

Comparatif

New Nintendo 3DS

new
NINTENDO 3DS



new
NINTENDO 3DS XL



Écrans LCD

Écran supérieur : écran large LCD avec affichage en 3D (avec 3D extra stable)
3,88 pouces (84,6 mm de largeur x 50,76 mm de hauteur)
800x240 pixels (400 pixels par œil lors de l'utilisation de la fonction 3D)
Peut afficher 16,77 millions de couleurs

Écran inférieur : écran tactile LCD
3,33 pouces (67,68 mm de largeur x 50,76 mm de hauteur)
320x240 pixels
Peut afficher 16,77 millions de couleurs

Bloc d'alimentation/batterie

Bloc d'alimentation (vendu séparément), batterie New Nintendo 3DS
Également compatible avec le bloc d'alimentation fourni avec les consoles
Nintendo 3DS/Nintendo 3DS XL/Nintendo 2DS/Nintendo DSi/Nintendo DSi XL.

Entrée/sortie

Port carte de jeu, port carte microSD, connecteur de la station de recharge,
connecteur du bloc d'alimentation, prise audio (sortie stéréo)

Appareil photo numérique

Appareil photo numérique intérieur : 1/Objectifs extérieurs : 2
Résolution : 640x480 pixels (0,3 Mpx) Objectif : longueur de focale fixe.
Capteur d'images : CMOS. Pixels effectifs : environ 300 000

Capteurs

Capteur de mouvement, capteur gyroscopique

Autres fonctions

Communication infrarouge, communication en champ proche (NFC)

Écrans LCD

Écran supérieur : écran large LCD avec affichage en 3D (avec 3D extra stable)
4,88 pouces (106,2 mm de largeur x 63,72 mm de hauteur)
800x240 pixels (400 pixels par œil lors de l'utilisation de la fonction 3D)
Peut afficher 16,77 millions de couleurs

Écran inférieur : écran tactile LCD
4,18 pouces (84,96 mm de largeur x 63,72 mm de hauteur)
320x240 pixels
Peut afficher 16,77 millions de couleurs

Bloc d'alimentation/batterie

Bloc d'alimentation (vendu séparément), batterie New Nintendo 3DS
Également compatible avec le bloc d'alimentation fourni avec les consoles
Nintendo 3DS/Nintendo 3DS XL/Nintendo 2DS/Nintendo DSi/Nintendo DSi XL.

Entrée/sortie

Port carte de jeu, port carte microSD, connecteur de la station de recharge,
connecteur du bloc d'alimentation, prise audio (sortie stéréo)

Appareil photo numérique

Appareil photo numérique intérieur : 1/Objectifs extérieurs : 2
Résolution : 640x480 pixels (0,3 Mpx) Objectif : longueur de focale fixe.
Capteur d'images : CMOS. Pixels effectifs : environ 300 000













Capteurs

Capteur de mouvement, capteur gyroscopique

Autres fonctions

Communication infrarouge, communication en champ proche (NFC)

Toutes les consoles Nintendo 3DS

| |   |   |   |   |
|---|--|---|---|---|
|  3D extra stable | ○ | ○ | × | × |
|  Stick C | ○ | ○ | × | × |
|  Communication en champ proche (NFC) | ○ | ○ | × | × |
|  Coques | ○ | × | × | × |
| Taille des écrans | Écran supérieur : 3,88 pouces Écran tactile : 3,33 pouces Comparé à la Nintendo 3DS : 1,2x plus grand (en termes d'espace) | Écran supérieur : 4,88 pouces Écran tactile : 4,18 pouces Comparé à la Nintendo 3DS : 1,9x plus grand (en termes d'espace) | Écran supérieur : 3,53 pouces Écran tactile : 3,02 pouces | Écran supérieur : 3,53 pouces Écran tactile : 3,02 pouces |
| Dimensions | 80,6 mm de hauteur, 142 mm de largeur, 21,6 mm d'épaisseur (une fois fermée) | 93,5 mm de hauteur, 160 mm de largeur, 21,5 mm d'épaisseur (une fois fermée) | 74 mm de hauteur, 134 mm de largeur, 21 mm d'épaisseur (une fois fermée) | 127 mm de hauteur, 144 mm de largeur, 20,3 mm d'épaisseur |
| Poids | Environ 253 grammes (batterie, stylet et carte mémoire microSD inclus) | Environ 329 grammes (batterie, stylet et carte mémoire microSD inclus) | Environ 235 grammes (batterie, stylet et carte SD inclus) | Environ 260 grammes (batterie, stylet et carte SD inclus) |
| Temps de chargement | Environ 3 heures et 30 minutes | Environ 3 heures et 30 minutes | Environ 3 heures et 30 minutes | Environ 3 heures et 30 minutes |
| Estimation de la durée de vie de la batterie (peut être plus courte selon différents facteurs) | Environ 3,5 à 7 heures lors de l'utilisation de logiciels Nintendo 3DS Environ 7 à 12 heures lors de l'utilisation de logiciels Nintendo DS Si la fonction de luminosité automatique est activée, la luminosité de l'écran s'ajuste automatiquement selon l'éclairage dans votre environnement, ce qui prolonge la durée de vie de la batterie dans les endroits peu éclairés. Activer le mode économie d'énergie prolonge également la durée de vie de la batterie. | Environ 3,5 à 7 heures lors de l'utilisation de logiciels Nintendo 3DS Environ 7 à 12 heures lors de l'utilisation de logiciels Nintendo DS | Environ 3 à 5 heures lors de l'utilisation de logiciels Nintendo 3DS Environ 5 à 8 heures lors de l'utilisation de logiciels Nintendo DS | Environ 3,5 à 5,5 heures lors de l'utilisation de logiciels Nintendo 3DS Environ 5 à 9 heures lors de l'utilisation de logiciels Nintendo DS |
| Logiciels compatibles | Logiciels Nintendo 3DS et Nintendo DS/Nintendo DSi | | *La durée de vie de la batterie varie selon la luminosité de l'écran et d'autres facteurs. Activer le mode économie d'énergie prolonge la durée de vie de la batterie. Seuls les logiciels proposant des graphismes en 3D sont jouables en 3D. Les logiciels Nintendo DS et Nintendo DSi ne sont pas compatibles avec la 3D et s'affichent uniquement en 2D. Les logiciels d'une autre région ne peuvent pas être utilisés sur une console européenne. Les logiciels Nintendo DS/Nintendo DSi nécessitant d'insérer un accessoire dans le port carte de jeu de la console Nintendo DS/Nintendo DS Lite ne peuvent pas être utilisés. | |