

Die wichtigsten Merkmale
im Vergleich

New Nintendo 3DS

new
NINTENDO 3DS



new
NINTENDO 3DS XL



LC-Bildschirme

Oberer Bildschirm: 3D-Breitbild-LC-Display
(mit bewegungsstabiler 3D-Darstellung)
3,88 Zoll (84,6 mm breit x 50,76 mm hoch)

800 x 240 Pixel (bei Verwendung der 3D-Funktion je 400 Pixel pro Auge)
Wiedergabe von 16,77 Millionen Farben

Unterer Bildschirm: LCD-Touchscreen
3,33 Zoll (67,68 mm breit x 50,76 mm hoch)
320 x 240 Pixel

Wiedergabe von 16,77 Millionen Farben

Netzteil/Batterie

Netzteil (separat erhältlich), New Nintendo 3DS-Batteriepack
Das System ist zudem mit den Original-Netzadaptern von Nintendo 3DS/Nintendo
3DS XL/Nintendo 2DS/Nintendo DSi/Nintendo DSi XL kompatibel

Eingang/Ausgang

Kartenschlitz, microSD Card-Steckplatz, Ladestationsanschluss, Netzteil
Anschluss, Audiobuchse (Stereo)

Kamera

Innenkamera: 1/Außenkameras: 2
Auflösung: 640 x 480 Pixel (0,3 Megapixel)
Objektiv: Feste Brennweite. Bildsensor: CMOS. Effektive Pixel: ca. 300.000

Sensoren

Bewegungssensor, Gyrosensor

Sonstige Funktionen

Infrarot-Kommunikation, Nahfeldkommunikation (NFC)

LC-Bildschirme

Oberer Bildschirm: 3D-Breitbild-LC-Display (mit bewegungsstabiler 3D-Darstellung)
4,88 Zoll (106,2 mm breit x 63,72 mm hoch)
800 x 240 Pixel (bei Verwendung der 3D-Funktion je 400 Pixel pro Auge)

Wiedergabe von 16,77 Millionen Farben

Unterer Bildschirm: LCD-Touchscreen
4,18 Zoll (84,96 mm breit x 63,72 mm hoch)
320 x 240 Pixel

Wiedergabe von 16,77 Millionen Farben

Netzteil/Batterie

Netzteil (separat erhältlich), Nintendo 3DS XL-Batteriepack
Das System ist zudem mit den Original-Netzadaptern von Nintendo 3DS/Nintendo
3DS XL/Nintendo 2DS/Nintendo DSi/Nintendo DSi XL kompatibel

Eingang/Ausgang

Kartenschlitz, microSD Card-Steckplatz, Ladestationsanschluss, Netzteil
Anschluss, Audiobuchse (Stereo)

Kamera

Innenkamera: 1/Außenkameras: 2
Auflösung: 640 x 480 Pixel (0,3 Megapixel)
Objektiv: Feste Brennweite. Bildsensor: CMOS. Effektive Pixel: ca. 300.000

Sensoren













Bewegungssensor, Gyrosensor

Sonstige Funktionen

Infrarot-Kommunikation, Nahfeldkommunikation (NFC)

Die wichtigsten Merkmale
im Vergleich

Alle Nintendo 3DS-Systeme

| |   |   |   |   |
|---|---|---|--|---|
|  Bewegungsstabile 3D-Darstellung | ○ | ○ | × | × |
|  C-Stick | ○ | ○ | × | × |
|  Nahfeldkommunikation (NFC) | ○ | ○ | × | × |
|  Zierblenden | ○ | × | × | × |
| Bildschirmgröße | Oberer Bildschirm: 3,88 Zoll Touchscreen: 3,33 Zoll <small>1,2 Mal größer als der Bildschirm des Nintendo 3DS (Bildschirmbereich)</small> | Oberer Bildschirm: 4,88 Zoll Touchscreen: 4,18 Zoll <small>1,9 Mal größer als der Bildschirm des Nintendo 3DS (Bildschirmbereich)</small> | Oberer Bildschirm: 3,53 Zoll Touchscreen: 3,02 Zoll | Oberer Bildschirm: 3,53 Zoll Touchscreen: 3,02 Zoll |
| Abmessungen | 80,6 mm (H), 142 mm (B), 21,6 mm (T) (in geschlossenem Zustand) | 93,5 mm (H), 160 mm (B), 21,5 mm (T) (in geschlossenem Zustand) | 74 mm (H), 134 mm (B), 21 mm (T) (in geschlossenem Zustand) | 127 mm (H), 144 mm (B), 20,3 mm (T) |
| Gewicht | ca. 253 g (einschließlich Batteriepack, Touchpen und microSD Card) | ca. 329 g (einschließlich Batteriepack, Touchpen und microSD Card) | ca. 235 g (einschließlich Batteriepack, Touchpen und SD Card) | ca. 260 g (einschließlich Batteriepack, Touchpen und SD Card) |
| Ladezeit | ca. 3 Stunden und 30 Minuten | ca. 3 Stunden und 30 Minuten | ca. 3 Stunden und 30 Minuten | ca. 3 Stunden und 30 Minuten |
| Ungefähre Batterielebensdauer (kann durch diverse Faktoren bedingt kürzer ausfallen) | ca. 3,5 bis 6 Stunden bei Verwendung von Nintendo 3DS-Software ca. 6,5 bis 10,5 Stunden bei Verwendung von Nintendo DS-Software <small>Bei Aktivierung der Funktion Auto-Helligkeit wird die Helligkeit des Bildschirms automatisch an die aktuellen Lichtverhältnisse angepasst. Dadurch verlängert sich bei Einsatz in dunkleren Umgebungen die Batterieauflaufzeit. Durch Aktivieren des Energiesparmodus verlängert sich die Batterieauflaufzeit ebenfalls.</small> | ca. 3,5 bis 7 Stunden bei Verwendung von Nintendo 3DS-Software ca. 7 bis 12 Stunden bei Verwendung von Nintendo DS-Software | ca. 3 bis 5 Stunden bei Verwendung von Nintendo 3DS-Software ca. 5 bis 8 Stunden bei Verwendung von Nintendo DS-Software | ca. 3,5 bis 5,5 Stunden bei Verwendung von Nintendo 3DS-Software ca. 5 bis 9 Stunden bei Verwendung von Nintendo DS-Software |
| Kompatible Software | Nintendo 3DS-Software und Nintendo DS-/Nintendo DSi-Software | | Nur Software mit Unterstützung von 3D-Bildern kann in 3D wiedergegeben werden. Nintendo DS- und Nintendo DSi-Software wird nur in 2D wiedergegeben, da 3D nicht unterstützt wird. Software aus anderen Regionen kann nicht auf europäischer Hardware eingesetzt werden. Nintendo DS- bzw. Nintendo DSi-Software, für die ein Zusatzgerät in den Game Pak-Schlitz des Nintendo DS- bzw. Nintendo DS Lite-Systems eingeschoben werden muss, kann nicht verwendet werden. | |

*Die Batterieauflaufzeit wird durch die Bildschirmhelligkeit und andere Faktoren beeinflusst. Durch Aktivieren des Energiesparmodus verlängert sich die Batterieauflaufzeit.