMPLOI – LOGICIEL NINTENDO 3DS**  
(CONTIENT DES INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ)

MAA-CTR-AWAP-FRA

*Ce sceau est votre assurance que Nintendo a approuvé ce produit et qu'il est conforme aux normes d'excellence en matière de fabrication, de fiabilité et surtout, de qualité. Recherchez ce sceau lorsque vous achetez des jeux ou des accessoires pour assurer une totale compatibilité avec vos produits Nintendo.*



Merci d'avoir choisi PILOTWINGS RESORT™ pour Nintendo 3DS™.

**IMPORTANT :** lisez attentivement les informations importantes sur la santé et la sécurité incluses dans ce mode d'emploi avant toute utilisation de votre Nintendo 3DS, d'une carte de jeu ou d'un accessoire. Nous vous conseillons de lire attentivement ce mode d'emploi avant de commencer à jouer afin de profiter pleinement de votre nouveau jeu. Des informations importantes sur la garantie et le service consommateurs se trouvent dans le dépliant de classification par âge, garantie du logiciel et coordonnées séparé (dépliant d'informations importantes). Conservez ces documents pour référence ultérieure.

Cette carte de jeu ne peut être utilisée qu'avec une console Nintendo 3DS en version européenne ou australienne.

**AVERTISSEMENT** – Ce jeu vidéo est protégé par le droit d'auteur. Toute copie non autorisée peut donner lieu à des poursuites pénales et/ou civiles.

© 2011 Nintendo.

Les marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

Nintendo 3DS est une marque de Nintendo.

© 2011 Nintendo.

## Bienvenue dans Pilotwings Resort !

Grâce à Pilotwings, partez pour des aventures exaltantes aux commandes de différents aéronefs. Ce titre est le troisième volet de la série ; il fait suite à PILOTWINGS™ (Super Nintendo Entertainment System™, 1992) et PILOTWINGS™ 64 (Nintendo® 64, 1997). Dans cet opus, vous évoluez dans le cadre enchanteur de l'archipel Wuhu, que vous pouvez découvrir à votre rythme lors de vols d'exploration libre, ou bien au travers de missions palpitantes ! Bon vol, et amusez-vous bien !



# Sommaire

**1** Commencer à jouer

P. 05

**2** Choix du mode

P. 06

**3** Écran de jeu

P. 08

**4** Commandes

P. 10

Avion P. 11 / Ceinture-fusée P. 12 / Deltaplane P. 13



# 1 Commencer à jouer

Pilotwings Resort



1

Pour commencer à jouer, touchez l'icône PILOTWINGS RESORT™ dans le **menu HOME** puis **DÉMARRER**.

2

Lorsque l'écran titre s'affiche, appuyez sur le bouton A afin d'accéder à l'écran de sélection du profil.

Pour reprendre une partie sauvegardée, choisissez le profil correspondant. L'écran de sélection du mode s'affiche alors **P. 06**.

La langue utilisée pour le jeu dépend de celle de votre console. Vous pouvez choisir de jouer dans une des cinq langues suivantes : anglais, français, allemand, espagnol et italien. Si votre Nintendo 3DS™ est déjà réglée sur l'une des langues mentionnées ci-dessus, la même langue sera utilisée pour le jeu. Dans le cas contraire, l'anglais est la langue par défaut. Pour plus d'informations sur le changement de langue, consultez la section Paramètres de la console du mode d'emploi Nintendo 3DS.

## Fonction de sauvegarde

Ce logiciel dispose d'une fonction de sauvegarde qui enregistre les scores et la progression dans le jeu. Évitez d'éteindre et de rallumer la console de façon répétée, ou de retirer la carte de jeu pendant une opération de sauvegarde sur la carte de jeu ; évitez les fausses manipulations (par exemple réinitialiser la console) et ne salissez pas les contacteurs de la carte de jeu : ces actions pourraient entraîner une perte de données définitive.

N'utilisez aucun accessoire ou logiciel pour modifier vos données de sauvegarde, car cela pourrait vous empêcher de progresser dans le jeu ou causer une perte de données. Faites attention, car toute modification est définitive.

Si la sauvegarde ne fonctionne pas pour une raison autre que celles mentionnées précédemment, consultez le dépliant d'informations importantes pour savoir comment nous contacter.

# 2 Choix du mode

## Écran de sélection du mode



### MODE MISSIONS

Mettez à l'épreuve vos talents de pilote dans les nombreuses missions disponibles et obtenez autant d'étoiles ★ que possible.

### MODE VOL LIBRE

Survolez l'archipel Wuhu à la recherche de tous les extras, notamment les anneaux info **P. 09**. Progressez dans le **mode missions** pour débloquer de nouveaux extras.

### GALERIE

Pour accéder à la galerie de dioramas, vous devez avoir atteint la classe Or en **mode missions**. Collectez des extras en **mode vol libre** pour déverrouiller de nouveaux dioramas.

### OPTIONS

Dans les options, vous pouvez régler le volume et modifier les commandes de vol, ainsi que divers autres paramètres de jeu.

### CARTE DE MEMBRE

Sur votre carte de membre, vous pouvez voir votre temps de jeu, votre progression et d'autres données.

## Paramètres de vol

Vous avez le choix entre les commandes standard et les commandes inversées pour piloter l'avion **P. 11** et le deltaplane **P. 13**.

### Commandes standard

Lorsque vous poussez le pad circulaire vers le bas, l'aéronef prend de l'altitude. Il s'agit du réglage par défaut.



### Commandes inversées

Lorsque vous poussez le pad circulaire vers le bas, l'aéronef plonge.





## Mode missions

Choisissez une classe et une mission pour commencer à jouer. Une fois la mission terminée, vous recevez des étoiles ★ en fonction de votre score. Pour accéder à la classe suivante, vous devez avoir terminé toutes les missions d'une classe et avoir obtenu un certain nombre d'étoiles ★.

Classe actuelle

Novice

★ obtenues /  
★ totales

★ : 12 / 18

Delcaplane 1

D'anneau en anneau

Dirigez votre deltaplane à travers une série d'anneaux.

★ obtenues dans la mission sélectionnée

Description de la mission


## Atterrissages et amerrissages

Lorsque vous vous posez, vous obtenez un certain nombre de points en fonction de la précision de votre manœuvre (vous devez vous arrêter le plus près possible de l'objectif) et de la force de l'impact (vous devez vous poser en douceur).

**NOTE :** en avion, vous perdez des points si vous poussez le pad circulaire après avoir touché l'eau.

## Sauvegarde

Quatre profils sont disponibles pour sauvegarder vos données. Votre progression est sauvegardée automatiquement en cours de jeu.

**NOTE :** l'icône  s'affiche sur l'écran supérieur lorsque les données sont sauvegardées. Veuillez ne pas éteindre la console tant que cette icône est visible.

# 3 Écran de jeu

## Mode missions (ceinture-fusée P. 12)

Score

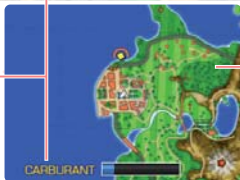


Temps écoulé

Vitesse

Altitude

Carburant restant



Carte

### Carte

- Touchez l'écran tactile afin de changer l'échelle de la carte (trois échelles différentes sont disponibles).
- Les éléments situés à une altitude inférieure à la vôtre apparaissent en vert, tandis que ceux qui se trouvent au-dessus de vous sont affichés en jaune.

**NOTE :** certains éléments, comme les plateformes d'atterrissage ou les aires d'amerrissage, apparaissent dans des couleurs différentes.





## Mode vol libre (avion P.11)

### Anneaux info

Les anneaux info que vous avez déjà collectés sont marqués du symbole ✓.



### Temps restant

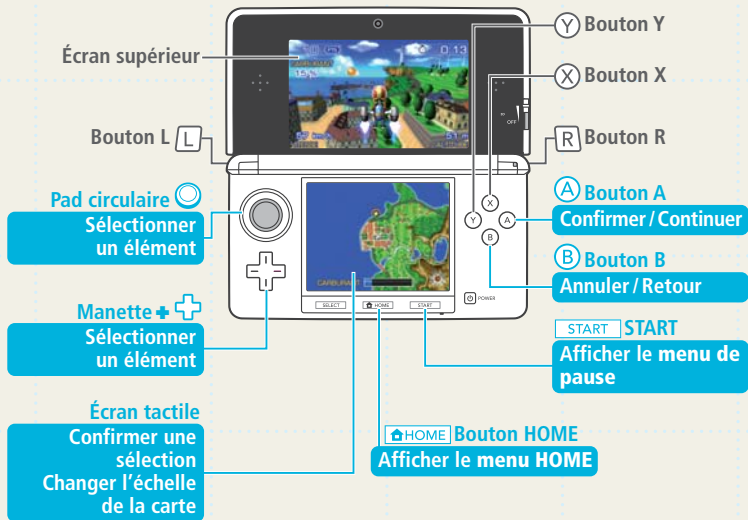
### Jauge de puissance

Lorsque cette jauge est pleine, appuyez sur le bouton A pour enclencher le turbo et bénéficier d'une accélération fulgurante durant quelques secondes.

En mode missions comme en mode vol libre, appuyez sur START pour mettre le jeu en pause et afficher le menu de pause.

# 4 Commandes

## Commandes des menus



Fermez la console Nintendo 3DS pendant une partie pour activer le mode veille et économiser de l'énergie.  
Ouvrez la console pour reprendre la partie.



# Commandes de l'avion

Pilotwings Resort



Prendre de l'altitude



Plonger



Tourner vers la gauche



Tourner vers la droite



Enclencher le turbo



Ralentir



Effectuer un virage serré (roulis)

Vers la gauche: **L**    Vers la droite: **R**

Effectuer un tonneau

Vers la gauche: **L**    Vers la droite: **R**  
(appuyer deux fois)    (appuyer deux fois)

Voler sur le dos

**L** + **R**

Tirer



(dans certaines missions)

Changer l'angle de vue



Changer de caméra



**NOTE** : sauf mention contraire, les commandes décrites dans ce mode d'emploi correspondent aux commandes standard **P.06**, les commandes définies par défaut dans les options du jeu.

Le pad circulaire n'est utilisé que pour changer de direction. L'avion avance automatiquement.



# Commandes de la ceinture-fusée

Avancer



Prendre de l'altitude



Reculer



Propulseurs :  
forte puissance



Propulseurs :  
faible puissance



Freiner / Vol stationnaire



Regarder vers  
le bas



Changer l'angle  
de vue



Orienter la caméra  
vers le haut



Orienter la caméra  
vers le bas



Avec la ceinture-fusée, vous vous déplacez grâce à des propulseurs. La direction dans laquelle vous évoluez dépend en partie de l'angle de ces propulseurs. Lorsque vous faites glisser le pad circulaire vers la gauche ou la droite, l'angle des propulseurs reste le même, en revanche la position du corps du pilote change.

**NOTE :** lorsqu'ils sont utilisés, les propulseurs consomment du carburant **P.08**.



# Commandes du deltaplane

Pilotwings Resort



Prendre de l'altitude



Plonger



Tourner vers la gauche



Tourner vers la droite



Freiner (ralentir / atterrir)



Prendre une photo



Annuler une photo



Changer l'angle de vue



**NOTE :** vous ne pouvez prendre des photos qu'en **mode vol libre** et dans certaines missions. Vous pouvez sauvegarder les photos sur une carte SD. Veillez à ne pas insérer ou retirer la carte SD lorsque la console Nintendo 3DS est allumée.

**NOTE :** sauf mention contraire, les commandes décrites dans ce mode d'emploi correspondent aux commandes standard **P.06**, les commandes définies par défaut dans les options du jeu.

Le pad circulaire n'est utilisé que pour changer de direction, puisque le deltaplane avance automatiquement.

# Crédits

## Monster Games

### Team Lead:

Richard Garcia

### Programming Lead:

Dave Broske

Dave Pollatsek

### Game Play

#### Programming:

Scott Haag

Sam Johnston

Evan Rattner

Mike Roska

### Additional

#### Programming:

Caryn Krakauer

### Game Design Chief:

John Schneider

### Game Design:

Walter "CJ" Boswell

Owen Justice

Isaac Turner

### User Interface

#### Design:

Mitch Ernst

### Vehicle Design:

Evan Brown

Troy Harder

Mike Rieder

## Environment

### Design:

Josh Defries

Eli Libson

### Asset Design:

Hugh Ackerman

Venkata Kishore Goli

Chad Jasper

Brian McCabe

### Animation Design:

Todd LeGare

## Nintendo

### Supervisors:

Hiro Yamada

Kodai Matsumoto

### Music:

Asuka Ito

### Music Supervisor:

Kenji Yamamoto

### Sound Engineering:

Hiromitsu Fujikawa

Yuichi Ozaki

### Technical Contact:

Toshihiko Okamoto

### General Support:

Norihide Sasaki

Kiyo Ando

## Animation &

### Graphic Support:

Tsuyoshi Watanabe

Hitoshi Kobayashi

Shunsuke Makita

Kosei Kitamura

### Technical Support:

Shingo Okamoto

Tomohiro Umeda

### Testing:

NOA Product Testing

NOE QA Team

### NOA Testing

#### Coordination:

Robert Johnson

Andrew Kolden

### NOE Testing

#### Coordination:

Christopher Caël

### NOE Localisation

#### Coordination:

Ivan Garrido

Jan Peitzmeier

**Translation:**

Eren Baykal  
Daniel Idoine-Shirai  
Nelly Queste  
Emmanuel Adien  
Edoardo Dodd  
Marco Morbin  
Daniel Pestka  
Karoline Lazaj  
Alešánder Valero Fernández  
Ariel del Rio de Angelis

**Artwork Design:**

Ryuichi Suzuki  
Kae Konishi

**NOE Artwork****Localisation:**

Kei Udagawa  
Ana Luz  
Julia Jarocki  
Jenni Hämäläinen

Alfiya Alesheva  
Canela Rodal  
André Hahn  
Pieter Van Nueten  
Cornelia Bilz  
Verena Lischka  
Moni Händschke  
Jasmina Libonati  
Oleg Sdarskij  
Nelson Costa Inácio

**Special Thanks:**

Mike Fukuda  
Tom Prata  
Yoshito Yasuda  
Yasuo Inoue  
Andreas Fey  
Martin Weers  
Britta Henrich  
Katsuya Eguchi  
Wii Sports Resort™ Team

**Producers:**

Shinya Takahashi  
Kensuke Tanabe  
Keisuke Terasaki

**Executive****Producer:**

Satoru Iwata

Nintendo et Monster Games sont les auteurs de ce logiciel au regard du droit d'auteur. Tous droits réservés.

© 2011 Nintendo.

## INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ

LISEZ LES AVERTISSEMENTS CI-DESSOUS AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT N'UTILISIEZ UN JEU VIDÉO. SI CE PRODUIT EST DESTINÉ À ÊTRE UTILISÉ PAR UN ENFANT, CE MODE D'EMPLOI DOIT LEUR ÊTRE LU ET EXPLIQUÉ PAR UN ADULTE. LE NON-RESPECT DE CETTE CONSIGNE POURRAIT ENTRAÎNER DES BLESSURES.

### AVERTISSEMENT – UTILISATION DE L’AFFICHAGE 3D

---

- L'utilisation de l'affichage 3D par un enfant de six ans ou moins pourrait endommager sa vue. Par conséquent, seuls les enfants de plus de six ans peuvent utiliser l'affichage 3D ; si la console est susceptible d'être utilisée par un enfant de six ans ou moins, l'affichage 3D doit être bloqué par un parent ou tuteur à l'aide de la fonction de contrôle parental.
- N'utilisez pas l'affichage 3D si vous souffrez d'un trouble de la vision binoculaire, tel qu'un strabisme, ou si vous ne voyez que d'un œil. Visionner des images 3D peut aggraver les troubles de la vision binoculaire et entraîner fatigue et gêne. Utilisez l'affichage 3D avec précaution et faites une pause de 10 à 15 minutes toutes les demi-heures. Si vous présentez l'un des symptômes décrits ci-dessous, ajustez l'effet 3D à un niveau qui vous convient ou n'utilisez que le mode d'affichage 2D.
- Ne visionnez pas de manière prolongée des images 3D qui manquent de netteté. Visionner de manière prolongée des images 3D manquant de netteté (qui apparaissent dédoublées, par exemple) peut entraîner une fatigue ou une sécheresse oculaire, des maux de tête, une raideur des épaules, des nausées, des vertiges, une cinétose (mal des transports), de la fatigue et/ou de la gêne.
- Chacun voit les images 3D d'une façon différente. Pour plus d'informations sur la façon correcte de visionner des images 3D, consultez les pages correspondantes du mode d'emploi de la console. Si vous présentez l'un des symptômes décrits ci-dessus, ajustez l'effet 3D à un niveau qui vous convient ou n'utilisez que le mode d'affichage 2D. En fonction de votre état de santé et de l'endroit où vous vous trouvez, il est possible que vous ne puissiez pas voir correctement les images 3D. Dans ce cas, désactivez l'affichage 3D.
- N'utilisez pas le mode d'affichage 3D lorsque vous vous trouvez dans une voiture ou dans les transports en commun. Les vibrations et cahots peuvent entraîner une perte de netteté des images 3D, provoquant des nausées et une fatigue oculaire.

Pour votre santé, observez les recommandations suivantes lorsque vous utilisez ce produit :

- n'utilisez pas la console si vous vous sentez fatigué ou incommodé. Selon votre état de santé, cela pourrait causer fatigue et gêne ;
- si vous ressentez une fatigue ou une gêne oculaire, des maux de tête ou une raideur des épaules, arrêtez de jouer immédiatement et reposez-vous. Si les symptômes persistent, n'utilisez que le mode d'affichage 2D ;
- évitez de jouer de manière excessivement prolongée. Même si vous estimez que ce n'est pas nécessaire, faites une pause de 10 à 15 minutes toutes les demi-heures lorsque vous utilisez le mode d'affichage 3D, ou toutes les heures lorsque vous utilisez le mode d'affichage 2D.

### AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE

---

#### I – Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

- Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.
- Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de 10 à 15 minutes toutes les heures.



## II – Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : **vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.**

### AVERTISSEMENT – FATIGUE Oculaire ET CINÉTOSE

---

Jouer aux jeux vidéo pendant une période prolongée peut causer des douleurs oculaires, dont l'apparition peut être accélérée par l'utilisation du mode d'affichage 3D. Certaines personnes peuvent également souffrir de cinétose (mal des transports) lorsqu'elles jouent à un jeu vidéo. Suivez les instructions ci-dessous pour éviter la fatigue oculaire, les étourdissements et les nausées.

- Évitez de jouer de manière excessivement prolongée. Il est recommandé aux parents ou tuteurs de vérifier que leurs enfants jouent de manière appropriée.
- Faites une pause de 10 à 15 minutes toutes les heures (ou toutes les demi-heures lorsque vous utilisez le mode d'affichage 3D), même si vous estimez que ce n'est pas nécessaire.
- Si vos yeux sont fatigués ou irrités lorsque vous jouez, ou si vous vous sentez étourdi ou nauséux, reposez-vous plusieurs heures avant de recommencer à jouer.
- Si les symptômes précédents ou d'autres gênes persistent pendant ou après une partie, arrêtez de jouer et consultez un médecin.

### AVERTISSEMENT – TRAUMATISMES DUS À DES MOUVEMENTS RÉPÉTÉS

---

Jouer aux jeux vidéo pendant plusieurs heures peut provoquer des douleurs dans vos muscles et articulations, ou même irriter votre peau. Suivez les instructions ci-dessous pour éviter des problèmes de tendinite, le syndrome du canal carpien ou des irritations de l'épiderme.

- Évitez de jouer de manière excessivement prolongée. Il est recommandé aux parents ou tuteurs de vérifier que leurs enfants jouent de manière appropriée.
- Faites une pause de 10 à 15 minutes toutes les heures (ou toutes les demi-heures lorsque vous utilisez le mode d'affichage 3D), même si vous estimez que ce n'est pas nécessaire.
- Il est inutile de serrer le stylet Nintendo 3DS ou de l'appuyer trop fort sur l'écran sous peine de provoquer gêne ou fatigue.
- Si vos mains, poignets ou bras sont fatigués ou douloureux quand vous jouez, ou si vous ressentez des symptômes tels que **des fourmillements, un engourdissement, une sensation de brûlure ou de raideur**, reposez-vous plusieurs heures avant de recommencer à jouer.
- Si les symptômes précédents ou d'autres gênes persistent pendant ou après une partie, arrêtez de jouer et consultez un médecin.

## AVERTISSEMENT – INTERFÉRENCES AVEC LES FRÉQUENCES RADIO

---

La console Nintendo 3DS peut émettre des ondes radio susceptibles d'influer sur le fonctionnement des appareils électroniques à proximité, y compris les stimulateurs cardiaques (pacemakers).

- N'utilisez pas la console Nintendo 3DS à moins de 25 centimètres d'un stimulateur cardiaque lorsque la communication sans fil est activée. Si vous avez un stimulateur cardiaque ou tout autre implant médical, n'utilisez pas les fonctions de communication sans fil sans avoir au préalable consulté votre médecin ou le fabricant de votre implant médical.

### **Informations importantes de sécurité : utilisation de la console Nintendo 3DS dans les aéroports, les hôpitaux et à bord des avions**

- L'utilisation de la console Nintendo 3DS dans les aéroports, les hôpitaux et à bord des avions, tout comme celle de n'importe quel autre appareil électronique dépourvu de fonction de communication sans fil, peut être autorisée lorsque la communication sans fil est DÉSACTIVÉE.
- Vous savez que la console Nintendo 3DS utilise la fonction de communication sans fil quand le témoin de communication sans fil (jaune) est allumé pour indiquer que la fonction est activée, ou quand il clignote pour indiquer qu'un transfert de données est en cours. Le témoin de communication sans fil clignote quand vous utilisez un jeu en mode multijoueur, ou quand un transfert de données de jeu ou de contenu est en cours avec une autre console. Veuillez observer les règles d'utilisation des appareils disposant d'une fonction de communication sans fil dans les endroits tels que les hôpitaux, les aéroports et à bord des avions.
- Afin de respecter les règlements des compagnies aériennes, n'utilisez aucune fonction de communication sans fil à bord d'un avion. L'utilisation de ces fonctions peut créer des interférences ou causer des dysfonctionnements des équipements électroniques, pouvant entraîner des blessures ou endommager du matériel.

**IMPORTANT** : toutes les fonctions de communication sans fil de la console Nintendo 3DS peuvent être désactivées. Pour activer ou désactiver la communication sans fil, poussez le bouton de communication sans fil de la console.

## AVERTISSEMENT – COMMUNICATION SANS FIL

---

La console Nintendo 3DS dispose de diverses applications vous permettant d'échanger des informations via la communication sans fil. Vous pouvez désactiver cette fonction en poussant le bouton de communication sans fil de la console.

**IMPORTANT** : la console Nintendo 3DS peut tenter de se connecter à Internet automatiquement lorsque la communication sans fil est activée. Si vous souhaitez empêcher la connexion automatique, désactivez la communication sans fil en poussant le bouton de communication sans fil de la console. Une connexion Internet haut débit et un point d'accès sans fil ou un connecteur Wi-Fi USB Nintendo sont nécessaires pour bénéficier de certains services Nintendo 3DS. Tous les frais induits par la connexion Internet sont à votre charge. Par conséquent, afin d'éviter tous frais supplémentaires, nous vous recommandons de vous assurer que vous disposez d'un accès Internet haut débit sans restriction de volume ou de durée avant d'utiliser ces services. Les services Nintendo 3DS ne sont pas accessibles dans tous les pays. Pour plus de détails, visitez le site <http://3dsservices.nintendo-europe.com>.

Les services Nintendo 3DS sont régis par le contrat d'utilisation des services Nintendo 3DS et la politique de confidentialité. Pour plus de détails, visitez le site <http://3dsservices.nintendo-europe.com>.

### **Lorsque vous utilisez la communication sans fil, gardez les informations suivantes à l'esprit :**

- Si vous postez, envoyez ou rendez accessible d'une façon quelconque toute information ou tout contenu via la communication sans fil, assurez-vous de n'inclure aucune information qui permettrait de vous identifier personnellement, comme votre nom, votre adresse e-mail ou postale ou votre numéro de téléphone, car d'autres utilisateurs sont susceptibles de voir ces informations ou contenus. En particulier, lorsque vous choisissez votre pseudonyme ou le surnom d'un Mii™, n'utilisez pas votre vrai nom, car d'autres utilisateurs pourraient le voir lorsque vous utilisez la communication sans fil.

- Les codes ami et les cartes ami sont des éléments d'un système servant à établir une relation avec d'autres utilisateurs, afin de vous permettre de jouer, communiquer et interagir avec des personnes que vous connaissez. Si vous échangez vos codes ami ou vos cartes ami avec des inconnus, vous courez le risque de recevoir des informations ou des messages contenant des propos choquants ou des contenus inappropriés ; vous permettriez également à des personnes que vous ne connaissez pas de voir des informations vous concernant. Par conséquent, nous vous recommandons de ne pas donner vos codes ami et de ne pas partager votre carte ami avec des personnes que vous ne connaissez pas.
- Ne commettez aucun acte offensant, illégal, insultant ou inapproprié de quelque manière que ce soit à l'encontre d'un autre utilisateur. En particulier, ne postez pas, n'envoyez pas et ne rendez accessible d'aucune autre façon toute information ou tout contenu qui pourrait constituer une menace, une insulte ou un harcèlement pour autrui, qui pourrait enfreindre les droits d'autrui (tels que les droits de propriété intellectuelle, à l'image, au respect de la vie privée, à la publicité, ou les marques de commerce), ou qui pourrait heurter la sensibilité d'autrui. En particulier, lorsque vous envoyez, postez ou rendez accessibles des photos, des images ou des vidéos sur lesquelles figurent d'autres personnes, assurez-vous d'obtenir préalablement leur autorisation. Si un comportement inapproprié est signalé ou constaté, vous encourez des sanctions telles qu'une interdiction d'utiliser les services Nintendo 3DS.
- Veuillez noter que les serveurs de Nintendo mis à contribution pour toute communication sans fil sont susceptibles d'être temporairement indisponibles sans avertissement préalable pour des opérations de maintenance.

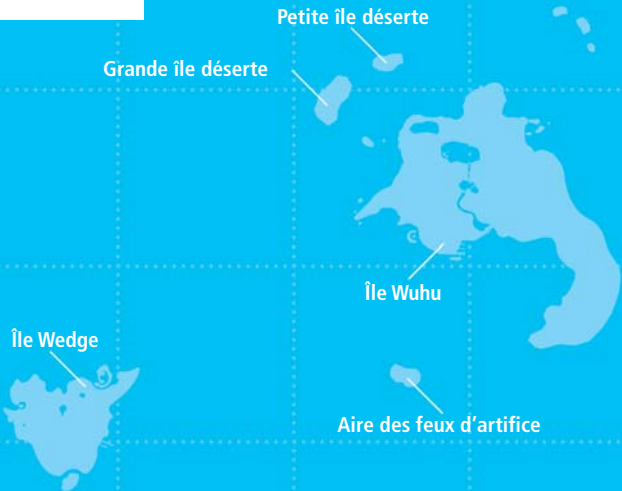
#### **PRÉCAUTIONS D'EMPLOI ET ENTRETIEN DES CARTES DE JEU**

---

1. Évitez de toucher les contacteurs avec les doigts. Ne soufflez pas dessus, ne les mouillez pas et ne les salissez pas. Cela pourrait endommager la carte de jeu et/ou la Nintendo 3DS.
2. Les cartes de jeu contiennent des composants électroniques de précision. Ne les laissez pas dans des endroits trop chauds ou trop froids. Ne faites pas tomber ni subir de chocs aux cartes de jeu. N'essayez pas de les démonter.
3. N'utilisez pas de diluant, d'alcool, ni tout autre solvant pour les nettoyer.
4. Avant d'insérer une carte de jeu dans la Nintendo 3DS, vérifiez qu'aucun corps étranger ne se trouve sur les contacteurs.

Nom

Date



**Nintendo**<sup>®</sup>

IMPRIMÉ DANS L'UE

2220447M

